

FIBA Officiële Basketball Regels 2010

Officiële Interpretaties

De interpretaties die in dit document worden voorgesteld zijn de FIBA Officiële Interpretaties van de FIBA Officiële Basketball Regels 2010 en zijn effectief vanaf 1 Oktober 2010. Waar de interpretaties in dit document verschillen van eerder gepubliceerde FIBA Officiële Interpretaties, zal dit document voorrang hebben.

De FIBA Officiële Basketball Regels worden goedgekeurd door de Centrale Vergadering van FIBA en worden periodiek herzien door de Technische Commissie van FIBA.

De regels worden zo duidelijk en uitvoerig mogelijk gehouden, maar zij drukken eerder principes dan spelsituaties uit. Zij kunnen echter niet de rijke verscheidenheid van specifieke gevallen behandelen die kunnen gebeuren tijdens een basketball wedstrijd.

De doelstelling van dit document is om de principes en de concepten van het spelregelboek in praktische en specifieke situaties om te zetten aangezien die zich in een normale basketball wedstrijd zouden kunnen voordoen.

De interpretaties van de verschillende situaties kunnen de gedachten van de scheidsrechters stimuleren en zullen een eerste gedetailleerde studie van de regels zelf aan kunnen vullen.

De FIBA Officiële Basketball Regels zullen het belangrijkste regulerende document binnen FIBA basketball blijven. Echter, de scheidsrechter zal de volmacht en het gezag hebben om besluiten te nemen over elk punt dat niet specifiek behandeld is het spelregelboek of in de volgende FIBA Officiële Interpretaties.

Noot: In deze publicatie treft u een vergelijking aan tussen de FIBA Officiële Interpretaties van 2010 en die van 2008. In de linker kolom staat de meest recente tekst (van 2010) en in de rechter kolom de oude tekst.

FIBA Official Basketball Rules 2010 - Official Interpretations
Nederlandse vertaling en bewerking: Peter Strikwerda
Lay-out: Nederlandse Basketball Bond
Augustus 2010

Artikel 5 Spelers: Letsel	
FIBA Officiële Interpretaties 2010	FIBA Officiële Interpretaties 2008
<p>Stelling 1 Als een speler geblesseerd raakt, bloedt of een verwonding heeft en, dientengevolge, de coach, assistent-coach, vervanger of een ander personeel van de teambank van het zelfde team op het speelveld komt, dan wordt de speler geacht een behandeling te hebben ontvangen, ongeacht of de daadwerkelijke behandeling heeft plaats gevonden.</p> <p>Voorbeeld: A4 schijnt een blessure aan de enkel te hebben en het spel wordt onderbroken. (a) de arts van team A komt op het speelveld en behandelt de geblesseerde enkel van A4. (b) de arts van team A komt op het speelveld, maar A4 is reeds hersteld. (c) coach A komt op het speelveld om de blessure van A4 te beoordelen. (d) de assistent-coach A, vervanger A of ander lid van team A komt op het speelveld, maar behandelt niet A4.</p> <p>Interpretatie: In (a), (b), (c) en (d) wordt A4 geacht een behandeling te hebben ontvangen en moet worden vervangen.</p> <p>Stelling 2 Er is geen tijdslimiet voor de verwijdering van een ernstig verwonde speler van het speelveld als volgens een arts de verwijdering gevaarlijk is voor de speler.</p> <p>Voorbeeld: A4 is ernstig geblesseerd en het spel wordt onderbroken voor ongeveer vijftien (15) minuten omdat de arts inschat dat de verwijdering van het speelveld voor de speler gevaarlijk zou kunnen zijn.</p> <p>Interpretatie: Het advies van de arts zal bepalend zijn voor de noodzakelijke tijd voor de verwijdering van de geblesseerde speler van het speelveld. Na vervanging, zal het spel zonder enige sanctie verder gaan.</p> <p>Stelling 3 Als een speler geblesseerd raakt, bloedt of een open wond heeft en niet onmiddellijk kan doorspelen (binnen ongeveer vijftien (15) seconden), moet hij worden vervangen. Als een time-out door één van beide teams wordt genomen en als tijdens dezelfde periode dat de klok stil staat, die speler herstelt, dan kan hij blijven deelnemen het spel, mits dit is, voordat het signaal van de scorer voor het einde van de time-out heeft geklonken en vóórdat de scheidsrechter een vervanger heeft gewenkt om een speler te worden.</p> <p>Voorbeeld: A4 raakt geblesseerd en het spel wordt onderbroken. Aangezien A4 niet onmiddellijk kan doorspelen, blaast de scheidsrechter op zijn fluitje en geeft het scheidsrechtersignaal voor een vervanging. Coach A (of Coach B) verzoekt om een time-out: (a) vóórdat een vervanger van A4 gewenkt wordt en aan het spel mag deelnemen. (b) nadat een vervanger van A4 gewenkt wordt en aan het spel mag deelnemen.</p> <p>Aan het eind van de time-out, schijnt A4 hersteld te zijn en</p>	<p>Stelling 1 Als een speler geblesseerd is of geblesseerd lijkt en dientengevolge de coach, assistentcoach, vervanger of ieder ander persoon van de spelersbank van hetzelfde team het speelveld in komt, dan wordt deze speler beschouwd als verzorging te hebben ontvangen, of de verzorging nu wel of niet heeft plaatsgevonden.</p> <p>Voorbeeld 1 Bij A4 treedt een blessure op aan zijn enkel en de wedstrijd wordt gestopt. a) De dokter van team A komt in het veld en behandelt A4's geblesseerde enkel. b) De dokter van team A komt in het veld, maar A4 is inmiddels hersteld. c) Coach A komt in het veld om A4's blessure in te schatten. d) Assistent-coach A, vervanger A of teambegeleider A komt in het veld, maar behandelt A4 niet.</p> <p>Interpretatie In alle vier de situaties wordt A4 beschouwd als verzorging te hebben ontvangen en moet hij worden vervangen.</p> <p>Stelling 2 Er is geen tijdsbegrenzing voor het uit het veld verplaatsen van een serieus geblesseerde speler, wanneer volgens een dokter de verplaatsing riskant is voor de speler.</p> <p>Voorbeeld 2 A4 is serieus geblesseerd en de wedstrijd wordt gestopt voor 15 minuten, omdat de dokter inschat dat de verplaatsing uit het veld riskant is voor de speler.</p> <p>Interpretatie De mening van de dokter zal bepalend zijn voor de benodigde tijd om een geblesseerde speler te verplaatsen uit het veld. Na de vervanging zal de wedstrijd worden hervat zonder enige sanctie.</p> <p>Stelling 3 Wanneer een speler geblesseerd is of bloedt of een open wond heeft, en niet onmiddellijk verder kan spelen (bij benadering 15 seconden), dan moet hij worden vervangen, tenzij een time-out wordt genomen door een van de ploegen in dezelfde dode tijd periode, en de speler herstelt gedurende de time-out voordat het signaal van de tijdwaarnemer is gegaan voor vervanging.</p> <p>Voorbeeld 3 A4 is geblesseerd en de wedstrijd is gestopt. Wanneer A4 niet in staat is om het spel onmiddellijk te vervolgen, fluit de scheidsrechter en geeft het geëigende signaal voor vervanging. Coach A (of coach B) verzoekt om een time-out: a) Voordat een vervanger voor A4 in de wedstrijd is gekomen. b) Nadat een vervanger voor A4 in de wedstrijd is gekomen. Aan het einde van de time-out blijkt A4 hersteld te zijn en verzoekt om in de wedstrijd te blijven. Zal het verzoek van A4 worden gehonoreerd?</p> <p>Interpretatie a) Time-out wordt toegestaan en als A4 herstelt tijdens de time-out, dan mag hij blijven spelen. b) Time-out wordt toegestaan, echter een vervanger van A4</p>

<p>vraagt door te mogen spelen. Zal het verzoek van A4 worden ingewilligd?</p> <p>Interpretatie: (a) de Time-out wordt verleend en als A4 tijdens de Time-out herstelt, kan hij blijven spelen. (b) de Time-out wordt verleend maar een vervanger van A4 is reeds deelnemer aan het spel. Daarom kan A4 niet eerder dan, nadat de wedstrijdklok heeft gelopen, speler worden.</p>	<p>neemt al deel aan het spel dus kan A4 alleen terugkomen, nadat de wedstrijdklok heeft gelopen.</p>
--	---

Artikel 7 Coaches: Taken en Bevoegdheden	
FIBA Officiële Interpretaties 2010	FIBA Officiële Interpretaties 2008
<p>Artikel 7 Coaches: Taken en Bevoegdheden</p> <p>Stelling 1 Minstens twintig (20) minuten vóór aanvang van de wedstrijd, zal elke coach of zijn vertegenwoordiger de scorer een lijst met de namen en de overeenkomstige nummers van de teamleden geven die gerechtigd zijn om te spelen, evenals de naam van de aanvoerder van het team, de coach en assistent-coach.</p> <p>De coach is persoonlijk verantwoordelijk voor het feit dat de nummers in de lijst overeenkomen met de nummers op de shirts van de spelers. Minstens tien (10) minuten voor aanvang van de wedstrijd zal de coach bevestigen dat de namen en de overeenkomstige nummers van zijn teamleden en namen van coach, assistent-coach en aanvoerder correct zijn, door het scoreformulier te ondertekenen.</p> <p>Voorbeeld: Het team A geeft tijdig de teamlijst aan de scorer. De nummers van twee (2) spelers zijn niet hetzelfde als de nummers op hun shirts of de naam van een speler staat niet op het scoreformulier.</p> <p>Dit wordt ontdekt: (a) vóór het begin van het spel. (b) na het begin van het spel. Hoe gaat de scheidsrechter te werk?</p> <p>Interpretatie: (a) de verkeerde nummers worden verbeterd of de naam van de speler wordt toegevoegd op het scoreformulier zonder een sanctie. (b) de scheidsrechter stopt het spel op een geschikt moment, waarop beide teams niet worden benadeeld. De verkeerde nummers worden verbeterd zonder een sanctie. Echter de naam van de speler kan niet meer worden toegevoegd aan het scoreformulier.</p> <p>Stelling 2 Minstens tien (10) minuten voordat de wedstrijd begint, zal elke coach vijf (5) spelers aankruisen die de wedstrijd beginnen. Voordat de wedstrijd aanvangt zal de scorer controleren of deze vijf (5) spelers de wedstrijd starten, en zodra hij een fout bemerkt zal hij de meest nabije scheidsrechter op de hoogte brengen. Als dit vóór het begin van het spel wordt ontdekt dienen de beginnende vijf (5) spelers te worden gecorrigeerd. Als dit na het begin van het spel wordt ontdekt zal het worden genegeerd.</p> <p>Voorbeeld: Men ontdekt dat één (1) van de spelers op het speelveld niet een speler is van bevestigde startende vijf (5) spelers is. Dit gebeurt:</p>	<p>Stelling Uiterlijk 20 minuten voor aanvang van de wedstrijd moet elke coach, of zijn vertegenwoordiger, aan de schrijver een lijst met namen en bijbehorende nummers te overhandigen van de spelers die bevoegd zijn om aan de wedstrijd deel te nemen.</p> <p>De coach is persoonlijk verantwoordelijk en dient zich te overtuigen, dat de opgegeven nummers overeenkomen met de nummers op de shirts van de spelers. Tien minuten voor aanvang van de wedstrijd dient de coach in te stemmen met de namen en de bijbehorende nummers van zijn spelers en de namen van de coaches, door het scoreformulier te ondertekenen.</p> <p>Voorbeeld Team A geeft binnen de voorgeschreven tijd de lijst van de ploeg aan de schrijver. De nummers van twee spelers komen niet overeen met de getoonde nummers op hun shirts of de naam van een speler is vergeten op het scoreformulier. Dit wordt ontdekt: a) Vooraf aan het begin van de wedstrijd. b) Nadat de wedstrijd is begonnen. Hoe gaan de scheidsrechters verder?</p> <p>Interpretatie a) De verkeerde nummers worden gecorrigeerd en de naam van de speler wordt op het scoreformulier erbij geschreven zonder enige sanctie. b) De scheidsrechter stopt de wedstrijd op een geschikt moment zonder een van de ploegen te benadelen. De verkeerde nummers worden gecorrigeerd, echter de naam van de speler kan niet meer op het scoreformulier worden bijgeschreven.</p>

<p>(a) vóór het begin van het spel. (b) na het begin van het spel.</p> <p>Interpretatie: (a) de speler zal zonder enige sanctie door één (1) van de vijf (5) spelers worden vervangen die waren opgegeven voor het begin van de wedstrijd. (b) de fout wordt genegeerd en het spel gaat verder.</p>	
--	--

Artikel 9 Aanvang en einde van een periode of van de wedstrijd

FIBA Officiële Interpretaties 2010	FIBA Officiële Interpretaties 2008
<p>Stelling 1 Een wedstrijd kan niet beginnen tenzij elk team een minimum van vijf (5) gerechtigde spelers op het speelveld heeft en klaar is om te spelen. Als minder dan vijf (5) spelers tegelijkertijd op het speelveld zijn om aan de wedstrijd te beginnen, dan moeten de scheidsrechters oog hebben voor een eventuele niet te voorziene omstandigheid die de vertraging van de start van de wedstrijd kan verklaren. Als er een redelijke verklaring voor de vertraging wordt verstrekt, dan zal er geen technische fout worden gegeven. Als, echter geen deugdelijke en acceptabele verklaring kan worden verstrekt, kan een technische fout en/of een verloren verklaring van de wedstrijd dan bij aankomst van verdere gerechtigde spelers het gevolg zijn.</p> <p>Voorbeeld: Wanneer de wedstrijd gepland staat om te beginnen, heeft team A minder dan vijf (5) spelers op het speelveld die gereed zijn om te spelen. (a) de vertegenwoordiger van team A kan een redelijke en aanvaardbare verklaring verstrekken voor de vertraagde aankomst van de spelers van team A. (b) de vertegenwoordiger van team A kan geen redelijke en aanvaardbare verklaring geven voor de vertraagde aankomst van de spelers van team A.</p> <p>Interpretatie: (a) het begin van de wedstrijd zal voor een maximum van vijftien (15) minuten worden vertraagd. Als de ontbrekende spelers op het speelveld komen en klaar zijn om te gaan spelen, voordat de vijftien (15) minuten zijn verstreken dan zal de wedstrijd beginnen. Als de ontbrekende spelers niet op het speelveld zijn en niet klaar zijn om te spelen zijn, voordat de vijftien (15) minuten zijn verstreken, dan kan de wedstrijd voor team A verloren worden verklaard en de score worden genoteerd als 0:20. (b) het begin van de wedstrijd zal voor een maximum van vijftien (15) minuten worden vertraagd. Als de ontbrekende spelers op het speelveld komen en klaar zijn om te gaan spelen, voordat de vijftien (15) minuten zijn verstreken dan kan een technische fout aan coach A worden toegeschreven, die als 'b' wordt geregistreerd, waarna de wedstrijd zal beginnen. Als de ontbrekende spelers niet op het speelveld zijn en niet klaar zijn om te spelen zijn, voordat de vijftien (15) minuten zijn verstreken, dan kan de wedstrijd voor team A verloren worden verklaard en de score worden genoteerd als 0:20. In alle gevallen zal de scheidsrechter op de achterkant van het scoreformulier melden voor de organiserende instantie van de competitie.</p> <p>Stelling 2 Artikel 9 verduidelijkt welke basket een team moet verdedigen en welke basket het moet aanvallen. Als door verwarring een periode begint met beide teams die de verkeerde basket aanvallen/ verdedigen, zal de situatie worden hersteld, zodra dit</p>	<p>Stelling 1 De wedstrijd zal niet beginnen voordat elk team een minimum van vijf speelgerechtigde spelers op het veld klaar heeft om te spelen. Als er minder dan vijf spelers op het veld zijn tegen de tijd dat de wedstrijd dient te beginnen, dienen de scheidsrechters rekening te houden met onvoorziene omstandigheden die de vertraging kunnen verklaren. Als er een redelijke verklaring is voor de vertraging, dan zal er geen technische fout worden gegeven. Als er geen verklaring voor handen is, kan een technische fout en/of verbeurd verklaring van de wedstrijd het gevolg zijn van de aankomst van andere spelers.</p> <p>De bepaling is alleen van toepassing aan het begin van de wedstrijd en niet bij het begin van een andere periode of verlenging.</p> <p>Voorbeeld 1 De wedstrijd staat gepland om te beginnen, als team A minder dan vijf spelers op het veld heeft en klaar is om te beginnen. a) De vertegenwoordiger van team A kan een redelijke en acceptabele verklaring geven voor de late aankomst van de spelers van team A. b) De vertegenwoordiger van team A kan geen redelijke en acceptabele verklaring geven voor de late aankomst van de spelers van team A.</p> <p>Interpretatie Het begin van de wedstrijd zal worden uitgesteld met maximum 15 minuten. Als de afwezige spelers op het veld komen voordat de 15 minuten voorbij zijn en klaar zijn om te spelen, zal de wedstrijd beginnen. Als de afwezige spelers niet op het veld komen voordat de 15 minuten voorbij zijn en klaar zijn om te spelen, zal de wedstrijd voor team B verbeurd worden verklaard en is de score 20:0.</p> <p>Het begin van de wedstrijd zal worden uitgesteld met maximum 15 minuten. Als de afwezige spelers op het veld komen voordat de 15 minuten voorbij zijn en klaar zijn om te spelen, kan een technische fout worden gegeven aan coach B ("B" fout), waarna de wedstrijd zal beginnen. Als de afwezige spelers niet op het veld komen, voordat de 15 minuten voorbij zijn en klaar zijn om te spelen, zal de wedstrijd voor team B verbeurd worden verklaard en is de score 20:0.</p> <p>Stelling 2 Artikel 9 verklaart welke basket een team verdedigt en welke basket het aanvalt. Als ongeacht de periode beide teams per abuis de verkeerde baskets aanvallen/verdedigen, dan zal de situatie worden gecorrigeerd zo gauw als het ontdekt wordt, zonder dat een van beide teams wordt benadeeld. Ieder gescoord doelpunt, gebruikte tijd, gegeven fouten, etcetera, voordat het spel wordt gestopt, blijven geldig.</p>

<p>wordt ontdekt, zonder nadeel voor één van beide teams. Gescoorde punten, gespeelde tijd, belaste fouten, etc. voordat de wedstrijd werd gestopt blijven geldig.</p> <p>Voorbeeld 1: Na de start van de wedstrijd, ontdekken de scheidsrechters dat beide teams in de verkeerde richting spelen.</p> <p>Interpretatie: De wedstrijd zal, zonder nadeel voor één van beide teams, worden onderbroken. De teams zullen van basket ruilen. Het spel zal dan gespiegeld aan de plaats waar het spel werd stilgelegd worden hervat met een inworp.</p> <p>Voorbeeld 2: Aan het begin van een periode, verdedigt het team A zijn eigen basket wanneer B4 verkeerd opdribbelt naar zijn eigen basket en een velddoelpunt scoort.</p> <p>Interpretatie: De twee (2) punten zullen aan de aanvoerder van team A worden toegekend die op het speelveld staat.</p>	<p>Voorbeeld 1 Na de start van de wedstrijd realiseren de scheidsrechters zich dat beide teams de verkeerde richting op spelen.</p> <p>Interpretatie Het spel zal zo gauw als mogelijk worden gestopt en zonder dat een van beide teams wordt benadeeld. De teams zullen van basket wisselen. Het spel zal worden vervolgd aan de gespiegelde plaats aan de overkant, het dichtst waar het spel werd gestopt.</p> <p>Voorbeeld 2 Bij het begin van een periode valt team A aan op of verdedigt de verkeerde basket, als B4 gedesorienteerd naar de verkeerde basket dribbelt en een velddoelpunt scoort.</p> <p>Interpretatie De twee punten zullen worden toegewezen aan de aanvoerder van team A, die zich op het speelveld bevindt.</p>
---	--

Artikel 12 Srongbal	
FIBA Officiële Interpretaties 2010	FIBA Officiële Interpretaties 2008
<p>Stelling 1 Het team dat geen controle over een levende bal op het speelveld verkrijgt na de srongbal aan het begin van de wedstrijd zal de bal voor een inworp worden toegekend op de plaats aan de zijlijn, het meest dichtbij aan waar de srongbalsituatie plaats vond.</p> <p>Voorbeeld 1: Een scheidsrechter werpt de bal op voor de srongbal. Onmiddellijk nadat de bal legaal wordt getikt door springer A4: (a) wordt een srongbalsituatie tussen A5 en B5 wordt gefloten (b) wordt een dubbelfout tussen A5 en B5 wordt gefloten.</p> <p>Interpretatie: Aangezien het balbezit nog niet is vastgesteld, kan de scheidsrechter niet de beurtelingsbalbezitpijl gebruiken om balbezit toe te kennen. De scheidsrechter zal een andere srongbal in de middencirkel uitvoeren met A5 en B5 als springers. Welke tijd er ook op de wedstrijdklok is verstreken, nadat de bal legaal getikt werd en vóór de srongbalsituatie/dubbelfout situatie, zal als gespeeld worden beschouwd.</p> <p>Voorbeeld 2: De scheidsrechter werpt de bal op voor de srongbal. Onmiddellijk nadat de bal legaal wordt getikt door springer A4 en de bal: (a) gaat deze direct buiten de veldlijnen. (b) wordt gevangen door A4, voordat deze één van de niet-springers of de vloer heeft geraakt.</p> <p>Interpretatie: In beide gevallen wordt team B een inworp toegekend als resultaat van de overtreding van A4. Het team dat geen controle van de levende bal op het speelveld verkregen heeft zal als eerste recht hebben op de bal bij een inworp volgens de beurtelingsbalbezit regel op de plaats het dichtst bij de srongbalsituatie.</p> <p>Voorbeeld 3:</p>	<p>Stelling 1 Het team dat geen balbezit verkrijgt uit een srongbal aan het begin van de wedstrijd, zal de bal toegewezen krijgen voor een inworp, het dichtst bij de plaats waar de volgende srongbalsituatie zich voordoet.</p> <p>Voorbeeld 1 Een hoofdscheidsrechter gooit de bal op bij een srongbal. Onmiddellijk nadat de bal legaal getikt is door springer A4: - Wordt er een balvast gefloten tussen A5 en B5. - Wordt er een dubbelfout gefloten tussen A5 en B5.</p> <p>Interpretatie Doordat het balbezit nog niet is vastgesteld, kunnen de scheidsrechters het beurtelings balbezit niet gebruiken om balbezit toe te wijzen. De hoofdscheidsrechter zal een nieuwe srongbal in de middencirkel uitvoeren en A5 en B5 dienen te springen.</p> <p>Voorbeeld 2 Team B heeft recht op de inworp vanwege de beurtelings-balbezit-regel. Een scheidsrechter en/of de schrijver vergist zich en de bal wordt ten onrechte voor een inworp toegewezen aan team A.</p> <p>Interpretatie Nadat de bal op het veld een speler heeft geraakt of door een speler is geraakt, kan de vergissing niet meer worden gecorrigeerd. Team B verliest niet de gelegenheid op beurtelings-balbezit als gevolg van de vergissing en heeft recht op de inworp wanneer de volgende beurtelings-balbezit-situatie begint.</p> <p>Voorbeeld 3 Gelijktijdig met het eindsignaal van de eerste periode, maakt B5 een fout op A5 en een onsportieve fout wordt gegeven. De pijl is in het voordeel van team B. Hoe gaan de scheidsrechters verder?</p>

<p>Team B heeft recht op inworp volgens de beurtelingsbalbezitregel. Een scheidsrechter en/of de scorer maakt een fout en de bal wordt per ongeluk voor een inworp toegekend aan team A.</p> <p>Interpretatie: Zodra de bal het speelveld raakt of legaal door een speler op het speelveld aangeraakt wordt, kan de fout niet worden hersteld. Echter, team B zal niet het recht verliezen op de volgende inworp volgens de beurtelingsbalbezitregel als gevolg van de gemaakte fout en zal recht hebben op de volgende inworp volgens de beurtelingsbalbezitregel.</p> <p>Voorbeeld 4: Gelijktijdig met het signaal van de wedstrijdklok voor het einde van de eerste periode, maakt B5 een fout op A5 en een onsportieve fout wordt gefloten. De beurtelingsbalbezitpijl is ten gunste van één van beide team. Hoe zullen de scheidsrechters te werk gaan?</p> <p>Interpretatie: A5 neemt vrije twee (2) worpen zonder opstelling van spelers en geen speeltijd op de klok. Na twee (2) minuten interval tussen beide periodes, zal het spel met een inworp door team A op de middenlijn tegenover de jurytafel worden hervat. Geen van de teams zal zijn recht verliezen op een volgende inworp volgens de beurtelingsbalbezitregel bij een volgende sprongbalsituatie.</p> <p>Stelling 2 Wanneer een levende bal tussen de ring en het bord geklemd blijft zitten, tenzij dit tussen vrije worpen gebeurt, is het een sprongbalsituatie die afgehandeld wordt met een inworp volgens de beurtelingsbalbezitpijl. Het team dat controle over de bal had, voordat de bal tussen de ring en het bord vastgeklemd kwam te zitten, heeft na de inworp slechts recht hebben op de resterende tijd op de vierentwintig (24) secondenklok, zoals in andere sprongbalsituaties.</p> <p>Voorbeeld 1: Bij een schot voor een velddoelpunt door A4 komt de bal tussen de ring en het bord vast te zitten. Team A heeft recht op de inworp op basis van de beurtelingsbalbezit regel.</p> <p>Interpretatie: Na de inworp heeft team A slechts de resterende tijd op de vierentwintig (24) secondenklok ter beschikking.</p> <p>Voorbeeld 2: Bij een schot voor een velddoelpunt van A4 verloopt de vierentwintig (24) secondenklok, gevolgd door het vast komen zitten van de bal tussen de ring en het bord. Team A heeft recht op de inworp volgens de beurtelingsbalbezit regel.</p> <p>Interpretatie: Aangezien het team A geen resterende tijd meer heeft op de vierentwintig (24) secondenklok is er sprake van een overtreding van de vierentwintig (24) secondenregel. Team B krijgt nu recht op de inworp.</p>	<p>Interpretatie A5 krijgt twee vrije worpen zonder de opstelling van de spelers en zonder resterende speeltijd. Na de twee minuten pauze zal de wedstrijd worden vervolgd met een inworp voor team A bij de verlengde middenlijn aan de overkant van de jurytafel. Team B verliest niet het recht op de volgende inworp wegens beurtelings-balbezit.</p>
--	--

Artikel 16 Doelpunt: Wanneer gemaakt en zijn waarde	
FIBA Officiële Interpretaties 2010	FIBA Officiële Interpretaties 2008
<p>Stelling Bij een inworpsituatie of op een rebound na de laatste of enige vrij worp, zal er altijd een tijdsperiode verstrijken vanaf het</p>	

<p>moment dat de speler op het veld de bal raakt totdat die speler de bal voor een schot los laat. Dit is bijzonder belangrijk om in overweging te nemen aan het einde van een periode. Er moet een minimum hoeveelheid tijd beschikbaar zijn voor een dergelijk schot alvorens de tijd verloopt. Als er 0:00.3 seconden zichtbaar is op de wedstrijdklok, is het de plicht van de scheidsrechter om te bepalen of de schutter de bal losliet vóórdat het signaal van de wedstrijdklok klonk voor het eind van de periode. Als, echter, 0:00.2 of 0:00.1 seconden wordt getoond op de wedstrijdklok, is de enige vorm van een geldig velddoelpunt dat dan gemaakt kan worden het tikken of dunken van een speler die in de lucht is.</p> <p>Voorbeeld: Het team A wordt een inworp toegekend met: (a) 0:00.3 (b) 0:00.2 of 0:00.1 zichtbaar op de wedstrijdklok.</p> <p>Interpretatie In (a), als een schot voor een velddoelpunt wordt ondernomen en het signaal van de wedstrijdklok klinkt voor het eind van de periode van periode tijdens de doelpoging, is het de verantwoordelijkheid van de scheidsrechters om te bepalen of de bal werd losgelaten vóórdat het signaal van de wedstrijdklok voor het eind van de periode heeft geklonken. In (b), kan de basket worden toegekend slechts als bij de inworppass de bal in de lucht in de basket wordt getikt of wordt gedunkt.</p>	
--	--

ARTIKEL 17 INWORP	
FIBA Officiële Interpretaties 2010	FIBA Officiële Interpretaties 2008
<p>Stelling 1 Voordat de nemer van de inworp de bal bij de inworp heeft losgelaten, is het mogelijk dat bij de inworbeweging de hand van die speler met de bal het denkbeeldige grensvlak van de zijlijn kan doorbreken. In dergelijke situaties, blijft het de verantwoordelijkheid van de verdedigende speler om contact te vermijden bij de inworp terwijl de bal nog in de handen is van nemer van de inworp.</p> <p>Voorbeeld: A4 wordt een inworp toegekend. Terwijl hij de bal vast houdt komen de handen van A4 door het denkbeeldige grensvlak van de zijlijn, zodat de bal boven het speelveld is. B4 grijpt de bal die in de handen van A4 is of trekt de bal uit de handen van A4 zonder enig fysiek contact met A4 te veroorzaken.</p> <p>Interpretatie: B4 heeft de inworp gehinderd, waardoor de hervatting van het spel werd vertraagd en het spel, daardoor vertragend het hervatten van het spel heeft gemengd. Een waarschuwing wordt gegeven aan B4 en gecommuniceerd aan coach B en deze waarschuwing geldt voor alle spelers van team B voor de rest van de wedstrijd. Een herhaling met een gelijkaardige actie door welke speler dan ook van team B kan leiden tot een technische fout.</p> <p>Stelling 2 Bij een inworp moet de nemer van de inworp, de bal passen (niet overhandigen) naar een medespeler op het speelveld.</p> <p>Voorbeeld:</p>	<p>Stelling 1 Voordat de inwornemer bij een inworp de bal heeft ingegooid, is het mogelijk dat de inworbeweging veroorzaakt dat de handen van de speler met bal door de denkbeeldige muur boven de grenslijn steken. In deze situaties blijft het de verantwoordelijkheid vande verdedigende speler om verandering van de inworp te voorkomen door de bal aan te raken, terwijl die nog in de handen van de inwornemer is.</p> <p>Voorbeeld A4 krijgt een inworp toegewezen. Bij het vasthouden van de bal steken de handen van A4 door de denkbeeldige muur boven de grenslijn, zo dat de bal zich boven het speelveld bevindt. B4 grijpt de bal vast die in de hand(en) is van A4 of tikt de bal uit de hand(en) van A4, zonder enig lichamelijk persoonlijk contact met A4 te maken.</p> <p>Interpretatie B4 heeft de inworp verhinderd, waardoor de hervatting van het spel wordt vertraagd. Er zal een waarschuwing aan B4 worden gegeven en dit wordt gecommuniceerd met coach B en deze waarschuwing zal gedurende de rest van de wedstrijd van toepassing zijn voor alle spelers van team B. Een herhaling van dezelfde actie door ieder willekeurigspeler van team B kan leiden tot een technische fout.</p> <p>Stelling 2 Bij een inworp dient de inwornemer de bal in te gooien (niet te geven) naar een teamgenoot op het speelveld. De bal aan een teamgenoot op het speelveld geven, overtreedt de intentie van een inworp.</p>

Bij een inworp door A4, overhandigt A4 de bal aan A5 die op het speelveld is.

Interpretatie:

Een inworp overtreding is begaan door A4. De bal moet de hand van de speler hebben verlaten om de inworp als legaal te kunnen beschouwen. De bal wordt toegekend aan team B voor een inworp op de plaats van oorspronkelijke inworp.

Stelling 3

Tijdens de inworp zal geen andere speler een deel van hun lichaam over de denkbeeldige grenslijn hebben, voordat de inworp over de grenslijn is geworpen.

Voorbeeld 1:

Na een grenslijnovertreding heeft A3 de bal van de scheidsrechter ontvangen voor een inworp. A3
(a) plaatst de bal op de vloer waarna de bal wordt ingenomen door A2
(b) overhandigt de bal aan A2 buiten het speelveld.

Interpretatie:

Dit is een overtreding van A2 aangezien hij zijn lichaam over de grenslijn heen brengt, voordat de bal door A3 over de grenslijn wordt geworpen.

Voorbeeld 2:

Nadat team A een succesvol velddoelpunt of succesvolle laatste vrij worp heeft gemaakt wordt een Time-out verleend aan team B.
Na de Time-out ontvangt B3 de bal van de scheidsrechter voor een inworp bij de eindlijn. B3
(a) plaatst de bal op de vloer, waarna de bal wordt opgepakt door B2
(b) overhandigt de bal aan B2.

Interpretatie:

Legaal spel. De enige beperking voor team B is om zo met de bal om te gaan dat de inworp binnen vijf (5) seconden op het speelveld gepast is.

Stelling 4

Als een Time-out aan een team wordt verleend dat een inworp met balbezit op zijn verdedigingshelft is toegekend tijdens de laatste twee (2) minuten van de vierde periode of de laatste twee (2) minuten van elke extra periode, zal de inworp aan de middenlijn tegenover de jurytafel worden genomen om de aanvalshelft van het team. De speler die de inworp neemt, moet de bal naar een medespeler op de aanvalshelft passen.

Voorbeeld 1:

In de laatste minuut van de wedstrijd, dribbelt A4 op zijn verdedigingshelft, wanneer een speler van team B de bal wegtikt ter hoogte van het verlengde van de vrije worplijn.
(a) een Time-out wordt verleend aan team B.
(b) een Time-out wordt verleend aan team A.
(c) een Time-out wordt verleend eerst aan team B en onmiddellijk daarna aan team A (of vice versa).

Interpretatie:

In (a), hervat het spel met een inworp door team A aan de zijlijn ter hoogte van het verlengde van de vrije worplijn.
In (b) en (c), zal het spel hervat worden met een inworp van team A aan de inworplijn op de aanvalshelft van team A, tegenover de jurytafel.

Voorbeeld 2:

In de laatste minuut van de wedstrijd, neemt A4 twee (2) vrije

Voorbeeld

Bij een inworp door A4, geeft A4 de bal aan A5 die zich op het speelveld bevindt.

Interpretatie

Er is een inworp-overtreding begaan door A4. De bal moet de hand(en) van de speler verlaten om de inworp als legaal te beschouwen. De bal wordt toegewezen aan team B voor een inworp op dezelfde plaats buiten het veld.

Stelling 3

De inworp zal worden genomen bij de verlengde middenlijn aan de overkant van de jurytafel, gedurende de laatste twee minuten van de vierde periode of de laatste tweeminuten van elke verlenging, in het geval een time-out is toegestaan aan het team dat balbezit heeft verkregen op zijn verdedigingshelft. De speler die de inworp neemt, mag de bal naar iedere plaats op het speelveld passen.

Voorbeeld 1

Tijdens de laatste minuut van de wedstrijd dribbelt A4 op zijn verdedigingshelft, wanneer een speler van team B de bal uit tikt ter hoogte van de verlengde vrije-worplijn.
a) Een time-out wordt toegestaan aan team B.
b) Een time-out wordt toegestaan aan team A.
c) Een time-out wordt eerst toegestaan aan team B en onmiddellijk daarna aan team A (of vice versa)

Van waar zal de wedstrijd na de time-out worden hervat met een inworp voor team A?

Interpretatie

Bij (a) wordt de wedstrijd hervat met een inworp voor team A bij de verlengde vrijeworplijn.
Bij (b) en (c) wordt de wedstrijd vervolgd met een inworp voor team A bij de verlengde middenlijn, aan de overzijde van de jurytafel.

Voorbeeld 2

In de laatste minuut van de wedstrijd zijn aan A4 twee vrije worpen toegekend. Tijdens de tweede vrije worp stapt A4 tijdens de doel poging op de vrije-worplijn en een overtreding wordt gefloten. Team B verzoekt om een time-out.
Van waar zal de wedstrijd na de time-out worden vervolgd met een inworp voor team B?

Interpretatie

De wedstrijd zal worden vervolgd met een inworp voor team B bij de verlengde middenlijn, aan de overzijde van de jurytafel.

Voorbeeld 3

Tijdens de laatste twee minuten van de wedstrijd heeft A4 al zes seconden gedribbeld op de verdedigingshelft van team A, wanneer B4 de bal uit tikt. Team A wordt een timeout toegestaan. Na de time-out zal de wedstrijd door A4 worden vervolgd met een inworp bij de verlengde middenlijn, aan de overzijde van de jurytafel.
a) Hoeveel seconden resteren voor team A van de vierentwintig-secondenperiode?
b) Als A4 de bal naar zijn verdedigingshelft passt, hoeveel seconden heeft team A om de bal op de aanvalshelft te brengen?

Interpretatie

a) Na ontvangst van de bal op zijn verdedigingshelft, heeft team A een nieuwe acht-secondenperiode tot zijn beschikking om de bal op de aanvalshelft te brengen
b) Team A heeft slechts 18 seconden over van de

worpen. Tijdens de tweede vrij worp stapt A4 op de lijn, terwijl hij schiet en een overtreding wordt gefloten. Team B verzoekt om een Time-out.

Interpretatie:

Het spel zal worden hervat met een inworp van team B aan de inworplijn op de aanvalshelft van team B, tegenover de jurytafel.

Voorbeeld 3:

Tijdens de laatste twee (2) minuten van de wedstrijd, heeft A4 zes (6) seconden op de verdedigingshelft van team A gedribbeld, wanneer:

- (a) B4 de bal buiten het speelveld tikt
- (b) B4 begaat de derde fout voor team B tijdens deze periode.

Aan team A wordt een Time-out verleend. Na de Time-out, wordt het spel hervat door A4 met een inworp aan de zijlijn op de aanvalshelft van team A, tegenover de jurytafel.

Interpretatie:

In beide gevallen zal team A achttien (18) seconden over hebben die op de vierentwintig (24) secondenklok blijven staan.

Voorbeeld 4:

Tijdens de laatste twee (2) minuten van het spel, dribbelt A4 de bal op zijn aanvalshelft. B3 tikt de bal naar de verdedigingshelft van team A, waar welke speler van team A dan ook opnieuw met de bal begint te dribbelen. Nu:

- (a) tikt B4 de bal buiten het speelveld
 - (b) begaat B4 een derde fout voor team B tijdens deze periode
- Op de verdedigingshelft van team A met zes (6) seconden resterend op de vierentwintig (24) secondenklok. Team A wordt een Time-out toegekend.

Na de Time-out, wordt het spel hervat door A4 met een inworp aan de zijlijn in op de aanvalshelft van team A, tegenover de jurytafel. Hoeveel seconden blijven er voor team A op de vierentwintig (24) secondenklok?

Interpretatie:

Het team A zal nog hebben in situatie:

- (a) zes (6) seconden
- (b) veertien (14) seconden

Als resterende tijd op de vierentwintig (24) secondenklok.

Stelling 5

Er zijn extra situaties dan die vermeld in Artikel 17.2.3 waarin het vervolg met een inworp aan de middenlijn tegenover de jurytafel zal zijn:

- (a) de speler die de inworp aan de middenlijn tegenover de jurytafel neemt, begaat een overtreding en de bal wordt toegekend aan de tegenstanders voor een inworp op de plaats van oorspronkelijke inworp.
- (b) als door een vechtsituatie, waarin leden van beide teams worden gediskwalificeerd, er geen andere straffen te noteren en op het moment dat het spel gestopt werd een team de controle had over de bal of recht had op de bal.

Interpretatie:

In alle bovengenoemde situaties kan de nemer van de inworp de bal naar aanvalshelft of verdedigingshelft passen.

Stelling 6

Bij een inworp kunnen de volgende situaties voorkomen:

- (a) de bal wordt over de basket gepast en wordt aangeraakt door een speler van één van beide teams wordt geraakt van onder door de basket.
- (b) de bal blijft steken tussen de ring en het bord.

vierentwintig-secondenperiode.

Voorbeeld 4

Er zijn andere situaties in deze context, die vermeld staan in Art.17.2.3. waarbij de inworp zal worden uitgevoerd vanaf het verlengde van de middenlijn tegenover de jurytafel:

- a) Een speler die de inworp, vanaf het verlengde van de middenlijn tegenover de jurytafel, begaat een overtreding en de bal wordt toegekend aan de tegenstander voor een inworp op de plaats van de oorspronkelijke inworp.
- b) Als na een vechtpartij, deelnemers van beide ploegen worden uitgesloten, er geen fouten overblijven die bestraft dienen te worden en op het ogenblik dat de wedstrijd gestopt werd, geen ploeg balcontrole of recht op balbezit had.

Interpretatie

In alle bovenstaande situaties zal de inwerper de bal kunnen passen naar aanvalshelft of verdedigingshelft.

<p>(c) de bal wordt opzettelijk geworpen naar de ring om de vierentwintig (24) seconden klok terug te zetten.</p> <p>Voorbeeld 1: De nemer van de inworp A4 passt de bal over de basket wanneer deze door een speler van één van beide teams wordt geraakt van onder door de basket.</p> <p>Interpretatie: Dit is een interference overtreding. Het spel wordt hervat met een inworp voor de tegenstanders bij het verlengde van de vrije worp lijn. In het geval dat het verdedigende team de overtreding begaat, kunnen geen punten worden genoteerd voor het aanvallende team, omdat de bal niet vanaf het speelveld werd gespeeld.</p> <p>Voorbeeld 2: De nemer van de inworp A4 passt de bal naar de basket en deze blijft tussen de ring en het bord steken.</p> <p>Interpretatie: Dit is een sprongbalsituatie. Het spel wordt hervat door de beurtelingsbalbezitregel toe te passen. Als team A recht heeft op de inworp dan zal de vierentwintig (24) seconden klok niet teruggezet worden.</p> <p>Voorbeeld 3: Met vijf (5) seconden resterend op de vierentwintig (24) seconden klok bij de inworp passt A4 de bal naar de basket waar deze de ring raakt.</p> <p>Interpretatie: De vierentwintig (24) seconden operator zal zijn klok niet terugzetten aangezien de wedstrijdklok nog niet gelopen heeft. Het spel zal zonder onderbreking verder gaan.</p>	
---	--

Artikel 18/19 Time out/Vervangingen	
<p>FIBA Officiële Interpretaties 2010</p> <p>Stelling 1 Een Time-out kan niet worden verleend, voordat de speeltijd voor een periode gelopen heeft of de speeltijd voor een periode is geëindigd. Een vervanging kan niet worden toegestaan, voordat de speeltijd voor de eerste periode is begonnen of nadat de speeltijd voor de wedstrijd is geëindigd. Iedere vervanging kan worden toegestaan tijdens intervallen van het spel.</p> <p>Voorbeeld 1: Nadat de bal de handen van de scheidsrechter bij de sprongbal heeft verlaten maar, voordat de bal legaal wordt getikt, begaat springer A5 een overtreding en de bal wordt voor een inworp toegekend aan team B. Op dat moment verzoekt de coach om een Time-out of om een vervanging.</p> <p>Interpretatie: Ondanks het feit dat het spel reeds is begonnen zal de Time-out of de vervanging niet verleend worden, omdat de wedstrijdklok nog niet heeft gelopen.</p> <p>Voorbeeld 2: Op ongeveer hetzelfde moment als het signaal klinkt van de wedstrijdklok voor het einde van een periode of een extra periode wordt een fout gefloten en aan A4 worden twee (2) vrije worpen toegekend.</p>	<p>FIBA Officiële Interpretaties 2008</p> <p>Stelling 1 Een belaste time-out of een vervanging kan niet worden toegestaan voordat de speeltijd van een periode is begonnen of als de speeltijd van een periode is afgelopen. Een vervanging kan niet worden toegestaan, voordat de speeltijd van de eerste periode is gestart of nadat de speeltijd van de wedstrijd is beëindigd. Elke vervanging kan worden uitgevoerd tijdens de pauzes.</p> <p>Voorbeeld 1 Tijdens de sprongbal aan het begin van de wedstrijd, maar nog voordat de bal legaal is getikt, begaat springer A5 een overtreding en de bal wordt voor een inworp toegewezen aan team B. Op dat moment verzoekt een van beide coaches om een time-out of een vervanging.</p> <p>Interpretatie De time-out of vervanging kan niet worden toegestaan, omdat de speeltijd nog niet is begonnen.</p> <p>Voorbeeld 2 Op dezelfde tijd wanneer het signaal van de wedstrijdklok luidt voor het einde van een periode of verlenging (niet het einde van de wedstrijd), wordt er een fout gefloten en aan A4 worden twee vrije worpen toegewezen. Een van de coaches verzoekt om: a) Een time-out.</p>

Één van beide coaches verzoekt:

- (a) een Time-out.
- (b) een vervanging.

Interpretatie:

- (a) een Time-out kan niet worden verleend, omdat de speeltijd voor een periode of een extra periode is geëindigd.
- (b) een vervanging kan slechts worden verleend, nadat de vrije worppogingen zijn voltooid en de interval van de wedstrijd voor de volgende periode of de extra periode is begonnen.

Stelling 2

Als het signaal van de vierentwintig (24) seconden klinkt, terwijl de bal in de lucht is tijdens een schot voor velddoelpunt, doet dit niet de wedstrijdklok stoppen. Er worden geen vervangingen toegestaan en, tijdens laatste twee (2) de minuten van de vierde periode of twee (2) minuten van elke extra periode, is dit slechts een Time-out mogelijkheid voor het niet-scorende team.

Voorbeeld:

Bij een schot voor een velddoelpunt, is de bal in de lucht als het signaal van de vierentwintig (24) seconden klok klinkt. De bal gaat dan in de basket. Op dit ogenblik:

- (a) één van de teams of beide teams vragen een vervanging aan.
- (b) één van de teams of beide teams vragen een Time-out aan.

Interpretatie:

(a) het vierentwintig (24) seconden kloksignaal wordt genegeerd, omdat het niet de wedstrijdklok doet stoppen. De wedstrijdklok wordt gestopt en een vervanging wordt slechts alleen toegelaten als het niet-scorende team een vervanging wordt toegestaan en slechts in de laatste twee (2) minuten van de vierde periode of de laatste twee (2) minuten van elke extra periode. Als het niet-scorende team een vervanging wordt toegestaan, dan kan de tegenstander kan ook een vervanging doen en aan beide teams kan een Time-out worden verleend.

(b) dit is slechts een Time-out mogelijkheid voor het niet-scorende team. Als de Time-out wordt genomen, kan aan de tegenstander ook een Time-out worden verleend, en indien aangevraagd, kunnen beide teams vervangingen doen.

Stelling 3

Als het verzoek om Time-out of vervanging (voor welke speler dan ook, met inbegrip van vrije worp schutter) wordt aangevraagd, nadat de bal ter beschikking is van de vrije worp schutter voor de eerste of enige vrije worp, zal de Time-out of de vervanging voor beide teams worden verleend als:

- (a) de laatste of enige vrije worp is succesvol of
- (b) de laatste of enige vrije worp wordt gevolgd door een inworp aan de middenlijn tegenover de jurytafel, of bij elke geldige reden de bal dood zal blijven na de laatste of enige vrije worp.

Voorbeeld 1:

Aan A4 worden twee (2) vrije worpen toegekend. Het team A of het team B verzoekt om een Time-out of een vervanging:

- (a) vóór de bal ter beschikking is van de vrije worp schutter A4.
- (b) na de eerste vrije worp poging.
- (c) na de succesvolle tweede vrije worp, maar voordat de bal ter beschikking is van de speler bij het nemen van de inworp.
- (d) na de succesvolle tweede vrije worp, maar nadat de bal ter beschikking is van de speler bij het nemen van de inworp.

Interpretatie:

- (a) de Time-out of de vervanging wordt onmiddellijk verleend, voor de eerste vrije worppoging.
- (b) de Time-out of de vervanging wordt verleend, na de laatste

b) Een vervanging.

Interpretatie

- a) Een time-out kan niet worden toegestaan, omdat de speeltijd van de periode is afgelopen.
- b) Een vervanging kan alleen worden toegestaan, nadat de vrije worpen zijn uitgevoerd in de pauze die daarvoor is begonnen.

Stelling 2

Als het signaal van de vierentwintig-secondenklok luidt, terwijl de bal in de lucht is tijdens een velddoelpoging, stopt het niet de wedstrijdklok. Vervangingen zijn niet toegestaan en dit is alleen voor het niet scorende team een time-out gelegenheid.

Voorbeeld

Tijdens een velddoelpoging is de bal in de lucht als het signaal van de vierentwintig secondenklok klinkt. Vervolgens gaat de bal door de basket. Op dat moment:

- a) Verzoeken een of beide teams om een vervanging.
- b) Verzoeken een of beide teams om een time-out.

Interpretatie

- a) Het vierentwintig-secondensignaal wordt genegeerd, omdat het de wedstrijdklok niet stopt. Alleen in de laatste twee minuten van de vierde periode of verlenging dient de wedstrijdklok te worden gestopt en een vervanging dient te worden toegestaan alleen aan de niet-scorende ploeg, tenzij een scheidsrechter het spel onderbreekt. Als aan het scorende team een vervanging wordt toegestaan, dan mogen de tegenstanders ook wisselen.
- b) Dit is alleen voor het niet-scorende team een time-out gelegenheid. Als de timeout is genomen, kan, indien erom wordt verzocht, ook aan de tegenstanders een time-out worden toegestaan en beide teams mogen wisselen.

Stelling 4

Als er een fout wordt begaan door een van beide teams tijdens een lopend verzoek om een time-out, zal de time-out periode pas beginnen nadat de scheidsrechter alle communicatie in relatie tot die fout met de jurytafel gedaan heeft. In het geval een speler zijn vijfde fout krijgt, is de communicatie inclusief de uitvoering van de noodzakelijke vervangingsprocedure. Vanaf het moment dat de vervangingsprocedure uitgevoerd is, zal de time-out periode beginnen nadat een scheidsrechter heeft gefloten en het time-out signaal heeft gegeven.

Voorbeeld 1

Er is een time-out verzoek gedaan door coach A. De bal wordt dood als gevolg van een fout door B4. Dit is B4's vijfde fout.

Interpretatie

De time-out periode zal niet eerder beginnen, dan nadat alle communicatie in relatie tot de fout is uitgevoerd met de jurytafel en een vervanger voor B4 in de wedstrijd is gekomen.

Voorbeeld 2

Er is een time-out verzoek gedaan door coach A. De bal wordt dood als gevolg van een fout door B4. Dit is B4's vijfde fout. Terwijl de scheidsrechter communiceert met de jurytafel, gaan de spelers onmiddellijk naar hun respectievelijke spelersbank toe, zonder te wachten op het fluitsignaal van de scheidsrechter waarmee de time-out begint.

Interpretatie

Het is voor teams toegestaan om naar hun spelersbankgebied toe te gaan zo gauw als de wedstrijdklok stopt, als ze op de hoogte zijn van een verzoek om een time-out, ook al is de

vrije worp, indien succesvol.

(c) de Time-out of de vervanging wordt verleend onmiddellijk vóór de inworp.

(d) de Time-out of de vervanging wordt niet verleend.

Voorbeeld 2:

Aan A4 worden twee (2) vrije worpen toegekend. Na de eerste vrije worp poging, verzoekt het team A of het team B om een Time-out of een vervanging. Tijdens laatste vrije worp poging:

(a) kaatst de bal van de ring terug en het spel gaat verder.

(b) is de vrije worp succesvol.

(c) raakt de bal de ring niet of gaat niet in de basket.

(d) stapt A4 op de vrije worplijn, tijdens het schieten en de overtreding wordt gefloten.

(e) stapt B4 in het beperkte gebied vóórdát de bal de handen van A4 heeft verlaten. De overtreding van B4 wordt gefloten en vrije worp van A4 wordt gemist.

Interpretatie:

(a) de Time-out of de vervanging worden niet verleend.

(b), (c) en (d) de Time-out of de vervanging wordt onmiddellijk verleend.

(e) een vervangende vrije worp wordt genomen door A4 en, indien succesvol, wordt de Time-out of de vervanging onmiddellijk verleend.

Stelling 4

Als, na een verzoek om een Time-out, door één van beide teams een fout wordt begaan, zal de Time-out niet beginnen tot de scheidsrechter alle communicatie met de jurytafel met betrekking tot de fout heeft voltooid.

In het geval van een vijfde fout door een speler, omvat deze communicatie ook de procedure voor een noodzakelijke vervanging. Zodra deze voltooid is, zal de Time-out periode beginnen, wanneer een scheidsrechter op zijn fluitje blaast en het Time-out signaal geeft.

Voorbeeld 1:

Coach A verzoekt om een Time-out, waarna B4 zijn vijfde fout begaat.

Interpretatie:

De Time-out mogelijkheid zal niet beginnen tot alle communicatie met de jurytafel met betrekking tot de fout is voltooid en een vervanger voor B4 een speler is geworden.

Voorbeeld 2:

Coach A verzoekt om een Time-out, en het is nog onbekend door wie de fout begaan is.

Interpretatie:

De teams zullen worden toegestaan om naar hun banken te gaan als zij zich ervan bewust zijn dat een Time-out is aangevraagd, alhoewel die Time-outperiode niet formeel is begonnen.

Stelling 5

Als de scheidsrechters ontdekken dat meer dan vijf (5) spelers van hetzelfde team gelijktijdig aan de wedstrijd deelnemen op het speelveld, moet de fout zo spoedig mogelijk worden verbeterd zonder de tegenstanders in het nadeel te brengen. Veronderstellend dat de scheidsrechters en de juryleden hun werk correct doen, moet één (1) speler op het speelveld zijn gekomen of illegaal op het speelveld zijn gebleven. De scheidsrechters moeten daarom één (1) speler opdracht geven om het speelveld onmiddellijk te verlaten en een technische fout toekennen aan de coach van dat team, dat met een 'B' wordt geregistreerd. De coach is er voor verantwoordelijk dat een

time-out formeel nog niet begonnen.

Stelling 5

Als de scheidsrechters ontdekken dat er meer dan vijf spelers van hetzelfde team tegelijkertijd op het veld spelen, dient de vergissing zo spoedig mogelijk gecorrigeerd te worden zonder de tegenstanders te benadelen. Aangenomen dat de scheidsrechters en de juryleden hun werk goed hebben gedaan, moet een speler illegaal het veld hebben betreden of in het veld zijn gebleven. De scheidsrechters moeten daarom een speler onmiddellijk uit het veld verwijderen en de coach van dat team een technische fout geven ("B"-fout). De coach is verantwoordelijk voor de goede toepassing van de vervanging en voor het onmiddellijk na vervanging verlaten van het veld door de vervangen speler.

Voorbeeld

Terwijl het spel aan de gang is, wordt ontdekt dat team A meer dan vijf spelers op het veld heeft spelen.

a) Op het moment van ontdekking heeft team B (met vijf spelers) balbezit.

b) Op het moment van ontdekking heeft team A (met meer dan vijf spelers) balbezit.

Interpretatie

a) Het spel wordt onmiddellijk gestopt, tenzij team B wordt benadeeld. De speler die illegaal in het veld is gekomen (of erin is gebleven), dient uit het spel te worden verwijderd en moet er een technische fout ("B"-fout) worden gegeven aan de coach van de ploeg.

b) Het spel wordt onmiddellijk gestopt. De speler die illegaal in het veld is gekomen (of erin is gebleven), dient uit het spel te worden verwijderd en moet er een technische fout ("B"-fout) worden gegeven aan de coach van de ploeg.

Stelling 6

Nadat is ontdekt dat het team deelneemt met meer dan vijf spelers, wordt ook ontdekt dat speler A5 tijdens de illegale deelname doelpunten heeft gescoord en fouten heeft begaan. Als deze punten blijven geldig en iedere fout begaan door (of tegen) deze speler, dient te worden beschouwd als spelersfouten.

Voorbeeld

De scheidsrechters nemen waar dat A5 op het veld is en als zesde speler van team A deelneemt.

a) Het spel wordt gestopt na een fout van A5.

b) Het spel wordt gestopt na een velddoelpunt van A5.

c) Het spel wordt gestopt na een fout van B5 op A5 tijdens een doelpoging die mis gaat.

Interpretatie

a) De fout van A5 dient te worden beschouwd als spelersfout en overeenkomstig worden bestraft.

b) Het velddoelpunt door A5 dient te worden geteld.

c) De vrije worpen die het gevolg zijn van de fout van B5, dienen te worden genomen door een van de spelers van team A die op het veld stonden ten tijde van de fout, aangewezen door coach A.

Stelling 7

Artikel 18 en 19 beschrijven wanneer een wissel- (of time-out) gelegenheid begint en eindigt. Coaches die een vervanging of een time-out wensen, behoren zich bewust te zijn van deze beperkingen en bereid te zijn deze aanvragen op een correct moment te doen. Als een aanvraag wordt ingediend op een ander moment dan gedurende een wissel (of time-out) gelegenheid, dan zal de vervanging of time-out niet

vervanging correct wordt toegepast en dat de vervangen speler het speelveld onmiddellijk na de vervanging verlaat.

Voorbeeld:

Terwijl de wedstrijd wordt gespeeld ontdekt men dat het team A meer dan vijf (5) spelers op het speelveld heeft.

- (a) op het tijdstip van de ontdekking, heeft het team B (met 5 spelers) controle over de bal.
- (b) op het tijdstip van de ontdekking, heeft het team A (met meer dan 5 spelers) controle over de bal.

Interpretatie:

- (a) het spel zal onmiddellijk worden gestopt, tenzij het team B in het nadeel wordt gebracht. De speler die illegaal erbij is gekomen (of is gebleven) moet uit de wedstrijd worden verwijderd en een technische fout zal aan coach A worden toegeschreven, die met een 'B' wordt geregistreerd.
- (b) het spel zal onmiddellijk worden gestopt. De speler die illegaal erbij is gekomen (of is gebleven) moet uit de wedstrijd worden verwijderd en een technische fout zal aan coach A worden toegeschreven, die met een 'B' wordt geregistreerd.

Stelling 6

Nadat men ontdekt heeft dat het team A met meer dan vijf (5) spelers speelt, wordt ook ontdekt dat er punten zijn genoteerd voor of een fout door speler A5 is begaan, terwijl deze illegaal aan het spel deelneemt. Al dergelijke punten zullen geldig zijn en elke fout gemaakt door (of tegen) die speler zal genoteerd worden als spelersfouten.

Voorbeeld:

De scheidsrechters realiseren dat A5 de zesde speler van Team A op het speelveld is en onderbreken het spel nadat:

- (a) een aanvallende fout tegen A5 is gefloten..
- (b) een velddoelpunt van A5 wordt genoteerd.
- (c) B5 een fout maakt op A5 tijdens zijn niet succesvolle schot voor een velddoelpunt.

Interpretatie:

- (a) de fout van A5 is een spelersfout.
- (b) het velddoelpunt van A5 zal geteld worden.
- (c) Iedere speler van team A op het speelveld op het tijdstip van het fluiten van de fout zal vrije worpen mogen nemen.

Stelling 7

Artikel 18 en 19 verduidelijken wanneer een vervanging of Time-out mogelijkheid begint en eindigt. Coaches die verzoeken om een Time-out of een vervanging moeten zich van deze beperkingen bewust zijn, anders zal de Time-out of de vervanging niet onmiddellijk verleend worden.

Voorbeeld 1:

Een vervanging of Time-out mogelijkheid is geëindigd als coach A in looppas naar de jurytafel rent, luid verzoekend om een vervanging of om een Time-out. De scorer reageert en laat foutief het signaal klinken. De scheidsrechter blaast op zijn fluitje en onderbreekt het spel.

Interpretatie:

Vanwege de onderbreking van de scheidsrechter van het spel is de bal dood en de wedstrijdklok blijft gestopt, resulterend in wat normaliter een vervanging of Time-out mogelijkheid zou zijn. Echter, omdat het verzoek te laat werd ingediend, zal de vervanging of de Time-out niet verleend worden. Het spel zal onmiddellijk hervat worden.

Voorbeeld 2:

onmiddellijk worden toegestaan.

Voorbeeld 1

Een wissel- (of time-out) gelegenheid is net voorbij, wanneer coach A naar de jurytafel rent, luid verzoekend om een vervanging (of time-out). De schrijver reageert en geeft ten onrechte het signaal. De scheidsrechter fluit en onderbreekt het spel.

Interpretatie

Doordat de scheidsrechter fluit, wordt de bal dood en stopt de wedstrijdklok, een moment wat normaal betekent dat er een wissel- (of time-out) gelegenheid begint. Echter, omdat het verzoek te laat is ingediend, zal de vervanging (of time-out) niet worden toegestaan. Het spel moet onmiddellijk worden hervat.

Voorbeeld 2

Een 'goaltending' of 'interference' vindt plaats:

- a) Tijdens de laatste twee speelminuten van de 4e periode of verlenging
 - b) Tijdens een deel van de wedstrijd, maar niet tijdens de laatste twee speelminuten van de 4e periode of verlenging.
- Op het moment dat de overtreding plaatsvindt, wachten er vervangers van één of beide ploegen aan de jurytafel om aan het spel deel te nemen.

Interpretatie

Voor (a) en (b), de overtreding veroorzaakt dat de tijd gestopt zal worden en de bal dood wordt. De vervangingen worden toegestaan.

<p>Een overtreding vanwege goaltending of interference kan op enig moment tijdens het spel voor komen. Vervangers van een team of beide teams wachten bij de jurytafel om aan het spel te gaan deelnemen of een Time-out is aangevraagd door één van beide team.</p> <p>Interpretatie: De overtreding zal de wedstrijdklok doen stoppen en de bal wordt dood. De vervanging(en) of de Time-out zal worden toegestaan.</p> <p>Stelling 8 Elke Time-out zal (1) minuut duren. De teams moeten onmiddellijk op het speelveld terugkomen, nadat de scheidsrechter op zijn fluitje heeft gefloten en de teams op het speelveld wenkt. Soms verlengt een team de Time-out tot voorbij toegewezen één (1) minuut, waardoor deze een voordeel verkrijgt door de Time-out te verlengen en daarmee ook een vertraging veroorzakend van het spel. Een waarschuwing zal door een scheidsrechter aan dat team worden gegeven. Als dat het team niet reageert op de waarschuwing, zal een extra Time-out aan het overtredende team worden gegeven. Als het team geen Time-outs meer over heeft, kan een technische fout voor het vertragen van het spel worden gegeven aan de coach, die als "C" wordt genoteerd.</p> <p>Voorbeeld: De Time-out periode verloopt en de scheidsrechter wenkt team A terug op het speelveld. De coach A blijft zijn team instrueren dat nog steeds in het spelersbankgebied blijft. De scheidsrechter wenkt team A herhaald het speelveld op en (a) het team A komt definitief op het speelveld (b) het team A blijft in het spelersbankgebied.</p> <p>Interpretatie: (a) nadat het team begint om zich naar het speelveld terug te bewegen, waarschuwt de scheidsrechter de coach dat als hetzelfde gedrag wordt herhaald een extra Time-out aan team A zal worden gegeven. (b) een Time-out, zonder waarschuwing, zal aan team A worden gegeven. Als team A geen Time-out meer heeft, zal een technische fout voor het vertragen van het spel aan coach A worden gegeven, genoteerd met een "C".</p>	
--	--

Artikel 24 Dribbelen	
FIBA Officiële Interpretaties 2010	FIBA Officiële Interpretaties 2008
<p>Stelling Als een speler doelbewust de bal tegen het bord werpt (geen legale schotpoging voor een velddoelpunt) wordt dit beschouwd als een speler die de bal op de vloer heeft gestuiterd. Als de speler dan de bal opnieuw raakt alvorens die een andere speler heeft geraakt, wordt dit beschouwd als een dribbel.</p> <p>Voorbeeld 1: A4 heeft nog niet heeft gedribbeld, wanneer A4 de bal tegen het bord werpt en deze opnieuw vangt, voordat een andere speler de bal heeft geraakt.</p> <p>Interpretatie: Na het vangen van de bal kan A4 schieten of passen maar kan niet met een nieuwe dribbel beginnen.</p> <p>Voorbeeld 2: Na het einde van een dribbel in een ononderbroken beweging of</p>	<p>Stelling Als een speler doelbewust de bal tegen het bord gooit (geen legitieme doelpoging), wordt dit net zo beschouwd als de bal op de grond stuiten. Als de speler de bal dan weer raakt, voordat het een andere speler heeft geraakt (of door een andere speler is geraakt), dan wordt dit net zo beschouwd als een dribbel.</p> <p>Voorbeeld 1 A4 heeft nog niet gedribbeld wanneer A4 de bal tegen het bord gooit en weer vangt voordat de bal een andere speler heeft geraakt.</p> <p>Interpretatie Na het vangen van de bal (de bal komt tot rust in zijn handen) mag A4 schieten of overspelen, maar niet een nieuwe dribbel beginnen.</p>

<p>in stilstand, werpt A4 de bal tegen het bord en vangt of raakt deze opnieuw, voordat de bal een andere speler heeft geraakt.</p> <p>Interpretatie: A4 heeft een dubbeldribbel overtreding begaan.</p>	<p>Voorbeeld 2 Na het beëindigen van een dribbel zowel in een doorgaande beweging of stilstaand, gooit A4 de bal vervolgens tegen het bord en vangt hem weer voordat deze een andere speler heeft geraakt.</p> <p>Interpretatie A4 heeft een overtreding begaan door een nieuwe dribbel te maken.</p>
---	---

Artikel 25. Lopen	
FIBA Officiële Interpretaties 2010	FIBA Officiële Interpretaties 2008
<p>Stelling Het is legaal als een speler die op de vloer ligt controle van de bal verkrijgt. Het is legaal als een speler die de bal vasthoudt op de vloer valt. Het is ook legaal als de speler na het vallen op de vloer glijdt. Als de speler dan rolt of probeert op te staan terwijl hij de bal vasthoudt, is het een overtreding.</p> <p>Voorbeeld 1: A3, terwijl deze de bal vasthoudt, verliest balans en valt op de vloer.</p> <p>Interpretatie: De actie van A3 is niet opzettelijk en is toegestaan.</p> <p>Voorbeeld 2: A3, terwijl deze op de vloer ligt, verkrijgt controle over de bal. A3 dan: (a) passt de bal naar A4 (b) begint met dribble, terwijl hij nog op de vloer ligt. (c) doet een poging om op te staan, terwijl hij nog de bal vast houdt.</p> <p>Interpretatie: In (a) en (b), is de actie van A3 legaal. In (c), heeft een loopovertreding plaatsgevonden.</p> <p>Voorbeeld 3: A3, terwijl deze de bal vasthoudt, valt op de vloer en zijn momentum doet hem doen glijden.</p> <p>Interpretatie: De onbedoelde glijactie van A3 vormt geen overtreding. Echter, als A3 nu rolt of een poging doet om op te staan, terwijl hij nog de bal vast houdt, maakt hij een loopovertreding.</p>	<p>Stelling Er vindt geen overtreding van de loopregel plaats als een speler op de vloer ligt en balbezit verwerft. Ook is het geen overtreding als een speler, die de bal vasthoudt, onopzettelijk op de vloer valt. Het is ook mogelijk dat een bewegende speler, in balbezit, valt en hierbij kortstondig glijdt. Dit is toegestaan. Als echter deze speler dan rolt en tracht op te staan, terwijl hij de bal vasthoudt, vindt er een overtreding plaats.</p> <p>Voorbeeld 1 A3, die de bal vasthoudt, verliest zijn evenwicht en valt op de vloer.</p> <p>Interpretatie De actie van A3 is onopzettelijk en het vallen op de vloer in dit geval is toegestaan.</p> <p>Voorbeeld 2 A3, liggend op de vloer, verkrijgt balbezit. Dan: a) passt A3 de bal naar A4 b) begint A3 te dribbelen, terwijl hij nog steeds op de vloer ligt c) tracht A3 op te staan, terwijl hij de bal vasthoudt</p> <p>Interpretatie In a) en b) is de actie van A3 legaal In c) is het een loopovertreding van A3</p> <p>Voorbeeld 3 A3, die de bal vasthoudt, valt op de vloer. Door zijn val glijdt A3 over de vloer, voordat hij tot stilstand komt.</p> <p>Interpretatie De actie van A3 is onopzettelijk, dus geen overtreding. Als A3 dan rolt of tracht op te staan, terwijl hij de bal vasthoudt, dan vindt er geen overtreding plaats.</p>

Artikel 28. Acht seconden	
FIBA Officiële Interpretaties 2010	FIBA Officiële Interpretaties 2008
<p>Stelling 1 De toepassing van deze regel is uitsluitend gebaseerd op het individueel tellen van de acht (8) seconden door de scheidsrechter. In het geval van een discrepantie tussen het aantal seconden die door de scheidsrechter worden geteld en die getoond worden op de vierentwintig (24) seconden klok, zal de beslissing van de scheidsrechter voorrang hebben.</p> <p>Voorbeeld: A4 dribbelt de bal op zijn verdedigingshelft, wanneer de</p>	<p>Stelling 1 De toepassing van deze regel is uitsluitend gebaseerd op het individueel tellen van de acht seconden door een scheidsrechter. In het geval van enige discrepantie tussen het aantal door de scheidsrechter getelde seconden en dat wat op de vierentwintig secondenklok wordt getoond, heeft de beslissing van de scheidsrechter voorrang.</p> <p>Voorbeeld A4 dribbelt op de verdedigingshelft van team A, wanneer de</p>

scheidsrechter een acht secondenovertreiding fluit. Het display van de vierentwintig (24) seconden klok toont aan dat slechts zeven (7) seconden zijn verstreken.

Interpretatie:

Het besluit van de scheidsrechter is correct. De scheidsrechter heeft het alleenrecht om te beslissen wanneer de acht-seconden periode wordt geëindigd.

Stelling 2

De acht-seconden telling in de verdedigingshelft wordt gestopt vanwege een sprongbalsituatie. Indien, als gevolg van de beurtelingsbalbezit regel, de inworp wordt toegekend aan het team dat controle over de bal had, zal dat team slechts de tijd hebben die nog resteert van de acht-seconden periode.

Voorbeeld:

Het team A heeft vijf (5) seconden controle over de bal in zijn verdedigingshelft, wanneer een balvast situatie ontstaat. Het team A heeft recht op de inworp volgens de beurtelingsbalbezitregel.

Interpretatie:

Het team A zal slechts drie (3) seconden over hebben om de bal op zijn aanvalshelft te krijgen.

Stelling 3

Tijdens een dribbel van verdedigingshelft naar aanvalshelft, gaat de bal naar de aanvalshelft van een team, wanneer zowel de voeten van de dribbelaar als de bal in contact zijn met aanvalshelft.

Voorbeeld 1:

A1 staat in spreadstand over de middenlijn. Hij ontvangt de bal van A2 die op de verdedigingshelft is. A1 passt dan de bal terug naar A2 die nog op de verdedigingshelft is.

Interpretatie:

Legaal spel. A1 heeft nog niet beide voeten op de aanvalshelft en heeft daarom het recht om de bal naar de verdedigingshelft te passen. De acht-seconden telling zal door gaan.

Voorbeeld 2:

A2 dribbelt de bal van zijn verdedigingshelft en beëindigt zijn dribbel in spreadstand over de middenlijn. A2 passt dan de bal naar A1 die eveneens in spreadstand over de middenlijn staat.

Interpretatie:

Legaal spel. A2 heeft niet beide voeten op de aanvalshelft en daarom heeft hij het recht om de bal naar A1 te passen die ook niet op de aanvalshelft is. De acht-seconden telling zal door gaan.

Voorbeeld 3:

A2 dribbelt de bal van zijn verdedigingshelft en heeft reeds één (1) voet op de aanvalshelft. Nadat A2 de bal passt naar A1, die in spreadstand over de middenlijn staat. A1 begint dan aan een dribbel met de bal op zijn verdedigingshelft.

Interpretatie:

Legaal spel. A2 heeft niet beide voeten op zijn aanvalshelft en daarom heeft hij het recht om de bal naar A1 te passen die ook niet op zijn aanvalshelft is. A1 heeft daarom het recht om de bal op de verdedigingshelft te dribbelen. De acht-seconden telling zal door gaan.

Voorbeeld 4:

A4 dribbelt de bal van zijn verdedigingshelft en stopt zijn

scheidsrechter een acht secondenovertreidingfluit. De display van de vierentwintig-secondenklok toont dat er slechts zeven seconden voorbij zijn.

Interpretatie

De beslissing van de scheidsrechter is correct. Uitsluitend de scheidsrechter bepaalt, wanneer de acht seconden voorbij zijn.

Stelling 2

Als het tellen van de acht seconden op de verdedigingshelft wordt gestopt vanwege een sprongbalsituatie en de bal wordt vanwege het beurtelings balbezit toegewezen aan de ploeg die in balbezit was, dan krijgt dat team slechts nog de resterende tijd van de achtsecondenperiode.

Voorbeeld

Team A heeft al vijf seconden balbezit op de verdedigingshelft van team A, wanneer een balvast plaatsvindt. De scheidsrechters stellen vast dat team A recht heeft op de beurtelings-balbezit-inworp.

Interpretatie

Team A heeft nog slechts drie seconden over om de bal naar de aanvalshelft van team A te krijgen.

Stelling 3

Tijdens een dribbel van de verdedigingshelft naar aanvalshelft is de bal in de aanvalshelft van een ploeg, wanneer beide voeten van de dribbelaar en de bal in contact zijn met de aanvalshelft. Dit geldt voor speler uitsluitend zolang hij dribbelt.

Voorbeeld1

A1 (geen dribbelaar) staat op het veld in een spreadstand over de middenlijn met één voet op aanvalshelft en één voet op de verdedigingshelft. Hij ontvangt de bal van A2 die op de verdedigingshelft staat. Dan passt A1 de bal terug naar A2, die nog steeds op de verdedigingshelft staat.

Interpretatie

Dit is een overtreiding van A2, aangezien A1 geen dribbelaar is. Art.28.1.3. 3e punt geldt uitsluitend voor de dribbelaar.

Voorbeeld 2

A2 dribbelt de bal vanaf de eigen verdedigingshelft en beëindigt zijn dribbel in spreadstand over de middenlijn heen. Hierna passt A2 de bal naar A1 die op het speelveld ook in spreadstand over de middenlijn heen staat.

Interpretatie

De dribbel eindigt wanneer de speler de bal gelijktijdig met beide handen vastpakt of tot rust laat komen in één of beide handen. Daarom is A2 niet langer een dribbelaar. Ongeacht welke pass van A2 naar A1 of andere medespeler die op de verdedigingshelft staat cq. in spreadstand over de middenlijn staat, het is een overtreiding.

Voorbeeld 3

A2 dribbelt de bal vanaf zijn verdedigingshelft en heeft 1 voet (maar niet beide) al op de aanvalshelft. Dan passt A2 de bal naar A1, die in spreadstand over de middenlijn staat. Dan vervolgt A1 met een dribbel op de verdedigingshelft.

Interpretaties

Overtreiding van A1. De aanvankelijke dribbelaar A2, heeft er niet voor gezorgd dat de bal op aanvalshelft kwam. Echter, de bal verplaatst zich naar de aanvalshelft van ploeg A, wanneer deze door speler A1 wordt aangeraakt, die met een gedeelte

<p>voorwaartse beweging, terwijl hij al dribbelend:: (a) in spreidstand over de middenlijn staat. (b) beide voeten zijn op de aanvalshelft, maar de bal wordt gedribbeld op de verdedigingshelft. (c) beide voeten zijn op de verdedigingshelft, maar de bal wordt gedribbeld op de aanvalshelft. (d) beide voeten zijn op de aanvalshelft, terwijl de bal op de verdedigingshelft wordt gedribbeld, waarna A4 terugkeert met beide voeten op zijn verdedigingshelft.</p> <p>Interpretatie: In al gevallen blijft dribbelaar A4 op de verdedigingshelft tot zowel de voeten als de bal op de aanvalshelft zijn. De acht-seconden telling zal in elke situatie door gaan.</p>	<p>van zijn lichaam in contact is met de aanvalshelft. Het is dan niet toegestaan voor A1 om terug te keren (of te spelen) naar de eigen verdedigingshelft.</p> <p>Voorbeeld 4 A4 dribbelt de bal op vanuit de verdedigingshelft van team A, wanneer A4 zijn voorwaartse beweging stopt, maar blijft dribbelen a) Terwijl hij in spreidstand staat over de middenlijn b) Terwijl beide voeten op de aanvalshelft zijn, maar de bal wordt gedribbeld op de verdedigingshelft c) Terwijl beide voeten op de verdedigingshelft zijn, maar de bal wordt gedribbeld op de aanvalshelft.</p> <p>Interpretatie In situaties a), b) en c) blijft dribbelaar A4 op de verdedigingshelft, totdat zijn beide voeten en de bal in contact met de aanvalshelft zijn. De acht seconden zullen doorlopen in iedere situatie.</p> <p>Voorbeeld 5 A4 dribbelt de bal op vanuit de verdedigingshelft van team A, wanneer A4 langs de middenlijn dribbelt (parallel daaraan), terwijl de bal op de verdedigingshelft wordt gedribbeld zijn beide voeten op de aanvalshelft. Dan besluit A4 om verder te dribbelen met beide voeten op de verdedigingshelft van team A.</p> <p>Interpretatie Dribbelaar A blijft in contact met de verdedigingshelft, totdat beide voeten en de bal in contact zijn met de aanvalshelft. De acht seconden zullen doorlopen.</p>
--	--

Artikel 29. Vierentwintig seconden	
FIBA Officiële Interpretaties 2010	FIBA Officiële Interpretaties 2008
<p>Stelling 1 Er wordt geschoten kort voor het eind van de vierentwintig (24) seconden periode en het signaal klinkt, terwijl de bal in de lucht is. Als de bal de ring niet raakt, vindt er een overtreding plaats, tenzij de tegenstanders direct en duidelijk controle over de bal hebben verkregen. De bal zal worden toegekend aan de tegenstander voor een inworp, aan een zijlijn, op de plaats het meest nabij de plek op het veld waar het spel door de scheidsrechter werd gestopt, behalve direct achter het bord.</p> <p>Voorbeeld 1: A5 is bij een schot voor een velddoelpunt in de lucht, wanneer het signaal van de vierentwintig (24) seconden klok klinkt. De bal raakt het bord en rolt dan op de vloer, waar het door B4 geraakt wordt, direct gevolgd door A4 en definitief wordt gecontroleerd door B5.</p> <p>Interpretatie: Dit is een vierentwintig (24) seconden overtreding, omdat de bal de ring niet raakte en daarna was er geen directe en duidelijke controle van de bal door de tegenstanders.</p> <p>Voorbeeld 2: Tijdens een schot voor een velddoelpunt van A5 raakt de bal het bord, maar niet de ring. De bal wordt dan aangeraakt bij de rebound, maar wordt niet door B5 gecontroleerd, waarna A5 controle over de bal verkrijgt. Op dat moment klinkt het signaal van de vierentwintig (24) seconden klok.</p>	<p>Stelling 1 Wanneer een velddoelpoging wordt ondernomen tegen het einde van de vierentwintigsecondenperiode en het signaal klinkt terwijl de bal in de lucht is, vindt er een overtreding plaats als de bal het bord raakt of de ring mist, tenzij de tegenstanders onmiddellijk en duidelijk balbezit hebben gekregen. De bal zal aan de tegenstander worden toegewezen voor een inworp op een plaats het dichtst bij waar de wedstrijd door de scheidsrechter was gestopt, behalve direct achter het bord.</p> <p>Voorbeeld 1 Tijdens een velddoelpoging van A5 is de bal in de lucht wanneer het vierentwintigsecondensignaal klinkt. De bal raakt het bord en rolt dan over de vloer, waarna deze wordt aangeraakt door B4, gevolgd door A4 en tenslotte door B5 wordt gepakt.</p> <p>Interpretatie Dit is een vierentwintig-seconden-overtreding, omdat de bal de ring mist en er geen onmiddellijke en duidelijke controle over de bal was door de tegenstanders.</p> <p>Voorbeeld 2 Uit de doelpoging van A5 raakt de bal het bord, maar mist de ring. Tijdens de rebound wordt de bal aangeraakt, maar niet gecontroleerd door B5, waarna A5 balbezit verkrijgt. Op dit moment klinkt het vierentwintig-secondensignaal.</p> <p>Interpretatie</p>

Interpretatie:

Een vierentwintig (24) seconden overtreding is gemaakt. De vierentwintig (24) seconden klok blijft verder lopen, wanneer de bal er niet in slaagt om de ring te raken en de bal opnieuw door een speler van team A wordt gecontroleerd.

Voorbeeld 3:

A4 schiet voor een velddoelpunt aan het eind van een vierentwintig (24) seconden periode. De bal wordt legaal geblokt door B4 en dan klinkt het signaal van de vierentwintig (24) seconden klok. Na het signaal maakt B4 een fout op A4.

Interpretatie:

Een vierentwintig (24) seconden overtreding is gemaakt. De fout van B4 zal worden genegeerd, tenzij dit een technische, onsportieve of diskwalificerende fout is.

Voorbeeld 4:

A4 is bij een schot voor een velddoelpunt in de lucht wanneer het signaal van de vierentwintig (24) seconden klok klinkt. De bal raakt de ring niet, daarna wordt onmiddellijk een balvast situatie tussen A5 en B5 gefloten.

Interpretatie:

Een vierentwintig (24) seconden overtreding is gemaakt. Het team B bereikte geen directe en duidelijke controle over de bal.

Stelling 2

Als het signaal van de vierentwintig (24) seconden klok klinkt in een situatie waar, naar het oordeel van de scheidsrechters, de tegenstanders direct en duidelijk controle over de bal zullen verkrijgen, zal het signaal worden genegeerd en het spel zal verdergaan.

Voorbeeld:

Vlak voor het einde van de vierentwintig (24) seconden periode wordt de pass van A4 gemist door A5 (beide spelers zijn op hun aanvalshelft) en de bal rolt op team A's verdedigingshelft. Voordat B4 controle over de bal met verkrijgt met een vrije weg naar de basket, klinkt het signaal van de vierentwintig (24) seconden klok.

Interpretatie:

Als B4 direct en duidelijk controle over de bal verkrijgt zal het signaal worden genegeerd en zal het spel verdergaan.

Stelling 3

Als aan een team, dat controle over de bal had, een inworp volgens de beurtelingsbalbezit regel wordt toegekend, dan zal dat team slechts de resterende tijd hebben die op de vierentwintig (24) seconden klok bleef, op het moment dat de sprongbalsituatie plaats vond..

Voorbeeld 1:

Het team A heeft controle over de bal met nog tien (10) seconden resterend op de vierentwintig (24) seconden klok, wanneer een balvast situatie ontstaat. Volgens de beurtelingsbalbezit regel wordt een inworp toegekend aan:
(a) team A.
(b) team B.

Interpretatie:

(a) het team A zal slechts tien (10) seconden hebben die resteren op de vierentwintig (24) seconden klok.
(b) het team B zal een nieuwe (24) seconden periode vierentwintig krijgen.

Voorbeeld 2:

Er heeft een vierentwintig-seconden-overtreding plaatsgevonden. De vierentwintigsecondenklok blijft doorlopen als de bal de ring niet heeft geraakt en een speler van team A weer balbezit krijgt.

Voorbeeld 3

Aan het einde van de vierentwintig-secondenperiode onderneemt A4 een velddoelpoging. Het schot wordt legaal geblokt door B4 en dan klinkt het vierentwintigsecondensignaal. Na het signaal maakt B4 een fout op A4.

Interpretatie

Er heeft een vierentwintig-seconden-overtreding plaatsgevonden. De fout van B4 wordt genegeerd, tenzij het gaat om een technische, onsportieve of diskwalificerende fout.

Voorbeeld 4

Tijdens een velddoelpoging van A4 is de bal in de lucht wanneer het vierentwintigsecondensignaal klinkt. De bal mist de ring, waarna onmiddellijk wordt gefloten voor een balvast tussen A5 en B5.

Interpretatie

Er heeft een vierentwintig-seconden-overtreding plaatsgevonden. Team B heeft niet onmiddellijk en duidelijk balbezit gekregen uit de rebound.

Stelling 2

Als een team dat in balbezit was, een beurtelings-balbezit-inworp krijgt toegewezen, dan krijgt dat team slechts de resterende tijd van de vierentwintig-secondenperiode vanaf het moment dat de sprongbalsituatie plaatsvond.

Voorbeeld 1

Team A is in balbezit met nog tien seconden op de vierentwintig-secondenklok, wanneer er een balvast plaatsvindt. Een beurtelings-balbezit-inworp wordt toegewezen aan:
a) Team A.
b) Team B.

Interpretatie

a) Team A heeft nog slechts tien seconden over uit de vierentwintigsecondenperiode.
b) Team B krijgt een nieuwe vierentwintig-secondenperiode.

Voorbeeld 2

Team A is in balbezit met nog tien seconden op de vierentwintig-secondenklok, wanneer de bal uitgaat. De scheidsrechters zijn het niet met elkaar eens of het A4 of B4 was die de bal het laatst aanraakte voordat deze uitging of kunnen niet vaststellen welke speler de bal als laatste aanraakte voordat deze uitging. Een beurtelings-balbezit-inworp wordt toegewezen aan:
a) Team A.
b) Team B.

Interpretatie

a) Team A heeft nog slechts tien seconden over uit de vierentwintigsecondenperiode.
b) Team B krijgt een nieuwe vierentwintig-secondenperiode

Het team A heeft controle over de bal met tien (10) seconden resterend op de vierentwintig (24) seconden klok, wanneer de bal buiten het speelveld gaat. De scheidsrechters kunnen niet met elkaar overeenkomen of het A4 of B4 was die als laatste de bal raakte, voordat deze buiten de lijnen kwam. Een sprongbalsituatie wordt gefloten en volgens de beurtelingsbalbezit regel wordt de inworp toegekend aan:

- (a) team A.
- (b) team B.

Interpretatie:

- (a) het team A zal slechts tien (10) seconden hebben die resteren op de vierentwintig (24) seconden klok.
- (b) het team B zal een nieuwe (24) seconden periode vierentwintig krijgen.

Stelling 4

Als het spel door een scheidsrechter voor een fout of een overtreding wordt onderbroken (niet voor een bal die buiten de lijnen is gegaan) veroorzaakt door het team dat geen controle over de bal had en het balbezit wordt toegekend aan hetzelfde team dat eerder controle over de bal op de aanvalshelft had, dan wordt de vierentwintig (24) seconden klok als volgt teruggezet:

- Wanneer veertien (14) seconden of meer op de vierentwintig (24) secondenklok werden getoond, op het moment dat het spel werd onderbroken, zal de vierentwintig (24) secondenklok niet teruggezet worden, maar zal verdergaan vanaf de tijd waarop het werd onderbroken.
- Wanneer dertien (13) seconden of minder op de vierentwintig (24) secondenklok werden getoond, op het moment dat het spel werd onderbroken, zal de vierentwintig (24) secondenklok naar veertien (14) seconden worden teruggezet.

Voorbeeld 1:

B4 veroorzaakt dat de bal buiten het veld komt op de aanvalshelft van team A. De vierentwintig (24)seconden klok toont nog acht (8) seconden.

Interpretatie:

Het team A zal slechts acht (8) seconden hebben die resteren op de vierentwintig (24) seconden klok.

Voorbeeld 2:

A4 dribbelt de bal in zijn aanvalshelft en door B4 wordt een fout op hem gemaakt. Dit is de tweede fout tegen team B binnen deze periode. De vierentwintig (24) secondenklok toont nog drie (3) seconden.

Interpretatie:

Het team A zal veertien (14) seconden krijgen die op de vierentwintig (24) seconden klok zullen worden gezet.

Voorbeeld 3:

Met vier (4) seconden die resteren op de vierentwintig (24) seconden klok heeft het team A controle over de bal in de aanvalshelft wanneer:

- (a) A4
- (b) B4

geblesseerd raakt en de scheidsrechters het spel onderbreken.

Interpretatie:

Het team A zal:

- (a) nog vier (4) seconden hebben
- (b) veertien (14) seconden resterend op de vierentwintig (24) secondenklok krijgen.

Voorbeeld 4:

A4 maakt een schot voor een velddoelpunt. Terwijl de bal in de lucht is wordt een dubbelfout tegen A5 en B5 geroepen met zes (6) seconden resterend op de vierentwintig (24) secondenklok. De bal gaat niet in de basket. De beurtelingsbalbezitpijl geeft aan dat team A recht heeft op het volgende balbezit.

Interpretatie:

Het team A zal zes (6) seconden hebben die resteren op de vierentwintig (24) seconden klok.

Voorbeeld 5:

Met vijf (5) seconden resterend op de vierentwintig (24) seconden klok dribbelt A4 de bal, wanneer voor een technische fout wordt gefloten van B4 gevolgd door een technische fout van coach A.

Interpretatie:

Na de annulering van de gelijke sancties, zal het spel worden hervat met een inworp voor team A en vijf (5) seconden resterend op de vierentwintig (24) secondenklok.

Voorbeeld 6:

Met
(a) zestien (16) seconden
(b) twaalf (12) seconden
resterend op de vierentwintig (24) secondenklok, zijnde op zijn verdedigingshelft, schopt B4 doelbewust de bal met zijn voet of slaat de bal met zijn vuist.

Interpretatie:

Een overtreding van het team B. Na de inworp op de aanvalshelft zal voor team A nog:
(a) zestien (16) seconden,
(b) veertien (14) seconden
resteren op de vierentwintig (24) secondenklok hebben.

Voorbeeld 7:

Tijdens de inworp van A2, plaatst B4, op zijn verdedigingshelft, zijn armen over de grenslijn en hij blokkeert de pass van A2 met nog:
(a) negentien (19) seconden
(b) elf (11) seconden
resterend op de vierentwintig (24) secondenklok.

Interpretatie:

Een overtreding van B4. Na de inworp op de aanvalshelft zal voor team A nog:
(a) negentien (19) seconden
(b) veertien (14) seconden
resteren op de vierentwintig (24) secondenklok.

Voorbeeld 8:

A4 dribbelt de bal op zijn aanvalshelft, wanneer B4 een onsportieve fout op A4 maakt met nog zes (6) resterend op de vierentwintig (24) secondenklok.

Interpretatie:

Of de vrije worp dan wel gemaakt of gemist wordt, team A zal een inworp worden toegekend aan de middenlijn tegenover de jurytafel. Team A zal een nieuwe vierentwintig (24) seconden periode krijgen. Dezelfde interpretatie is geldig voor een technische fout en diskwalificerende fout.

Stelling 5

Als het spel door een scheidsrechter ongeacht welke geldige

reden, die niet aan één van beide team te verbinden is, wordt onderbroken en als naar het oordeel van de scheidsrechters de tegenstanders in het nadeel worden gebracht, zal de vierentwintig (24) de seconden klok verder gaan vanaf de tijd dat deze werd gestopt.

Voorbeeld 1:

Met 0:25 (25 seconden) te spelen in de laatste minuut van de wedstrijd en met de score A 72 - B 72 verkrijgt team A controle over de bal en heeft de bal twintig (20) seconden gedribbeld, als het spel wordt onderbroken door de scheidsrechters als gevolg van het feit dat:

- (a) de wedstrijdklok of vierentwintig (24) secondenklok er niet in slaagt om te lopen of te beginnen
- (b) er een fles op het speelveld wordt geworpen
- (c) de vierentwintig (24) secondenklok verkeerd werd teruggezet.

Interpretatie:

In alle gevallen zal het spel met een inworp van team A worden hervat met vier (4) seconden resterend op de vierentwintig (24) secondenklok. Team B zou in het nadeel worden gebracht als het spel zou worden hervat met een nieuwe vierentwintig (24) seconden periode.

Voorbeeld 2:

Na een schot van A3 voor een velddoelpunt kaatst de bal van de ring terug en door wordt dan door A5 gecontroleerd. Na negen (9) seconden klinkt het signaal van der vierentwintig (24) secondenklok foutievelijk. De scheidsrechters onderbreken het spel.

Interpretatie:

Team A, met controle over de bal, zou in het nadeel worden gebracht als dit een vierentwintig (24) seconden overtreding was. Na raadpleging met de commissaris en de bediener van vierentwintig (24) secondenklok, hervatten de scheidsrechters het spel met een inworp voor team A met vijftien (15) seconden resterend op de vierentwintig (24) secondenklok.

Artikel 30. Terugkeer van de bal naar de verdedigingshelft

FIBA Officiële Interpretaties 2010

Stelling

Als een speler in de lucht is, behoudt hij dezelfde status in relatie tot de vloer, als waar hij het laatst de vloer raakte, voordat hij in de lucht sprong. Echter, wanneer een speler van zijn aanvalshelft in de lucht springt en controle over de bal verkrijgt, terwijl hij nog in de lucht is, dan is hij de eerste speler van zijn team die balcontrole voor het team verkrijgt.

Als zijn momentum, hem dan naar zijn verdedigingshelft doet terugkeren, is hij onmogelijk in staat om te vermijden dat hij niet ook met de bal naar de verdedigingshelft terug keert. Daarom zal, als een speler in de lucht als team hernieuwd controle over de bal verkrijgt, de positie van de speler met betrekking tot aanvalshelft/verdedigingshelft niet eerder bepaald worden, totdat de speler met beide voeten op de vloer is teruggekeerd.

Voorbeeld 1:

A4 doet op zijn verdedigingshelft een poging om een snelle fast break pass naar A5 op de aanvalshelft te maken. B3 springt op van de aanvalshelft van team B, vangt de bal terwijl hij in de lucht is en landt

- (a) met beide voeten op zijn verdedigingshelft.

FIBA Officiële Interpretaties 2008

Stelling 1

Als een speler zich in de lucht bevindt, dan behoudt hij dezelfde status als gerelateerd aan het moment dat hij het laatste contact had met de vloer, voor zijn sprong in de lucht. De toepassing van dit principe resulteerde soms in oneerlijke situaties. Wanneer een speler zich in de lucht bevindt:

- a) springt vanaf zijn aanvalshelft
- b) controle over de bal verkrijgt, terwijl hij zich nog steeds in de lucht bevindt en hierbij de eerste speler van zijn ploeg is, die balcontrole voor zijn ploeg verwerft en
- c) dan terugkeert op de vloer op zijn verdedigingshelft. Deze speler is machteloos om een overtreding voor 'terugkeer van de bal naar de verdedigingshelft' te vermijden.

Om zulke onredelijke situaties uit te sluiten werd een uitzondering aan Art. 30 toegevoegd.

Voorwaarde is echter dat een speler die zich in de lucht bevindt, een nieuw balbezit/-controle voor zijn ploeg verwerft, dat de positie van die speler, gerelateerd aan aanvalshelft/verdedigingshelft, slechts dan kan worden vastgesteld, wanneer hij met beide voeten op de vloer komt.

<p>(b) in spreidstand over de middenlijn. (c) in spreidstand over de middenlijn en dribbelt of passt dan de bal op zijn verdedigingshelft.</p> <p>Interpretatie: Er heeft geen overtreding is plaats gevonden. B3 verkreeg als eerste controle over de bal voor team B, terwijl hij in de lucht was en de positie van hem met betrekking tot aanvalshelft/verdedigingshelft werd niet eerder bepaald tot beide voeten op de vloer zijn teruggekeerd. In alle gevallen is B3 legaal op zijn verdedigingshelft.</p> <p>Voorbeeld 2: Bij de sprongbal tussen A4 en B4, waarmee de eerste periode begint, is de bal legaal getikt, als A5 van zijn aanvalshelft opspringt, de bal vangt terwijl hij in de lucht is en landt (a) met beide voeten in zijn verdedigingshelft. (b) in spreidstand over de middenlijn. (c) in spreidstand over de middenlijn en dribbelt of passt dan de bal op zijn verdedigingshelft.</p> <p>Interpretatie: Er heeft geen overtreding plaats gevonden. A5 verkrijgt als eerste speler van team A controle over de bal, terwijl hij in de lucht is. In alle gevallen is A5 legaal op zijn verdedigingshelft geland.</p> <p>Voorbeeld 3: De nemer van de inworp A4, op zijn aanvalshelft, doet een poging om A3 aan te passen. A3 springt op van zijn verdedigingshelft, en vangt de bal, terwijl hij in de lucht is en landt: (a) met beide voeten in zijn verdedigingshelft. (b) met beide voeten gespreid over de middenlijn. (c) met beide voeten gespreid over de middenlijn en dribbelt of passt de bal op zijn verdedigingshelft .</p> <p>Interpretatie: Een overtreding van team A. De nemer van de inworp A4 heeft controle over de bal op de aanvalshelft, voordat A3 de bal vangt, terwijl hij in de lucht is en land op zijn verdedigingshelft. In alle gevallen heeft A3 illegaal de bal op de verdedigingshelft doen terug keren.</p> <p>Voorbeeld 4: A4 op zijn verdedigingshelft doet een poging om een pass naar A5 op zijn aanvalshelft te maken. B4 springt op van zijn aanvalshelft, vangt de bal in de lucht en, voordat hij op zijn verdedigingshelft landt passt hij de bal naar B5 die op zijn verdedigingshelft is.</p> <p>Interpretatie: Een overtreding van team B voor het illegaal doen terugkeren van de bal op de verdedigingshelft.</p>	<p>Voorbeeld 1 A4, op de verdedigingshelft van team A, maakt een snelle pass naar A5 die op de aanvalshelft van team A staat. B3, op zijn aanvalshelft (=verdedigingshelft team A) springt en onderschept de pass, terwijl hij in de lucht is en vervolgens landt B3: a) Met beide voeten op de verdedigingshelft van team B b) In spreidstand over de middenlijn</p> <p>Interpretaties Geen overtreding, als B3 een eerste balbezit/-controle voor ploeg B verwerft, terwijl hij zich in de lucht bevindt. B3's positie gerelateerd aan aanvalshelft/verdedigingshelft zal pas dan worden vastgesteld als B3 met beide voeten op de vloer komt. In a) en b) maakt B3 geen overtreding, hij landt nu legaal op de verdedigingshelft van team B.</p> <p>Voorbeeld 2 Bij de sprongbal bij de start van de 1e periode wordt de bal legaal geraakt. Een nietspringer A5 springt op van de aanvalshelft van team A, verwerft balcontrole in de lucht en landt dan: a) Met beide voeten op de verdedigingshelft van team A b) In spreidstand over de middenlijn</p> <p>Interpretatie Geen overtreding. Team A verkreeg een eerste balbezit/-controle, toen A5 balcontrole verwierf toen hij zich in de lucht bevond. In a) en b) maakt A5 geen overtreding, hij landt legaal op de verdedigingshelft van team A</p> <p>Voorbeeld 3 Inwerper A4, op de aanvalshelft van team A, probeert de bal naar A3 te passen. A3 springt in de lucht, verkrijgt balcontrole en komt neer op de vloer: Met beide voeten op de verdedigingshelft van team A In spreidstand over de middenlijn</p> <p>Interpretatie Controle over de bal door team A was al verworven, voordat A3 balcontrole kreeg, terwijl hij zich in de lucht bevond. In a) en b) is er sprake van een overtreding en dient het niet legale 'terugkeer van de bal naar de verdedigingshelft' te worden bestraft.</p>
--	---

Artikel 31. Goal tending en Interference	
FIBA Officiële Interpretaties 2010	FIBA Officiële Interpretaties 2008
<p>Stelling 1 Wanneer de bal boven de ring is tijdens een schot voor een velddoelpunt is of een vrije worppoging, is het interference als een speler van anderen door de basket reikt en de bal raakt.</p> <p>Voorbeeld: Op de laatste of enige vrije worp van A4, (a) vóórdat de bal de ring heeft geraakt,</p>	<p>Stelling 1 Wanneer de bal zich boven de ring bevindt tijdens een velddoelpoging of een vrije worp, is het interference als een speler van anderen door de basket heen naar de bal reikt en deze raakt.</p> <p>Voorbeeld Voordat de bal de ring heeft geraakt uit de laatste of enige vrije</p>

(b) nadat de bal de ring heeft geraakt en nog de mogelijkheid had om in de basket te gaan, reikt B4 van onderen door de basket en raakt de bal.

Interpretatie:

Overtreding van B4 voor het illegaal aan raken van de bal.

(a) aan A4 zal één (1) punt worden toegekend en een technische fout zal worden gegeven aan B4.

(b) aan A4 zal één (1) punt worden toegekend, maar geen technische fout zal worden gegeven aan B4.

Stelling 2

Wanneer de bal boven de ring is tijdens een pass of nadat het de ring heeft geraakt, is het interference als de speler van onder door de basket reikt en de bal aanraakt.

Voorbeeld:

De bal is boven de ring als gevolg van een pass, als B4 van onder door de basket reikt en de bal aanraakt.

Interpretatie:

Een overtreding van B4. Team A zal twee (2) of drie (3) punten worden toegekend.

Stelling 3

Na de laatste of enige vrij worppoging en nadat de bal de ring heeft geraakt, verandert zijn status en telt het doelpunt als 2 punten, als de bal legaal door een speler wordt geraakt, voordat deze de basket ingaat.

Voorbeeld:

De laatste of enige vrije worp van A4 heeft de ring geraakt en stuitert erboven. B4 probeert om de bal weg te tikken, maar de bal gaat in de basket.

Interpretatie:

De bal is legaal geraakt. De vrije worppoging heeft zijn status veranderd en aan team A zullen twee (2) punten worden toegekend.

Stelling 4

Als, tijdens een poging voor een velddoelpunt, een speler de bal in zijn stijgende vlucht raakt, zullen alle verwante beperkingen ten aanzien van goaltending en interference van toepassing zijn.

Voorbeeld:

Tijdens een schot voor een velddoelpunt wordt de bal in zijn stijgende vlucht geraakt door B5 (of A5). In zijn neerwaartse vlucht naar de basket wordt de bal geraakt door:

- (a) A3.
- (b) B3.

Interpretatie:

Het contact van A5 of B5 met de bal in zijn stijgende vlucht is legaal en verandert niet de status van een schot voor een velddoelpunt. Echter, het verdere contact met de bal in zijn neerwaartse vlucht door A3 of B3 is een overtreding.

- (a) de bal wordt toegekend aan team B voor een inworp aan de zijlijn in het verlengde van de vrije worp lijn.
- (b) twee (2) of drie (3) punten worden toegekend aan team A.

Stelling 5

Het is een interference-overtreding als tijdens een schot voor velddoelpunt een speler veroorzaakt dat het bord of de ring gaat trillen zodanig dat, naar het oordeel van een scheidsrechter, het de bal verhindert om in de basket te gaan.

Voorbeeld:

worp van A4, reikt B4 van onderen door de basket heen naar de bal en raakt deze.

Interpretatie

B4 begaat een overtreding wegens het illegaal aanraken van de bal. Team A krijgt één punt toegewezen en er wordt een technische fout gegeven aan B4.

Stelling 2

Wanneer de bal zich boven de ring bevindt tijdens een pass of rebound, is het een overtreding als een speler van onderen door de basket heen naar de bal reikt en deze raakt.

Voorbeeld

Na een pass bevindt de bal zich boven de ring, wanneer A4 van onderen door de basket heen naar de bal reikt en deze raakt.

Interpretatie

'Interference' heeft plaats gevonden. Er worden aan team B twee of drie punten toegekend.

Stelling 3

Na de laatste of enige vrije worp en nadat de bal de ring heeft geraakt, verandert de vrije-worppoging van status en wordt het een twee-punts-score als de bal legaal door een willekeurige speler wordt geraakt, voordat deze door de basket gaat.

Voorbeeld

Nadat de bal uit de laatste of enige vrije worp van A4 de ring heeft geraakt en ervan op stuitert, probeert B4 de bal weg te tikken, maar de bal gaat door de basket.

Interpretatie

Omdat de bal legaal is aangeraakt, is de vrije-worppoging van status veranderd en worden twee punten toegekend aan team A.

Stelling 4

Als een speler na een velddoelpoging de bal in zijn stijgende vlucht raakt, zijn alle restricties in relatie tot goaltending en interference van toepassing.

Voorbeeld

Na een velddoelpoging van A4 is de bal in de lucht, wanneer deze door B5 (of A5) in zijn stijgende vlucht wordt aangeraakt. In zijn dalende vlucht wordt de bal aangeraakt:

- a) Door A3.
- b) Door B3.

Interpretatie

Het contact door A5 (of B5) met de bal in zijn stijgende vlucht is legaal en verandert de status van een velddoelpoging niet. Echter, het volgende contact door A3 of B3 met de bal in zijn dalende vlucht is een overtreding. Bij

- a) De bal wordt aan team B toegewezen voor een inworp, dicht bij de plaats van de overtreding van A3
- b) Twee of drie punten worden toegewezen aan team A.

Stelling 5

Het wordt als interference beschouwd, als een verdediger tijdens een velddoelpoging veroorzaakt dat het bord of de ring zodanig gaat trillen, dat volgens de scheidsrechter daardoor voorkomen dat de bal door de basket gaat.

<p>A4 doet een driepuntpoging aan het einde van de wedstrijd. Terwijl de bal in de lucht is, klinkt het signaal van de wedstrijd klok voor het einde van de wedstrijd. Na het signaal veroorzaakt B4 dat het bord of de ring gaat trillen en daardoor wordt verhinderd, naar het oordeel van de scheidsrechter, dat de bal de basket in gaat.</p> <p>Interpretatie: Zelfs na het klinken van het signaal van de wedstrijd klok voor het einde van de wedstrijd, blijft de bal levend en daarom heeft een interference-overtreding plaats gevonden. Drie (3) punten worden toegekend aan team A.</p> <p>Stelling 6 De interference wordt begaan door een verdedigende of aanvallende speler tijdens een schot voor een velddoelpunt, wanneer een speler de basket of het bord raakt, terwijl de bal in contact met de ring is en nog een mogelijkheid heeft om in de basket te gaan.</p> <p>Voorbeeld: Na een A4 schot voor een velddoelpunt, is de bal van de ring teruggekaatsd en landt dan opnieuw op de ring. De bal raakt nog steeds de ring, als B4 de basket of het bord raakt.</p> <p>Interpretatie: Een overtreding van B4. De interference-beperkingen zijn van toepassing zolang de bal de mogelijkheid heeft om in de basket te gaan.</p>	<p>Voorbeeld Tegen het einde van de wedstrijd onderneemt A4 een driepuntdoelpoging. Wanneer de bal in de lucht is, klinkt het signaal van de wedstrijd klok aan het einde van de wedstrijd. Na het signaal veroorzaakt B4 dat de ring of het bord gaat trillen en door deze actie, naar het oordeel van de scheidsrechter, is voorkomen dat de bal door de basket ging.</p> <p>Interpretatie Zelfs als het signaal van de wedstrijd klok heeft geklonken aan het einde van de wedstrijd, blijft de bal levend en daardoor vindt er een interference-overtreding plaats. Er worden drie punten aan team A toegewezen.</p> <p>Stelling 6 Tijdens een velddoelpoging vindt interference plaats door een verdediger of een aanvaller, wanneer de speler de basket of het bord raakt terwijl de bal in contact is met de ring en nog steeds de mogelijkheid heeft in de basket te gaan.</p> <p>Voorbeeld Na een velddoelpoging van A4, stuiterd de bal van de ring omhoog en landt weer op de ring. De bal raakt nog steeds de ring, wanneer B4 de basket of het bord aanraakt. Is dit een interference overtreding?</p> <p>Interpretatie Ja. De interference beperkingen zijn van kracht zolang er een mogelijkheid is dat de bal door de basket gaat</p>
---	--

Artikel 33. Contact: Algemene principes	
FIBA Officiële Interpretaties 2010	FIBA Officiële Interpretaties 2008
<p>33.10 De 'no charge halve cirkel'</p> <p>Stelling Het doel van de regel van de 'no charge halve cirkel' is om een verdedigende speler niet te belonen als deze een positie heeft ingenomen onder zijn eigen basket om een aanvallende speler met een fout te belasten die controle heeft over de bal en een aanvallende actie naar de basket maakt.</p> <p>Voor het toepassen van de regel van de 'no charge halve cirkel' geldt:</p> <p>(a) de verdedigingsspeler zal beide voeten binnen het halve cirkelgebied hebben (zie Diagram 1). De halve cirkel lijn is geen deel van het halve cirkelgebied.</p> <p>(b) de aanvallende speler zal naar de basket gaan over de halve cirkellijn en zal een schot poging voor een velddoelpunt of een pass maken, terwijl hij in de lucht is.</p> <p>De regel van de 'no charge halve cirkel' moet niet worden toegepast en elke vorm van contact zal worden beoordeeld volgens normale regels, b.v. cilinderprincipe, block/charge principe:</p> <p>(a) voor alle spelsituaties die buiten het gebied van de 'no charge halve cirkel' plaats vinden, alsook ontstaan vanuit het gebied tussen de eindlijn en het halve cirkelgebied.</p> <p>(b) voor alle spelsituaties vanuit een rebound wanneer, na een schot voor een velddoelpunt, de bal terugkaatsd en er contactsituatie ontstaan.</p> <p>(c) bij enig illegaal gebruik van de handen, armen, benen of het lichaam door ofwel de aanvallende ofwel de verdedigende speler.</p> <p>Voorbeeld 1:</p>	

A4 maakt sprongschot die buiten het de halve cirkelgebied begint en belandt op B4 die binnen het halve cirkelgebied is.

Interpretatie:

De actie van A4 is legaal, aangezien regel van de 'no charge halve cirkel' wordt toegepast.

Voorbeeld 2:

A4 dribbelt langs de eindlijn en, na het bereiken van het gebied achter het bord, springt hij schuin (diagonaal) of achterwaarts en belandt op B4 die een legale verdedigende positie binnen het halve cirkelgebied heeft ingenomen.

Interpretatie:

Een charge fout van A4. De regel van de 'no charge halve cirkel' wordt niet toegepast aangezien A4 het 'no charge halve cirkel' gebied is ingegaan vanuit het speelveld direct achter het bord en zijn denkbeeldige verlengde lijn (zie Diagram 1).

Noot BSC: De 'no charge halve cirkel' is zo geplaatst dat het 'denkbeeldige' vlak van de voorzijde van het bord grenst aan de twee uiteindes van het gebied van de 'no charge halve cirkel, indien loodrecht van boven bekeken (zie Diagram 1).

Voorbeeld 3:

Het schot van A4 voor een velddoelpunt raakt de ring en een reboundsituatie ontstaat. A5 springt in de lucht, vangt de bal en belandt dan op B4 (charge) die een legale verdedigende houding heeft ingenomen binnen het gebied van de 'no charge halve cirkel'.

Interpretatie:

Een charge fout van A5. De regel van de 'no charge halve cirkel' wordt niet toegepast.

Voorbeeld 4:

A4 maakt een aanvallende actie naar de basket en is aan de doelpoging begonnen (act of shooting). In plaats van het schot voor een velddoelpunt volledig af te maken past A4 de bal naar A5 die direct achter hem volgt. A4 belandt op B4 (charge) die binnen het gebied van de 'no charge halve cirkel' is. Tegelijkertijd gaat A5, met de bal in zijn handen, in een directe beweging naar de basket om te scoren..

Interpretatie:

Een charge fout van A4. De regel van de 'no charge halve cirkel' wordt niet toegepast aangezien A4 illegaal zijn lichaam gebruikt om de weg naar de basket vrij te maken voor A5.

Voorbeeld 5:

A4 maakt een aanvallende actie naar de basket en doet een doelpoging (in the act of shooting). In plaats van het schot voor een velddoelpunt volledig af te maken past A4 de bal naar A5 die zich in de hoek van het speelveld bevindt. A4 belandt op B4 (charge) die binnen het gebied van de 'no charge halve cirkel' is.

Interpretatie:

Een legale actie van A4. De regel van de 'no charge halve cirkel' wordt toegepast.

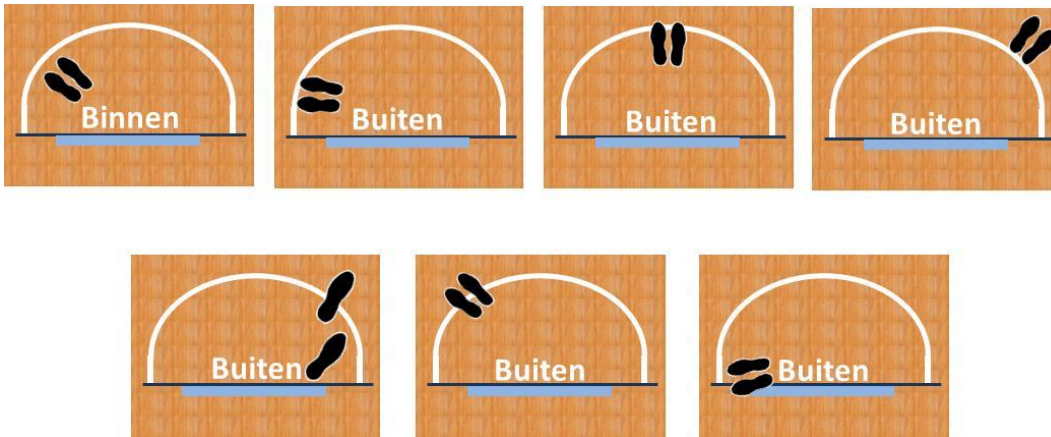


Diagram 1 Positie van een speler binnen/buiten het gebied van de 'no charge halve cirkel'

Artikel 35. Dubbelfout	
FIBA Officiële Interpretaties 2010	FIBA Officiële Interpretaties 2008
<p>Stelling Wanneer er tegenstrijdige beslissingen zijn van de scheidsrechters of de overtredingen van de regels vinden op ongeveer hetzelfde moment plaats en één (1) van de straffen doet de gemaakte basket annuleren, dan zal die straf voor gaan en geen punten zullen worden toegekend.</p> <p>Voorbeeld: Terwijl er een doelpoging wordt gemaakt (act of shooting), is er een fysiek contact tussen schutter A4 en B4 is. De bal gaat in de basket. De leidende scheidsrechter (lead) fluit een aanvallende fout tegen A4 en daarom zal de basket zal niet tellen. De volgende scheidsrechter (trail) fluit een verdedigende fout tegen B4 en daarom zal de basket wel tellen.</p> <p>Interpretatie: Een dubbelfout heeft plaats gevonden en de basket zal niet tellen. Het spel zal met een inworp van team A aan de zijlijn in het verlengde van de vrije worplijn worden hervat. Team A zal slechts de resterende tijd op vierentwintig (24) secondenklok hebben vanaf het moment dat de dubbelfout ontstond.</p>	<p>Stelling Wanneer er tegenstrijdige beslissingen van de scheidsrechters zijn of de inbreuken van de regels gebeuren ongeveer gelijktijdig en een van de straffen is het annuleren van eenscore, gaat deze straf voor en zullen er geen punten worden toegewezen.</p> <p>Voorbeeld Tijdens een doelpoging is er lichamelijk contact tussen schutter A4 en B4. De bal gaat door de basket. De leidende scheidsrechter fluit een aanvallende fout tegen A4 en daardoor zou de score niet worden geteld. De volgende scheidsrechter geeft een verdedigende fout tegen B4 en daardoor zou de score worden geteld.</p> <p>Interpretatie Dit is een dubbelfout en de score zal niet worden geteld. De wedstrijd zal worden hervat met een inworp door team A aan de zijlijn ter hoogte van de vrije worplijn. Team A kan nu uitsluitend het restant van de 24-secondenperiode benutten om te score vanaf hetmoment dat de dubbelfout plaats vond.</p>

Artikel 36. Onsportieve fout	
FIBA Officiële Interpretaties 2010	FIBA Officiële Interpretaties 2008
<p>Stelling 1 Tijdens de laatste twee (2) minuten van de vierde periode en tijdens de laatste twee (2) minuten van elke extra periode, is de bal buiten het speelveld voor een inworp en nog in de handen van de scheidsrechter of reeds ter beschikking van de speler die de inworp neemt. Als op dit ogenblik een verdedigende speler op het speelveld contact veroorzaakt met een speler van het aanvallende team op het speelveld en een fout wordt gefloten, dan is dit een Onsportieve fout.</p> <p>Voorbeeld 1: Met 0:53 (53 seconden) te spelen in de laatste minuut van de wedstrijd heeft A4 de bal in zijn handen of deze is tot zijn beschikking voor een inworp, als B5 contact veroorzaakt op het speelveld en een fout wordt gefloten voor B5.</p>	<p>Stelling Als bij een inworp de bal nog steeds in handen van de scheidsrechter is of de bal reeds ter beschikking staat van een speler die de inworp zal gaan uitvoeren en op dat ogenblik veroorzaakt een verdediger op het speelveld contact met een ploeggenoot van de inwerper, ook op het speelveld, en er wordt een fout gefloten. Dan dient deze fout als 'onsportief' te worden beoordeeld.</p> <p>Voorbeeld 1 De bal is ter beschikking of in de handen van A4 voor een inworp, als B5 contact veroorzaakt met A5 en hiervoor wordt een fout gefloten.</p> <p>Interpretatie Omdat B5 duidelijk geen enkele poging doet om de bal te spelen en een onsportief voordeel behaald wordt door niet toe</p>

Interpretatie:

B5 doet duidelijk geen poging om de bal te spelen en zal geen voordeel verkrijgen door er voor te zorgen dat de wedstrijdklok niet kan worden gestart. Een onsportieve fout moet gefloten worden zonder dat er een waarschuwing gegeven wordt..

Voorbeeld 2:

Met 0:53 (53 seconden) te spelen in de laatste minuut van de wedstrijd heeft A4 de bal in zijn handen of deze is tot zijn beschikking voor een inworp, als A5 contact maakt met B5 op het speelveld en een fout wordt gefloten voor A5.

Interpretatie:

A5 bereikte geen voordeel door de fout te begaan. A5 wordt met een persoonlijke fout belast, tenzij er hard contact is dat als een onsportieve fout zal worden gefloten. Aan team B wordt de bal toegekend voor een inworp op de plaats het meest dichtbij aan de overtreding.

Stelling 2

In de laatste minuut/minuten van een gelijk opgaande wedstrijd heeft de bal de handen van nemer van de inworp verlaten, als een verdedigende speler, om de wedstrijdklok te stoppen of om deze niet te doen herstarten, contact veroorzaakt met een aanvallende speler die op het punt staat om de bal te ontvangen of de bal op het speelveld heeft ontvangen. Dergelijk contact zal **onmiddellijk** als een persoonlijke fout worden gefloten, tenzij er hard contact is dat als een onsportieve of diskwalificerende fout dient te worden gefloten. **Het principe van voordeel/nadeel zal niet van toepassing zijn.**

Voorbeeld 1:

Met 1:02 (1 minuut, 2 seconden) te spelen in de laatste minuut van de wedstrijd en met de score A 83 - B 80 heeft de bal de handen van nemer van de inworp A4 verlaten, als B5 op het speelveld contact veroorzaakt met A5 die op het punt staat om de bal te ontvangen. Een fout wordt gefloten voor B5.

Interpretatie:

Een persoonlijke fout zal onmiddellijk gefloten worden voor B5, tenzij de scheidsrechters beoordelen dat de zwaarte van het contact, veroorzaakt door B5, vereist dat een onsportieve fout of diskwalificerende fout dient te worden gefloten.

Voorbeeld 2:

Met 1:02 (1 minuut, 2 seconden) te spelen in de laatste minuut van de wedstrijd en met de score A 83 - B 80 heeft de bal de handen van nemer van de inworp A4 verlaten, als A5 contact op het speelveld met B5 veroorzaakt. Een fout wordt gefloten voor A5.

Interpretatie:

A5 bereikte geen voordeel door de fout te begaan. Een persoonlijke fout zal belast worden aan A5, tenzij er hard contact is. Aan team B wordt de bal toegekend voor een inworp op de plaats het meest dichtbij aan de overtreding.

Voorbeeld 3:

Met 1:02 (1 minuut, 2 seconden) te spelen in de laatste minuut van de wedstrijd en met de score A 83 - B 80 heeft de bal de handen van nemer van de inworp A4 verlaten, als, op een **andere plek op het speelveld dan waar inworp wordt gedaan**, B5 contact veroorzaakt met A5. Een fout wordt gefloten voor B5.

Interpretatie:

B5 doet duidelijk geen poging om de bal te spelen en een voordeel wordt bereikt door te verhinderen dat de wedstrijdklok

te laten dat de wedstrijdklok wordt herstart, dient er zonder een waarschuwing te geven een onsportieve fout tegen B5 gefloten te worden.

Voorbeeld 2

De bal heeft de handen van de inwerper A4 verlaten als B5 contact veroorzaakt met A5, en hiervoor wordt een fout gefloten.

Interpretatie

Een normale persoonlijke fout zal gefloten worden, tenzij de scheidsrechters oordelen dat de hardheid van het contact van B5 een onsportieve of diskwalificerende fout vereist.

kan herstarten. Een onsportieve fout moet zonder een waarschuwing worden gegeven.	
---	--

Artikel 38. Technische fout	
FIBA Officiële Interpretaties 2010	FIBA Officiële Interpretaties 2008
<p>Stelling 1 Een officiële waarschuwing wordt gegeven aan een speler voor een actie of gedrag die bij herhaling zou kunnen leiden tot een technische fout. Die waarschuwing zal ook meegedeeld worden aan de coach van dat team en zal van toepassing zijn voor elk ander lid van dat team voor gelijkaardige acties en voor het restant van de wedstrijd. Een officiële waarschuwing zal alleen dan worden gegeven wanneer de bal dood wordt en de wedstrijd klok is gestopt.</p> <p>Voorbeeld: Aan een lid van het team A wordt een waarschuwing gegeven voor: (a) het verhinderen van de inworp. (b) zijn gedrag. (c) een andere actie die, indien bij herhaling, tot een technische fout kan leiden.</p> <p>Interpretatie: De waarschuwing zal ook worden meegedeeld aan coach A en zal van toepassing zijn op alle leden van team A, voor gelijkaardige acties, voor het restant van de wedstrijd..</p> <p>Stelling 2 Tijdens een interval van de wedstrijd wordt een technische fout begaan door een teamlid dat het recht heeft om te spelen en ook als speler-coach is aangewezen. Een technische fout zal als spelersfout worden geteld en zal meetellen bij de teamfouten-last tijdens de volgende periode.</p> <p>Voorbeeld: De speler-coach A4 wordt belast met technische fout voor: (a) het hangen aan de ring tijdens de warming up voorafgaand aan de wedstrijd of in de rust. (b) zijn gedrag tijdens een interval van de wedstrijd.</p> <p>Interpretatie: In beide gevallen zal een technische fout aan A4 als speler worden gegeven. De fout zal tellen als een (1) van de gemaakte fouten die leiden tot de teamfouten-last in de volgende periode alsook als één (1) van de vijf (5) fouten die als gevolg kan hebben dat A4 het spel moet verlaten.</p> <p>Stelling 3 Terwijl een speler in een doelpoging is (act of shooting), is het de tegenstanders niet toegestaan om die speler te verontrusten door acties, zoals het zwaaien van een hand om het gezichtsveld van de schutter te belemmeren, luid te schreeuwen, zwaar te stampen met de voeten of te klappen in de handen dichtbij de schutter. Dit kan leiden tot een technische fout als de schutter wordt benadeeld door de actie, of tot een waarschuwing als de schutter niet wordt benadeeld.</p> <p>Voorbeeld: A4 is in een doelpoging (act of shooting) voor een velddoelpunt, wanneer B4 probeert A4 af te leiden door luid te schreeuwen of zwaar te stampen met de voeten op de vloer. Het schot voor een velddoelpunt is: (a) succesvol.</p>	<p>Stelling 1 Wanneer een officiële waarschuwing aan een speler wordt gegeven, voor een actie of gedrag dat bij herhaling kan leiden tot een technische fout, zal de waarschuwing worden gecommuniceerd met de coach van dat team en zal deze gedurende de rest van de wedstrijd voor gelijkwaardige acties van toepassing zijn voor ieder lid van dat team. Een officiële waarschuwing dient alleen gegeven te worden als de wedstrijd klok stil staat en de bal dood is.</p> <p>Voorbeeld Aan een lid van team A is een waarschuwing gegeven voor: a) Belemmering van de inworp. b) In de handen klappen voor het gezicht van een tegenstander die aan het schieten is en scoort. Onsportief gedrag. c) Iedere andere actie die bij herhaling kan leiden tot een technische fout.</p> <p>Interpretatie De waarschuwing zal ook worden gecommuniceerd met coach A en zal gedurende de rest van de wedstrijd voor gelijkwaardige acties van toepassing zijn op alle leden van team A.</p> <p>Stelling 2 Indien tijdens een pauze een technische fout wordt gegeven aan een teamlid dat speelgerechtigd is en aan degene die is aangemerkt als speler-coach, zal de technisefout meetellen als een spelersfout en dient te worden meegeteld bij de ploegfouten in devolgende periode.</p> <p>Voorbeeld A4 is een speler-coach van team A. A4 krijgt een technische fout voor: a) Hangen aan de ring tijdens het warmlopen vooraf aan de wedstrijd of tijdens de rust. b) Onsportief gedrag tijdens een pauze.</p> <p>Interpretatie Bij zowel (a) als (b) zal een technische fout aan A4 worden gegeven als een speler. De fout zal meetellen als een van de ploegfouten in de volgende periode, evenzo als een van de vijf fouten die voor A4 kunnen leiden tot uitsluiting van de wedstrijd.</p> <p>Stelling 3 Wanneer de speler bezig is met een doelpoging, wordt het aan de tegenstanders niet toegestaan deze speler af te leiden, door acties als met de handen te wapperen om het zicht van de schutter te verhinderen, luid te schreeuwen, hevig met de voeten te stampen of vlak bij de schutter in de handen te klappen. Deze handelwijze kan leiden tot een technische fout indien de schutter is benadeeld door de actie, of tot een waarschuwing indien de schutter niet is benadeeld.</p> <p>Voorbeeld A4 is bezig met een doelpoging wanneer B4 probeert A4 af te leiden door hard te schreeuwen of hevig met de voeten op de</p>

(b) niet succesvol.

Interpretatie:

Aan B4 zal een waarschuwing worden gegeven die ook zal worden meegedeeld aan coach B.

(a) deze waarschuwing zal van toepassing zijn op alle spelers van team B voor het restant van de wedstrijd voor gelijkaardig gedrag.

(b) B4 zal met technische fout worden belast.

Stelling 4

Een speler komt terug in de wedstrijd, nadat hij een vijfde fout heeft gemaakt en nadat hem is gemeld dat hij niet meer het recht heeft om deel te nemen. Deze illegale deelname zal onmiddellijk bij ontdekking worden bestraft, zonder dat de tegenstanders in het nadeel worden gebracht.

Voorbeeld:

Na het begaan van een vijfde fout, wordt B4 medegedeeld dat hij niet meer het recht heeft om deel te nemen. Later komt B4 weer als vervanger terug in de wedstrijd. De illegale deelname van B4 wordt ontdekt:

(a) vóórdat de bal levend is geworden voor het hervatten van de wedstrijd.

(b) nadat de bal opnieuw levend is geworden en terwijl team A controle heeft over de bal.

(c) nadat de bal opnieuw levend is geworden en terwijl team B controle heeft over de bal.

(d) nadat de bal opnieuw dood is geworden nadat B4 opnieuw aan de wedstrijd heeft deelgenomen.

Interpretatie:

(a) B4 zal onmiddellijk uit de wedstrijd worden verwijderd. Een technische fout zal worden gegeven aan coach B, die als 'B' wordt genoteerd.

(b) De wedstrijd zal onmiddellijk worden gestopt, tenzij team A in het nadeel wordt gebracht. B4 zal uit de wedstrijd worden verwijderd en een technische fout zal aan coach B worden gegeven, die als 'B' wordt genoteerd.

(c), (d) het spel zal onmiddellijk worden gestopt. B4 zal uit de wedstrijd worden verwijderd en een technisch zal aan coach B worden gegeven, die als 'B' wordt genoteerd.

Stelling 5

Als, na te zijn geïnformeerd dat hij niet meer het recht heeft om, vanwege een vijfde fout, deel te nemen aan de wedstrijd, gaat een speler opnieuw aan het spel deelnemen en scoort een velddoelpunt, begaat een fout, of door een tegenstander wordt een fout op hem gemaakt, voordat de illegale deelname wordt ontdekt, dan zal het velddoelpunt tellen en de fout zal als een spelersfout worden beschouwd.

Voorbeeld:

Na een vijfde fout te hebben begaan en te zijn geïnformeerd dat hij niet meer gerechtigd is om aan de wedstrijd deel te nemen, komt B4 als vervanger opnieuw in de wedstrijd. De illegale deelname van B4 wordt ontdekt nadat:

(a) B4 een velddoelpunt scoort.

(b) B4 een fout begaat.

(c) door A4 een fout op B4 wordt gemaakt (vijfde teamfout).

Interpretatie:

(a) het velddoelpunt van B4 zal tellen.

(b) de fout van B4 is een spelersfout.

(c) twee (2) vrije worpen worden toegekend aan B4 die door zijn vervanger worden genomen.

Nadat alle activiteiten zijn voltooid, zal de straf voor de technische fout van coach B worden afgehandeld en deze zal

vloer te stampen. De doelpoging gaat:

a) Raak.

b) Mis.

Interpretatie

a) Er wordt een waarschuwing aan B4 gegeven, dat gecommuniceerd wordt met coach B. Deze waarschuwing zal gedurende de rest van de wedstrijd van toepassing zijn op alle spelers van team B bij gelijksoortig gedrag.

b) Er dient een technische fout aan B4 worden gegeven.

Stelling 4

Als een speler opnieuw aan de wedstrijd deelneemt na het behalen van een vijfde fout en nadat de speler op de hoogte is gesteld dat hij niet meer speelgerechtigd is, zal de illegale deelname bij ontdekking onmiddellijk worden bestraft, zonder de tegenstanders te benadelen.

Voorbeeld

Na het oplopen van een vijfde fout, wordt B4 op de hoogte gesteld dat hij niet meer speelgerechtigd is. Later komt B4 als vervanger de wedstrijd weer in. De illegale deelname van B4 wordt ontdekt:

a) Voordat de bal levend wordt bij de wedstrijdherhvatting.

b) Nadat de bal weer levend is geworden en terwijl team A in balbezit is.

c) Nadat de bal weer levend is geworden en terwijl team B in balbezit is.

d) Nadat de bal weer dood is geworden na het in de wedstrijd komen van B4.

Interpretatie

a) B4 dient onmiddellijk uit de wedstrijd te worden verwijderd. Aan de coach zal een technische fout ("B"-fout) worden gegeven.

b) De wedstrijd zal onmiddellijk worden stilgelegd, tenzij team A wordt benadeeld. B4 dient uit de wedstrijd te worden verwijderd en aan de coach zal een technische fout (genoteerd als "B"-fout) worden gegeven.

c) + (d) De wedstrijd zal onmiddellijk worden stilgelegd. B4 dient uit de wedstrijd te worden verwijderd en aan de coach zal een technische fout (genoteerd als "B"-fout) worden gegeven.

Stelling 5

Als een speler, na op de hoogte te zijn gebracht niet langer speelgerechtigd te zijn wegens een vijfde fout, de wedstrijd weer in komt en een velddoelpunt scoort, een fout begaat, of door een tegenstander een fout op hem wordt gemaakt, voordat de illegale deelname wordt ontdekt, zal de score worden geteld en zal de fout worden beschouwd als een spelersfout.

Voorbeeld

Na het begaan van een vijfde fout en op de hoogte te zijn gebracht niet langer speelgerechtigd te zijn, komt B4 als vervanger weer het veld in. De illegale deelname van B4 wordt ontdekt nadat:

a) B4 een velddoelpunt scoort.

b) B4 een fout begaat.

c) Op B4 een fout wordt gemaakt door A5 (vijfde ploegfout).

Interpretatie

a) Het gescoorde velddoelpunt door B4 wordt geteld.

b) De fout begaan door B4 zal worden beschouwd als een spelersfout.

c) De twee aan B4 toegewezen vrije worpen worden uitgevoerd door de vervanger van B4.

Nadat alle handelingen in relatie tot a, b en c zijn gedaan, zal

als 'B' worden genoteerd.

Stelling 6

Als, na een vijfde fout begaan te hebben en niet geïnformeerd te zijn dat hij niet meer gerechtigd is om aan de wedstrijd deel te nemen, een speler verder blijft spelen of opnieuw deel neemt aan de wedstrijd, dan zal de speler uit de wedstrijd worden verwijderd, zodra de fout is ontdekt, zonder dat de tegenstanders in het nadeel worden gebracht. Geen straf zal worden gegeven voor de illegale deelname. Als die speler een velddoelpunt scoort, een fout maakt of als er een tegenstander een fout op hem maakt, zal het velddoelpunt tellen en de gemaakte fouten zullen als spelersfout worden beschouwd.

Voorbeeld 1:

A10 vraagt om een vervanging van A4. De bal wordt daarna dood als gevolg van een fout door A4 en A10 komt in de wedstrijd. De scheidsrechters slagen er niet in om A4 mee te delen dat deze fout zijn vijfde fout is. A4 komt later opnieuw als vervanger in de wedstrijd. De illegale deelname door A4 wordt geconstateerd op het moment:

- (a) als de wedstrijdklok is gestart en als A4 als speler deelneemt.
- (b) nadat A4 een velddoelpunt heeft gescoord.
- (c) nadat A4 een fout maakt op B4.
- (d) nadat B4 een fout maakt op A4 tijdens een niet succesvol schot voor een velddoelpunt.

Interpretatie:

- (a) het spel zal worden gestopt A4 zal onmiddellijk uit het spel worden verwijderd en zal vervangen worden door een substituu, zonder team B in het nadeel te plaatsen. Geen straf zal worden gegeven, vanwege de illegale deelname door A4.
- (b) het velddoelpunt van A4 zal tellen.
- (c) de fout van A4 is een spelersfout en dient overeenkomstig bestraft te worden.
- (d) fout van B4 fout. Aan de vervanger van A4 zullen twee (2) of vrije drie (3) worpen worden toegekend.

Voorbeeld 2:

Tien (10) minuten vóór het begin van het spel, wordt een technische fout aan A4 gegeven. Vóór het begin van de wedstrijd wijst coach B speler B4 aan om twee (2) vrije worpen te gaan nemen. Echter B4 is geen van de startende vijf (5) spelers van team B die de wedstrijd beginnen.

Interpretatie:

Één (1) van de spelers die als de vijf (5) startende spelers van team B zijn aangewezen, zal de vrije worpen moeten nemen.. De vervanging kan niet worden toegestaan, voordat de speeltijd is begonnen.

Stelling 7

Wanneer een speler neervalt om een fout te veinzen en om daardoor een oneerlijk voordeel te krijgen door het onterecht fluiten van een fout voor een tegenstander of om een onsportieve atmosfeer richting de scheidsrechters onder toeschouwers te creëren, dan zal dergelijk gedrag als onsportief dienen te worden beschouwd.

Voorbeeld:

A4 maakt een aanvallende actie naar de basket wanneer B4 achteruit valt op de vloer zonder dat er contact is ontstaan tussen deze spelers of na een te verwaarlozen contact dat door B4's theatrale vertoning wordt gevolgd. De waarschuwing voor dergelijke acties is reeds meegedeeld aan de spelers van team B via de coach van team B.

de straf van de technische fout van coach B ("B"-fout) worden uitgevoerd.

Stelling 6

Als een speler, na het begaan van een vijfde fout en niet op de hoogte te zijn gebracht niet langer speelgerechtigd te zijn wegens een vijfde fout, in de wedstrijd blijft (of er weer in komt), dient de speler uit de wedstrijd te worden verwijderd zo gauw als de vergissing wordt ontdekt (zonder de tegenstanders te benadelen). Er wordt geen straf gegeven voor de illegale deelname van de speler. Als deze speler een velddoelpunt scoort, een fout begaat of op hem een fout wordt gemaakt door een tegenstander, zal het doelpunt worden geteld en worden de fouten beschouwd als spelersfouten.

Voorbeeld 1

A10 verzoekt om vervanging van A4. De volgende bal wordt dood als gevolg van een fout door A4 en A10 komt de wedstrijd in. De scheidsrechters laten achterwege A4 op de hoogte te brengen van zijn vijfde fout. A4 komt later weer als vervanger in de wedstrijd.

De illegale deelname van A4 wordt opgemerkt:

- a) Nadat de wedstrijdklok is aangezet en terwijl A4 deelneemt als speler.
- b) Nadat A4 een velddoelpunt heeft gescoord.
- c) Nadat A4 een fout op B4 heeft gemaakt.
- d) Nadat B4 een fout op A4 heeft gemaakt tijdens een niet succesvolle velddoelpoging.

Interpretatie

- a) De wedstrijd wordt onderbroken en A4 zal onmiddellijk uit de wedstrijd worden verwijderd en worden vervangen door een vervanger, zonder team B te benadelen. Er zal geen straf worden gegeven wegens de illegale deelname van A4.
- b) Het door A4 gescoorde velddoelpunt wordt geteld.
- c) De fout begaan door A4 zal worden beschouwd als een spelersfout en overeenkomstig worden bestraft.
- d) De fout begaan door B4 zal worden beschouwd als een fout tegen een speler; de vervanger van A4 zal twee of drie vrije worpen toegewezen krijgen.

Voorbeeld 2

Tien minuten voor de aanvang van de wedstrijd wordt er een technische fout aan A4 gegeven. Vooraf aan het begin van de wedstrijd worden twee vrije worpen toegekend aan B4. De wedstrijd wordt gestart met een sprongbal, maar B4 behoort niet tot de startende vijf spelers van team B. Is dit legaal?

Interpretatie

Nee. Eén van de spelers die is aangewezen als een starter, moet de vrije worpen nemen. Vervanging zal niet worden toegestaan, voordat de speeltijd is begonnen.

Stelling 7

Als een speler valt om een fout te veinzen (te 'faken') om een oneerlijk voordeel te verkrijgen, als daardoor een onterechte fout wordt gefloten tegen zijn tegenstander of om een onsportieve sfeer te creëren bij toeschouwers tegen scheidsrechters, wordt zulk gedrag als onsportief gezien.

Voorbeeld

A4 dribbelt naar de basket als verdediger B5 achterwaarts op de vloer valt zonder dat er een contact was tussen deze spelers of na een minimaal contact dat zeker niet deze overdreven vertoning van B4 veroorzaakte. Een waarschuwing voor gelijkwaardig gedrag werd reeds gegeven aan alle spelers van team B via hun coach.

<p>Interpretatie: Dergelijk gedrag is overduidelijk onsportief en vervuilt het vlotte verloop van het spel. Een technische fout zal gefloten moeten worden.</p> <p>Stelling 8 Ernstige verwondingen kunnen ontstaan door het excessief zwaaien van de ellebogen, vooral in rebound situaties en situaties met dicht bewaakte spelers. Als zo'n actie in contact resulteert, dan kan een persoonlijke fout gefloten worden. Als de actie niet in contact resulteert, kan een technische fout gefloten worden.</p> <p>Voorbeeld: A4 verkrijgt controle over de bal in een rebound en landt op de vloer. A4 wordt onmiddellijk zwaar bewaakt. Zonder met B4 contact te maken, zwaait A4 excessief met de ellebogen in een poging om B4 te intimideren of om genoeg ruimte te maken om te pivoteren, te passen of te dribbelen.</p> <p>Interpretatie: De actie van A4 is niet in overeenstemming met de geest en de bedoeling van de regels. Een technische fout kan worden gefloten tegen A4.</p>	<p>Interpretatie Dergelijk gedrag is onsportief en bederft het goede verloop van de wedstrijd. Een technische fout moet worden gefloten !!</p> <p>Stelling 8 Ernstige blessures kunnen optreden als men buitensporig zwaaien (swingen) van de ellebogen toelaat, vooral tijdens reboundacties en strak verdedigende acties. Als deze acties resulteren in contact dan dient een persoonlijke fout te worden gefloten, als er geen contact is kan er een technische fout worden gefloten.</p> <p>Voorbeeld A4 verkrijgt balbezit tijdens een rebound en landt op de vloer. A4 wordt onmiddellijk kort verdedigd door B4. A4 zwaait buitensporig met zijn ellebogen (swinging the elbows) in een poging B4 te intimideren of om voldoende ruimte vrij te maken om te pivoteren, te passen of te dribbelen.</p> <p>Interpretatie De actie van A4 is zeker niet conform de geest en de bedoeling van de spelregels. Een technische fout kan worden gefloten.</p>
--	--

Artikel 39 Vechten	
FIBA Officiële Interpretaties 2010	FIBA Officiële Interpretaties 2008
<p>Stelling Een team wordt een inworp toegekend, omdat dat team controle over de bal had op het moment dat een vechtpartij uitbreekt of dreigt uit te breken. Dat team zal, wanneer het spel wordt hervat, slechts de resterende tijd hebben die op de vierentwintig (24) secondenklok stond.</p> <p>Voorbeeld: Het team A heeft al twintig (20) seconden bezit over de bal, wanneer een situatie ontstaat die kan leiden tot een vechtpartij. De scheidsrechters diskwalificeren leden van beide teams voor het verlaten van hun spelersbankgebied.</p> <p>Interpretatie: Aan team A, dat de bal controleerde vóórdat de vechtsituatie begon, zal een inworp worden toegekend aan de middenlijn tegenover de jurytafel met slechts vier (4) seconden resterend op de vierentwintig (24) secondenklok.</p>	<p>Stelling Als aan een team een inworp is toegekend, omdat dat team in balbezit was op het moment dat er een vechtpartij ontstaat of dreigt te ontstaan, zal dat team slechts de resterende tijd op de vierentwintig-secondenklok hebben wanneer de wedstrijd verder gaat.</p> <p>Voorbeeld Team A heeft twintig seconden balbezit wanneer er zich een situatie voordoet die kan leiden tot een vechtpartij. De scheidsrechters diskwalificeren leden van beide teams voor het verlaten van het spelersbankgebied. De wedstrijd wordt vervolgd met een inworp voor team A.</p> <p>Interpretatie Team A dat balbezit had voor de vechtpartij, zal een inworp toegewezen krijgen bij de verlengde middenlijn, aan de overkant van de jurytafel met nog slechts vier seconden over in de vierentwintig-secondenperiode.</p>

Art. 42 Speciale situaties	
FIBA Officiële Interpretaties 2010	FIBA Officiële Interpretaties 2008
<p>Stelling 1 In speciale situaties met een aantal sancties die tijdens dezelfde dode tijd periode moeten worden afgehandeld, moeten de scheidsrechters bijzondere aandacht besteden aan de volgorde, waarin de overtredingen of fouten gemaakt werden om te bepalen welke sancties moeten worden genoteerd en welke sancties moeten worden geannuleerd.</p> <p>Voorbeeld 1: A4 onderneemt een schotpoging. Terwijl de bal in de lucht is,</p>	<p>Stelling 1 In speciale situaties in dezelfde dode tijdperiode waar een aantal straffen uit voortkomen om uit te voeren, dienen scheidsrechters speciale aandacht te geven aan de volgorde waarin de overtreding of fouten plaatsvonden, teneinde te kunnen beslissen welke straffen er zijn om uit te voeren en welke straffen worden geannuleerd.</p> <p>Voorbeeld A4 onderneemt een velddoelpoging door middel van een</p>

klinkt het signaal van de vierentwintig (24) seconden klok. Na het signaal, met A4 nog in de lucht, begaat B4 een onsportieve fout op A4 en:

- (a) de bal mist de ring.
- (b) de bal raakt slechts de ring, maar gaat niet in de basket.
- (c) de bal gaat de basket in.

Interpretatie:

In alle gevallen kan de onsportieve fout van B4 niet worden genegeerd.

- (a) door B4 werd een fout gemaakt op A4, terwijl A4 aan een doelpoging bezig was (act of shooting). De vierentwintig (24) seconden overtreding door team A zal worden genegeerd aangezien dit pas na de onsportieve fout zou zijn ontstaan. Twee (2) of drie (3) vrije worpen zullen aan A4 worden toegekend, die wordt gevolgd door een inworp van team A aan de middenlijn tegenover de jurytafel.
- (b) Geen vierentwintig (24) seconden overtreding heeft plaats gevonden. Twee (2) of drie (3) vrije worpen zullen worden toegekend aan A4, die wordt gevolgd door een inworp van team A aan de middenlijn tegenover de jurytafel.
- (c) twee (2) of drie (3) punten en één (1) extra vrij worp worden toegekend aan A4, die wordt gevolgd door een inworp van team A aan de middenlijn tegenover de jurytafel.

Voorbeeld 2:

A4 onderneemt een schotpoging en door B3 wordt een fout op hem gemaakt. Daarna, terwijl A4 nog met de doelpoging bezig is (act of shooting), wordt door B4 een fout op hem gemaakt. (deze vraag klopt niet)

Interpretatie:

De fout van B4 zal worden genegeerd tenzij het een onsportieve of diskwalificerende fout is.

Stelling 2

Als er een dubbelfout wordt begaan of fouten met gelijke sancties worden gemaakt tijdens de vrije worp activiteiten, dan zullen de fouten genegeerd worden, maar geen sancties uitgevoerd worden.

Voorbeeld 1:

Aan A4 worden twee (2) vrije worpen toegekend. Na de eerste vrij worp:

- (a) begaan A5 en B5 een dubbelfout.
- (b) A5 en B5 maken een technische fout.

Interpretatie:

De fouten zullen aan A5 en B5 worden toegeschreven, waarna A4 de tweede vrije worp zal nemen. De wedstrijd zal normaal hervatten, zoals na elke andere laatste of enige vrije worp.

Voorbeeld 2:

Aan A4 worden twee (2) vrije worpen toegekend. Beide vrije worpen zijn succesvol. Voordat de bal levend wordt na de laatste vrije worp:

- (a) begaan A5 en B5 een dubbelfout.
- (b) A5 en B5 maken een technische fout.

Interpretatie:

In beide gevallen zal de gemaakte fouten aan de betreffende spelers worden toegeschreven, waarna de wedstrijd hervat zal worden met een inworp van achter de eindlijn, zoals na elke succesvolle laatste of enige vrije worp.

Stelling 3

Indien, na een dubbelfout en annulering van gelijke sancties tegen beide teams, er geen andere sancties zijn die uitgevoerd

jumpshot. Terwijl de bal in de lucht is, klinkt het vierentwintig-secondensignaal. Na het signaal, maar met A4 nog in de lucht, begaat B4 een onsportieve fout op A4 en:

- a) De bal mist de ring.
- b) De bal raakt alleen de ring, maar gaat de basket niet in.
- c) De bal gaat door de basket.

Interpretatie

- a. In alle drie de gevallen kan de onsportieve fout van B4 niet worden genegeerd. B4 beging de fout tijdens de doelpoging van A4. De 24-seconden-overtreding door team A dient te worden genegeerd alsof deze gebeurde na de onsportieve fout. Twee of drie vrije worpen zullen aan A4 worden toegekend, gevolgd door een inworp voor team A aan de middenlijn, tegenover de jurytafel.
- 2. Er heeft geen vierentwintig-seconden-overtreding plaatsgevonden; twee of drie vrije worpen zullen aan A4 worden toegewezen, gevolgd door balbezit door een inworp bij de middenlijn, aan de overkant van de jurytafel.
- 3. Er heeft geen vierentwintig-seconden-overtreding plaatsgevonden; twee of drie punten worden toegewezen aan A4, gevolgd door een extra vrije worp voor A4. Team A krijgt daarna de bal voor een inworp bij de middenlijn, aan de overkant van de jurytafel.

Stelling 2

Als er tijdens de uitvoering van een vrije worp een dubbelfout wordt begaan of fouten worden begaan tijdens de vrije worpen met gelijkwaardige straffen, zullen de fouten worden opgeschreven, maar er worden géén straffen uitgevoerd.

Voorbeeld 1

A4 krijgt twee vrije worpen toegewezen. Na de eerste vrije worp begaan A5 en B5 een dubbelfout.

Interpretatie

De fouten van A5 en B5 worden opgeschreven, waarna A4 de tweede vrije worp zal uitvoeren en de wedstrijd wordt vervolgd zoals normaal na een laatste of enige vrije worp.

Voorbeeld 2

A4 krijgt twee vrije worpen toegewezen. Na de eerste vrije worp worden technische fouten begaan door A5 en daarna door B5.

Interpretatie

De technische fouten van A5 en B5 worden opgeschreven, waarna A4 de tweede vrije worp zal uitvoeren en de wedstrijd wordt vervolgd zoals normaal na een laatste of enige vrije worp.

Voorbeeld 3

A4 krijgt twee vrije worpen toegewezen. Beide vrije worpen waren succesvol. Voordat de bal levend kan worden na de laatste vrije worp:

- a) Wordt er een dubbelfout begaan door A5 en B5.
- b) Begaan A5 en B5 technische fouten.

Interpretatie

In zowel (a) als (b) zullen de fouten van de desbetreffende spelers worden opgeschreven, waarna de wedstrijd wordt vervolgd met een inworp van achter de eindlijn, zoals na iedere geslaagde laatste vrije worp.

Stelling 3

In het geval van een dubbelfout, wordt de wedstrijd hervat met een inworp voor het team dat balbezit of recht had op de bal

<p>dienen te worden, wordt het spel hervat met een inworp door het team dat controle over de bal had of recht op de bal had vóór de eerste overtreding.</p> <p>In het geval geen van de teams controle over de bal had of recht had op de bal vóór de eerste overtreding, dan is dit is een sprongbalsituatie. Het spel wordt hervat met een inworp volgens de beurtelingsbalbezitregel.</p> <p>Voorbeeld: Tijdens het interval van de wedstrijd tussen de eerste en tweede periode begaan spelers A5 en B5 een diskwalificerende fout op of coach A en coach B begaan een technische fout. De beurtelingsbalbezitpijl wijst naar: (a) team A. (b) team B.</p> <p>Interpretatie: (a) het spel wordt met een inworp van team A aan de middenlijn tegenover de jurytafel. Het moment dat de bal een speler raakt of door een speler op het speelveld wordt geraakt zal de beurtelingsbalbezitpijl naar team B worden gedraaid. (b) dezelfde procedure wordt uitgevoerd, beginnend met een inworp toegekend aan team B.</p>	<p>toen de dubbelfout werd gefloten. In het geval van een speciale situatie, wanneer na annulering van gelijkwaardige straffen tegen een team er geen andere straffen meer zijn om uit te voeren, wordt de wedstrijd hervat met een inworp voor het team dat balbezit of recht had op de bal bij de eerste overtreding.</p> <p>In het geval dat geen enkel team balbezit of recht had op de bal voor de eerste overtreding, is dit een sprongbalsituatie. De wedstrijd wordt hervat met een inworp volgens beurtelingsbalbezit.</p> <p>Voorbeeld Tijdens de pauze tussen de eerste en tweede periode: - Wordt er een dubbelfout gefloten tussen A5 en B5 die elkaar slaan en deze worden als diskwalificerend beschouwd. - Worden technische fouten gefloten voor coach A en daarna voor coach B.</p> <p>De beurtelings-balbezit-pijl wijst naar a) Team A. b) Team B Hoe zal de wedstrijd worden hervat voor aanvang van de tweede periode?</p> <p>Interpretatie a) De wedstrijd wordt hervat met een inworp voor team A, aan het verlengde van de middenlijn tegenover de jurytafel. Wanneer de eerste speler in het veld de bal aanraakt, zal de pijl worden omgedraaid naar team B. b) Dezelfde procedure wordt gevolgd, beginnend met een inworp die is toegekend aan team B.</p>
--	--

Artikel 44 Herstelbare fouten																					
<p>FIBA Officiële Interpretaties 2010</p> <p>Stelling 1 Om herstelbaar te zijn moet de fout door de scheidsrechters, juryleden of commissaris (indien aanwezig) worden ontdekt, vóór de bal levend wordt na de eerste dode bal situatie, nadat de wedstrijdklok heeft gelopen na de fout. Namelijk:</p> <table border="1"> <tr> <td>De fout ontstaat</td> <td>Alle fouten gedurende een dode bal situatie</td> </tr> <tr> <td>De bal is levend</td> <td>De fout is herstelbaar</td> </tr> <tr> <td>De wedstrijdklok start of blijft lopen</td> <td>De fout is herstelbaar</td> </tr> <tr> <td>Dode bal situatie</td> <td>De fout is herstelbaar</td> </tr> <tr> <td>De bal is levend</td> <td>De fout is niet langer herstelbaar</td> </tr> </table> <p>Na de correctie van de fout, zal het spel worden hervat en de bal zal worden toegekend aan het team dat recht op de bal had op het moment dat het spel werd onderbroken om de fout te herstellen.</p> <p>Voorbeeld: B4 maakt een fout op A4 en dit is de tweede teamfout van team B. De scheidsrechter begaat een fout door A4 twee (2) vrije worpen toe te kennen. Na de succesvolle laatste vrij worp, gaat het spel verder en de wedstrijdklok start. B5 ontvangt de bal, dribbelt en de scoort. De fout wordt ontdekt: (a) voordat (b) nadat</p>	De fout ontstaat	Alle fouten gedurende een dode bal situatie	De bal is levend	De fout is herstelbaar	De wedstrijdklok start of blijft lopen	De fout is herstelbaar	Dode bal situatie	De fout is herstelbaar	De bal is levend	De fout is niet langer herstelbaar	<p>FIBA Officiële Interpretaties 2008</p> <p>Stelling 1 Om te kunnen worden hersteld, moet de verkeerde beslissing worden herkend door de scheidsrechters, de juryleden of de commissaris, voordat de bal levend wordt na de eerste dode bal, nadat de wedstrijdklok is gestart na de verkeerde beslissing. Dat is:</p> <table border="1"> <tr> <td>De fout ontstaat</td> <td>Alle fouten gedurende een dode bal situatie</td> </tr> <tr> <td>De bal is levend</td> <td>De fout is herstelbaar</td> </tr> <tr> <td>De wedstrijdklok start of blijft lopen</td> <td>De fout is herstelbaar</td> </tr> <tr> <td>Dode bal situatie</td> <td>De fout is herstelbaar</td> </tr> <tr> <td>De bal is levend</td> <td>De fout is niet langer herstelbaar</td> </tr> </table> <p>Wanneer een verkeerde beslissing wordt hersteld, zal de wedstrijd worden hervat vanaf de plaats waar werd gestopt voor het herstellen van de verkeerde beslissing, tenzij het herstellen het niet toekennen van terechte vrije worp(en) betreft en: a) Indien er geen verandering van balbezit heeft plaatsgevonden vanaf het moment dat de verkeerde beslissing werd gemaakt, zal de wedstrijd worden hervat als na ieder normale vrije worp(en). b) Indien er geen verandering van balbezit heeft plaatsgevonden vanaf het moment dat de verkeerde beslissing werd gemaakt en hetzelfde team maakt een doelpunt, zal de verkeerde beslissing worden genegeerd en</p>	De fout ontstaat	Alle fouten gedurende een dode bal situatie	De bal is levend	De fout is herstelbaar	De wedstrijdklok start of blijft lopen	De fout is herstelbaar	Dode bal situatie	De fout is herstelbaar	De bal is levend	De fout is niet langer herstelbaar
De fout ontstaat	Alle fouten gedurende een dode bal situatie																				
De bal is levend	De fout is herstelbaar																				
De wedstrijdklok start of blijft lopen	De fout is herstelbaar																				
Dode bal situatie	De fout is herstelbaar																				
De bal is levend	De fout is niet langer herstelbaar																				
De fout ontstaat	Alle fouten gedurende een dode bal situatie																				
De bal is levend	De fout is herstelbaar																				
De wedstrijdklok start of blijft lopen	De fout is herstelbaar																				
Dode bal situatie	De fout is herstelbaar																				
De bal is levend	De fout is niet langer herstelbaar																				

de bal ter beschikking was voor een speler van team A voor de inworp aan de eindlijn.

Interpretatie:

De basket van B5 telt.

In situatie (a), zullen eventuele gemaakte vrije worp worden geannuleerd. De fout is nog herstelbaar en team A zal de bal toegekend krijgen voor een inworp op de eindlijn toe waar het spel werd onderbroken om de fout te herstellen.

In (b), is de fout niet meer herstelbaar en gaat het spel verder.

Stelling 2

Wanneer de fout betreft dat de verkeerde speler vrij worp(en) neemt, dan zullen deze genomen vrije worp(en) worden geannuleerd. De bal zal aan de tegenstanders worden toegekend voor een inworp aan het verlengde van de vrije worplijn. Als het spel al was begonnen dan zal de bal aan de tegenstanders worden toegekend voor een inworp op de plaats het meest dichtbij aan waar het spel werd onderbroken, tenzij sancties voor verdere overtredingen moeten worden afgehandeld.

Als de scheidsrechters, voordat de bal de handen van de vrije worpschutter voor de eerste of enige vrije worp heeft verlaten, zich realiseren dat een verkeerde speler de bedoeling heeft om de vrije worpen te gaan nemen, zal hij onmiddellijk vervangen worden door de correcte vrije worpschutter zonder enige sanctie.

Voorbeeld 1:

B4 maakt een fout op A4 en dit is de zesde teamfout van team B. Aan A4 worden twee (2) vrije worpen toegekend. In plaats van A4 is het A5 die twee (2) vrije worpen zal gaan nemen. De fout wordt ontdekt:

(a) vóórdat de bal de handen van A5 voor de eerste vrij worp heeft verlaten.

(b) nadat de bal de handen van A5 voor de eerste vrij worp heeft verlaten.

(c) na de succesvolle tweede vrije worp.

Interpretatie:

In (a), wordt de fout onmiddellijk verbeterd en A4 dient de twee (2) vrije worpen te nemen zonder enige sanctie voor team A. In (b) en (c) worden de twee (2) vrije worpen geannuleerd en het spel wordt hervat met een inworp voor team B aan het verlengde van de vrije worplijn.

Dezelfde procedure zal worden toegepast als de fout van B4 een onsportieve fout zou zijn geweest. In dat geval zal ook het recht op balbezit als deel van de sanctie wordt geannuleerd en het spel wordt hervat met een inworp voor team B aan het verlengde van de middenlijn tegenover de jurytafel.

Voorbeeld 2:

B4 maakt een fout op A4 in de doelpoging (act of shooting) die gevolgd wordt door een technische fout van coach B. In plaats van A4 is het A5 die alle vier (4) vrije worpen neemt. De fout wordt ontdekt, voordat de bal bij de inworp, als deel van de sanctie voor technische fout, de handen van de speler van team A heeft verlaten.

Interpretatie:

De twee (2) vrije worpen van A5, die door A4 zouden moeten worden genomen, worden geannuleerd en het spel wordt hervat met een inworp voor team A aan het verlengde van de middenlijn tegenover de jurytafel.

Stelling 3

Nadat de fout is hersteld, zal het spel worden hervat vanaf het

zal de wedstrijd worden hervat als na een normaal velddoelpunt.

Voorbeeld 1

B4 maakt een fout op A4 en dit is de vijfde ploegfout van team B. Ten onrechte worden aan A4 geen twee vrije worpen toegekend, maar een inworp. A5 brengt de bal in het veld, wanneer B5 met zijn hand de bal uit tikt. Coach A verzoekt om een time-out. Tijdens de time-out herkennen de scheidsrechters de herstelbare verkeerde beslissing of wordt onder hun aandacht gebracht dat A4 twee vrije worpen toegekend had moeten hebben

Interpretatie

A4 dient twee vrije worpen toegewezen te krijgen en de wedstrijd zal worden hervat als na elk normale vrije worp(en).

Voorbeeld 2

B4 maakt een fout op A4 en dit is de vijfde ploegfout van team B. Ten onrechte worden aan A4 geen twee vrije worpen toegekend, maar een inworp. A5 dribbelt en onderneemt een velddoelpoging, maar op hem wordt een fout gemaakt door B4 en aan hem worden twee vrije worpen toegekend. Tijdens de dode tijd periode herkennen de scheidsrechters de herstelbare verkeerde beslissing.

Interpretatie

A4 dient twee vrije worpen toegewezen te krijgen, zonder opstelling van spelers langs de bucket. Daarna zal A5 twee vrije worpen nemen en zal de wedstrijd worden hervat als na elk normale vrije worp(en).

Voorbeeld 3

B4 maakt een fout op A4 en dit is de vijfde ploegfout van team B. Ten onrechte worden aan A4 geen twee vrije worpen toegekend, maar een inworp. Na de inworp schiet A5 en scoort twee of drie punten. Voordat de bal levend wordt, herkennen de scheidsrechters de herstelbare verkeerde beslissing. Hoe gaan de scheidsrechters verder?

Interpretatie

De verkeerde beslissing wordt genegeerd en de wedstrijd zal worden vervolgd als na ieder normaal velddoelpunt.

<p>punt dat deze werd onderbroken om de fout te herstellen, tenzij de correctie het toekennen verdiende vrije worpen impliceert en:</p> <p>(a) als er geen verandering van teambalbezit is geweest sinds de fout werd gemaakt, dan zal het spel hervat worden, zoals na elke normale vrije worp.</p> <p>(b) als er geen verandering van teambalbezit is geweest sinds de fout werd gemaakt en hetzelfde team scoort een basket, dan zal de fout worden genegeerd en het spel zal hervat worden, zoals na elk normaal velddoelpunt.</p> <p>Voorbeeld 1: B4 maakt een fout op A4 en dit is de vijfde teamfout van team B. Per ongeluk wordt aan A4 een inworp toegekend in plaats van twee (2) vrije worpen. A5 dribbelt de bal op het speelveld, wanneer B5 de bal buiten het veld tikt. Coach A verzoekt om een time-out. Tijdens de time-out, erkennen de scheidsrechters de fout of het is onder hun aandacht gebracht dat aan A4 twee (2) vrije worpen zouden moeten zijn toegekend.</p> <p>Interpretatie: Aan A4 zullen twee (2) vrije worpen worden toegekend en het spel zal worden hervat, zoals na elke normale vrije worp.</p> <p>Voorbeeld 2: B4 maakt een fout op A4 en dit is de vijfde teamfout van team B. Per ongeluk wordt aan A4 een inworp toegekend in plaats van twee (2) vrije worpen. Na de inworp wordt op A5 een fout gemaakt door B4 tijdens zijn niet succesvolle doelpoging voor een velddoelpunt en krijgt twee (2) vrije worpen toegekend. Coach A verzoekt om een time-out. Tijdens de time-out, erkennen de scheidsrechters de fout of het is onder hun aandacht gebracht dat A4 twee (2) vrije worpen zouden moeten zijn toegekend.</p> <p>Interpretatie: Aan A4 zullen twee (2) vrije worpen worden toegekend zonder spelers de reboundposities voor vrije worpsituaties bezetten. Dan zal A5 twee (2) vrije worpen nemen en het spel zal hervat worden, zoals na elke normale vrije worp.</p> <p>Voorbeeld 3: B4 maakt een fout op A4 en dit is de vijfde teamfout van team B. Per ongeluk wordt aan A4 een inworp toegekend in plaats van twee (2) vrije worpen. Na de inworp scoort A5 een velddoelpunt. Voordat de bal levend wordt, erkennen de scheidsrechters de fout.</p> <p>Interpretatie: De fout wordt genegeerd en het spel zal verdergaan, zoals na elk normaal velddoelpunt.</p>	
---	--

Artikel 46 Scheidsrechter: Plichten en Bevoegdheden	
FIBA Officiële Interpretaties 2010	FIBA Officiële Interpretaties 2008
<p>Stelling 1 Tijdens een normale basketballwedstrijd is het vrij goed mogelijk dat een incident of een situatie kan voorkomen dat niet specifiek behandeld is in de FIBA Officiële Regels van het Basketball of de FIBA Officiële Interpretaties.</p> <p>Bij dergelijke incidenten of situaties is de scheidsrechter gemachtigd om een besluit te nemen, dat is gebaseerd op zijn persoonlijk oordeel, binnen de geest en de bedoeling van fair spel en de filosofie van de regels. De scheidsrechter heeft de bevoegdheid om een besluit inzake elk punt te nemen dat niet</p>	

specifiek door de regels wordt behandeld. Dit is algemeen benoemd als de „elastische bevoegdheid“ van de scheidsrechter.

Voorbeeld:

Na een gescoord velddoelpunt van team A rolt de bal ver weg van het speelveld.

Interpretatie:

De scheidsrechter zou op zijn fluitje blazen om de wedstrijd klok te stoppen. Time-outs en vervangingen voor allebei de teams zouden dan zijn toegelaten, terwijl de wedstrijd klok is gestopt en de bal dood is. Wanneer een scheidsrechter op dit ogenblik op zijn fluitje zou blazen, zou dit het team dat op recht heeft de inworp in het nadeel brengen, omdat dit het scorende team in staat zou stellen om een Time-out aan te vragen of een vervanging te doen. Daarom dient de scheidsrechter niet op zijn fluitje blazen omdat dit tot een onderbreking van het spel zal leiden.

Dit is niet van toepassing op een velddoelpunt dat tijdens de laatste twee (2) minuten van de wedstrijd in de vierde of elke extra periode wordt gescoord.

Stelling 2

De scheidsrechter is gemachtigd om situaties te benoemen waarin het gebruik van technisch materiaal vereist is, of, op verzoek van een coach, om te verifiëren of het laatste schot aan het eind van een periode werd losgelaten binnen de speeltijd en/of dat laatste schot zal tellen voor twee (2) of drie (3) punten. De scheidsrechter is enige die het besluit mag nemen of dergelijk materiaal gebruikt zal worden of niet.

In het geval van het bekijken van een herhaling, zullen de scheidsrechters, commissaris (indien aanwezig) en de tijdwaarnemer, bij het bekijken aanwezig zijn. De scheidsrechters zullen het definitieve besluit nemen. Het verzoek om apparatuur voor herhalingen te gebruiken, moet vóór het begin van de volgende periode worden ingediend of voordat de scheidsrechter het scoreformulier heeft ondertekend.

Voorbeeld 1:

A4 schiet met succes een velddoelpunt, wanneer de het signaal klinkt van de wedstrijd klok voor het einde van een periode of de wedstrijd. Coach B is van mening dat bij het laatste succesvolle schot voor een velddoelpunt van A4, de bal werd losgelaten na het verstrijken van de speeltijd en hij verzoekt om het gebruik van de apparatuur voor het bekijken van een herhaling.

- (a) de scheidsrechters zijn absoluut zeker van hun beslissing.
- (b) de scheidsrechters hebben wat twijfels of een meningsverschil over het feit dat het schot werd losgelaten, vóórdat het signaal van de wedstrijd klok klonk, waarmee de periode of de wedstrijd eindigde.

Interpretatie:

- (a) de scheidsrechter wijst het verzoek van coach B af.
- (b) de scheidsrechter geeft gehoor aan het verzoek van coach B.

De herhaling wordt bekeken in aanwezigheid van de scheidsrechters, commissaris (indien aanwezig), de tijdwaarnemer. Als de herhaling duidelijk aantoont en visueel afdoende bewijst dat de bal werd losgelaten ná het verstrijken van de speeltijd aan het einde van de periode of wedstrijd, wordt de basket geannuleerd. Als de herhaling vaststelt dat de bal werd losgelaten, voordat de speeltijd was afgelopen aan het einde van de periode of wedstrijd, zal het eerder behaalde resultaat worden bekrachtigd (de scheidsrechter bevestigt twee

(2) of drie (3) punten voor team A).

Voorbeeld 2:

Het team A leidt met twee (2) punten. Het signaal van de wedstrijd klok klinkt voor het einde van de periode of de wedstrijd, wanneer een persoonlijke fout wordt gemaakt door A4 en twee (2) vrije worpen worden toegekend aan B4. Beide vrije worpen zijn succesvol en het resultaat is een gelijke stand. Vóór het begin van de volgende periode of extra periode, verzoekt de coach van team A om het gebruik van de apparatuur voor bekijken van herhalingen.

Interpretatie:

Technische apparatuur kan alleen worden gebruikt om te vast te stellen of het laatste schot was genomen (niet de gefloten fout) voor of ná het einde van de speeltijd van een periode en of dat laatste schot zal tellen voor twee (2) of drie (3) punten. Het verzoek van coach A zal worden afgewezen.

Voorbeeld 3:

Team A staat voor met twee punten. Het signaal klinkt voor het einde van de periode of wedstrijd wanneer B4 maakt een doelpoging voor een velddoelpunt en scoort, maar er worden slechts twee (2) en niet drie (3) punten toegekend door de scheidsrechters.

Vóór het begin van de volgende periode of extra periode of voordat de scheidsrechter het scoreformulier heeft ondertekend, verzoekt de coach van team B om het gebruik van de apparatuur voor het bekijken van herhalingen.

Interpretatie:

Technische apparatuur kan alleen worden gebruikt om te vast te stellen of het laatste schot was genomen voor of ná het einde van de speeltijd van een periode en/of dat schot voor twee (2) of drie (3) punten telt. Het verzoek van coach B zal worden goedgekeurd.

Stelling 3

Vóórafgaand aan de wedstrijd keurt de scheidsrechter de technische apparatuur goed en informeert de twee (2) coaches over de aanwezigheid ervan. Uitsluitend de technische apparatuur die door de scheidsrechter wordt goedgekeurd kan worden gebruikt voor het terugkijken van herhalingen.

Voorbeeld:

A4 maakt een doelpoging voor een velddoelpunt als het signaal klinkt voor het einde van een periode of de wedstrijd. Het schot is succesvol.

De coach B verzoekt om een herhaling te bekijken, omdat naar zijn mening het schot werd losgelaten na het verstrijken van de speeltijd. Er is geen goedgekeurde technische apparatuur op het speelveld maar de manager van team verklaart B dat de wedstrijd werd gefilmd door een videoteam vanaf een verhoogde positie en stelt aan de scheidsrechters voor om het videomateriaal te bekijken.

Interpretatie:

Het verzoek van coach B zal worden afgewezen.

Artikel 50 24 seconden operator	
FIBA Officiële Interpretaties 2010	FIBA Officiële Interpretaties 2008
<p>Stelling De vierentwintig (24) secondenklok zal worden uitgeschakeld, nadat de bal dood werd en de wedstrijdklok gestopt werd als er minder dan vierentwintig (24) of veertien (14) seconden resteren op de wedstrijdklok in enige periode.</p> <p>Voorbeeld 1: Met nog achttien (18) seconden op de wedstrijdklok en drie (3) seconden op de vierentwintig (24) secondenklok schopt speler B1 op zijn verdedigingshelft doelbewust de bal.</p> <p>Interpretatie: Het spel wordt hervat met een inworp voor team A op zijn aanvalshelft met achttien (18) seconden op de wedstrijdklok en veertien (14) seconden op de vierentwintig (24) secondenklok.</p> <p>Voorbeeld 2: Met nog zeven (7) seconden op de wedstrijdklok en drie (3) seconden op de vierentwintig (24) secondenklok schopt speler B1 op zijn verdedigingshelft doelbewust de bal.</p> <p>Interpretatie: Het spel wordt hervat met een inworp voor team A op zijn aanvalshelft met zeven (7) seconden op de wedstrijdklok en de vierentwintig (24) secondenklok zal worden uitgeschakeld.</p>	