



NEDERLANDSE BASKETBALL BOND

Minuut van de belaste time-out.
Kruis = géén time-out.

Teamfouten per periode (1, 2, 3 en 4)
Bij vierde kruis: Bonus op scorebord activeren, vanaf vijfde fout 2x vrije worpen.

Kolom (team) A en (team) B
A, B of B, A: afhankelijk van aanvalsbasket.

Team A **Forwodians**

Team B **BS Leiden**

Competitie: **NE** Datum: **17-03-12** Tijd: **20:00** Hoofdscheidsrechter: **B. Koot**
Wedstrijd No.: **B1300** Plaats: **Voorhout** 2e scheidsrechter: **V. Roos**

Team A: **Forwodians**

Time-outs

Teamfouten

① 4 ② 8 Periode ① ② ③ ④ ⑤ ⑥ ⑦ ⑧ ⑨ ⑩ ⑪ ⑫ ⑬ ⑭ ⑮ ⑯ ⑰ ⑱ ⑲ ⑳ ㉑ ㉒ ㉓ ㉔ ㉕ ㉖ ㉗ ㉘ ㉙ ㉚ ㉛ ㉜ ㉝ ㉞ ㉟ ㊱ ㊲ ㊳ ㊴ ㊵ ㊶ ㊷ ㊸ ㊹ ㊺

Extra tijd

Licentie No.	Spelersnamen	No	Speler	Fouten
				1 2 3 4 5
141	B. Kroon	4	X	3 7 1 ^D
246	M. Veerman	5	X	5
415	V. Van Kampen	6	X	
188	Y. Van de Nouwland	7	X	7 ² 2 ² 8 ³ 3 ^T 8 ²
003	S. Everard	8	X	
488	J. Phillipi	9	X	
512	C. Hof	10	X	7 ^C
279	J. Slingerland	11		
006	M. Bos	12	X	7 ^U
543	R. Van Driel	14	X	

113 Coach: **M. Kroon**
assistent coach

Team B: **BS Leiden**

Time-outs

Teamfouten

① ② ③ ④ ⑤ ⑥ ⑦ ⑧ ⑨ ⑩ ⑪ ⑫ ⑬ ⑭ ⑮ ⑯ ⑰ ⑱ ⑲ ⑳ ㉑ ㉒ ㉓ ㉔ ㉕ ㉖ ㉗ ㉘ ㉙ ㉚ ㉛ ㉜ ㉝ ㉞ ㉟ ㊱ ㊲ ㊳ ㊴ ㊵ ㊶ ㊷ ㊸ ㊹ ㊺

Extra tijd

Licentie No.	Spelersnamen	No	Speler	Fouten
				1 2 3 4 5

Veldspeler

Iedere speler die meespeelt, krijgt een kruisje (x) achter zijn naam. Speler van de beginnende vijf krijgt bovendien een cirkel rondom de kruis (x).

Scheidingslijn einde 1^e helft

Na de tweede periode wordt er een scheidingslijn getekend na de fouten tot dusver. Links van deze lijn betekent fouten in de 1^e helft, rechts ervan in de 2^e helft.

Fouten in perioden

Door het wedstrijdformulier met minimaal twee kleuren te beschrijven kunnen de fouten in een periode worden getoond.

Coach:

Streep = géén fouten (meer).
(plaatsen na einde wedstrijd).

Scores: Periode ① A **15** B **13** ② A **9** B **8**
③ A **14** B **15** ④ A **6** B **6**
Extra tijd A B

Naam scores:

Naam timer:

Naam 24-sec.operator

Naam Commissaris

Resultaat van perioden

Na elke periode de periode-eindstand noteren.
Voorbeeld: resultaat 2^e periode is ruststand minus 1^e periode.

SCOREVERLOOP

A	M	B	B	M	A	M	M
④ 3	1		8 31	8	30 4		
6 5	2		32				
	3	2 8	11 34				
7 7	4	4 8	11 36	9	32 14		
4 9					34 14		
	5	6 5		10	36 14		
6 11	6				38 9		
7 13	7	8 8					
		9	5 57	1			
	8	11 5	38				
	9	13 8		2	40 7		
4 15	10			3			
				40	4		
4 17	1			5			
	2	14 5		6	42 14		
		15		7			
7 19	3	17 8	5 42	8			
	4			9			
	5			10	44 6		
6 21	6						
22			42	44			
	7	19 5					
	8	- 5					
		20					
	9	21 8					
4 24	10						
B	A						
21	24						
8 23	1						
5 25	2	26 4					
	3						
9 27	4						
9 29	5	28 7					
	6						
5	- 7						

Speler nr. 4 scoort 3 punten
Cirkel om spelersnummer (= 3 punten).

Ploegen scoren in dezelfde minuut
Scores staan in dezelfde regel
(geen trapsgewijze schrijfwijze).

Bonus vrije worp
Speler 8 scoort en krijgt een bonus vrije worp. Naast de bonus komt een haakje. Bonus mis, dan streepje i.p.v. één punt.

Einde periode
Cirkel om de stand en een streep trekken over beide kolommen onder de tiende minuut van de afgelopen periode.

Nieuwe periode met andere kleur
De tweede en vierde periode met een andere kleur pen schrijven.

Alle minuten opschrijven
Ook bij géén score in de minuut, toch minuut opschrijven.

Eindstand wedstrijd
Dubbele streep trekken onder scores. Restkolom onbruikbaar maken.

Begin derde periode (2^e helft)
Van kolommen wisselen en eindstand eerste helft overnemen. Onder deze ruststand komt op de volgende regel de eerste minuut van de 3^e periode.

Bij fouten (minuut + vrije worpen)

7 = Persoonlijke fout: 7^e min, inworp
7¹ = Persoonlijke fout: 7^e min, 1x
7² = Persoonlijke fout: 7^e min, 2x
7³ = Persoonlijke fout: 7^e min, 3x
7^C = Persoonlijke fout: dubbelfout (geCompenseerd)
7^F = Vervanger gediskwalificeerd (Fighting) restvakjes = F's
7² = Na 5^e fout, als vervanger weggestuurd wegens vechten
7^T = Technische fout speler: 1x + inworp
7^U = Onsportieve fout (met U): 2x + inworp
7^D = Diskwalificerende fout: 2x + inworp
7^C = Technische fout Coach: 2x + inworp
7^B = Technische fout Bank: 2x + inworp (fout bij de coach opschrijven)

Einduitslag: Team A **44** Team B **42**

Naam van winnend team: **Forwodians**

Hoofdscheidsrechter

2e scheidsrechter

Handtekening aanvoerder in geval van protest

Handtekeningen

Hier komen de handtekeningen van de scheidsrechters. Indien er protest wordt aangetekend, tekent hier ook de aanvoerder.