



# 3X3 REFS CLINIC

22-03-2021



# *Inhoud*

- *Spelregelwijzigingen*
- *Mechanics*
- *Communicatie*
- *Procedure rondom een call*
- *Teamwork and duidelijke signalen*
- *Preparation protocol event*
- *Gedrag tijdens een event*
- *Rol van de crew chief/coördinator*

# SPELREGELWIJZIGINGEN



3 seconden	Artikel 26 in de regels moet worden toegepast en 3 seconden moet strikt gefloten worden
Onsportieve fout Vasthouden versus loslaten	Herinnering van interpretatie Artikel 7, statement 2: 'An Unsportsmanlike Foul is a player's foul with an <b>excessive, hard or dangerous</b> contact. Holding an opponent in control of the ball shall be considered as an Unsportsmanlike Foul'. Verduidelijking op het 2 <sup>e</sup> statement: Een tegenstander vasthouden die in controle van de bal is maar onmiddellijk weer loslaten (en dus geen invloed op de continuïteit van de actie) zal <b>niet</b> gefloten moeten worden als een U-fout

# SPELREGELWIJZIGINGEN



Lopen	Duidelijke loop overtredingen die voordeel geven aan de aanvallende speler moeten consistent gefloten worden. Kleine tot geen voordeel 'overtredingen' kunnen worden genegeerd.
Pick & Roll	<p>2019 Points of emphasis criteria still apply:</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Offensive foul is called when screener is:<ul style="list-style-type: none"><li>• Putting both palms on the defense</li><li>• Extend the arms after the screen</li><li>• Is in motion when setting the screen</li></ul></li><li>• Defensive foul when defense hold the player to prevent the roll</li></ul> <p>Need to be careful on 2 more situations that emerge to force offensive fouls:</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Defense pushing the screener</li><li>• Defense flopping when receiving the screen</li></ul>

# SPELREGELWIJZIGINGEN



Double foul	Is een goed middel maar moet voorzichtig gebruikt worden. De rol van de scheidsrechter is om te ontdekken welke speler het contact is gestart. Als beide spelers op hetzelfde moment contact hebben gemaakt, kan een dubbel fout gefloten worden.
Low post situations	2 handen op de speler (palm of arm) moet strikt gefloten worden (aanvallend en verdedigend)
Behaviour on the court	Het niveau van protesteren moet op het niveau zijn van een foute call. Alles boven deze grens moet niet geaccepteerd worden.

# SPELREGELWIJZIGINGEN



Behaviour after the game	Onacceptabel gedrag buiten het veld/na de wedstrijd moet gesignaleerd worden en in de gaten worden gehouden (evt melden bij organisator).
Flopping/faking	Een waarschuwing voor delay of game ("intention to delay the game") moet gegeven worden als een speler faked/flopt. Duidelijke flop is een directe T.

# MECHANICS



- >Vind de juiste positie om de juiste call te maken
- >Waar kijkt je collega

# COMMUNICATIE

- >Open en eerlijk
- >Rustig, zonder emotie
- >Preventief fluiten



# PROCEDURE RONDOM EEN CALL



- > Standaard procedure bij een call
  - > Wees actief met een sterk en overtuigende body language als je fluit
    - > Verschil uitbal/onsportieve fout
  - > Laat onmiddellijk zien of het een violation (hand omhoog) is of een fout (vuist omhoog), hou je arm omhoog voor in ieder geval 2 seconden
  - > Gebruik altijd **hand EN stem signaal** om de call te verduidelijken terwijl je **naar de tafel kijkt** in deze volgorde: 1. soort call 2. vervolg
  - > Controleer het scoreboard en de schotklok (als deze er is) of dit klopt met wat je hebt gefloten (start **niet** voor de fout op het scoreboard staat)
  - > Heb oogcontact met de tafel en collega voor je de bal afgeeft/het spel laat herstarten

Noem altijd maar 1 teamkleur in je zin, niet beide (dit zorgt voor verwarring)

- Als het een violation is, noem de kleur van het team wat de checkbal krijgt (1. "Travel", 2. "Checkball **white**")
- Als het een fout is, noem de kleur van het team wat de fout heeft begaan (1. "Foul **red**", 2. "Checkball")



# TEAMWORK EN DUIDELIJKE SIGNALLEN

- >Versterk elkaar, val elkaar niet af (verbaal/non-verbaal)
- >Gebruik alleen FIBA signalen, geen zelf bedachte
- >Onduidelijk, kom samen en straal uit dat je een team bent
- >Double call

# VOORBEREIDING EVENT



- >Welke teams zijn er?
- >Met wie fluit ik?
- >Hoe voel ik me vandaag?
- >Wat stop ik in mijn tas?

# GEDRAG TIJDENS EEN EVENT



- >Representatie NBB!
- >Eten
- >Respect
- >Support elkaar ipv elkaar afvallen



# ROL VAN DE CREW CHIEF/COÖRDINATOR

- >Nominaties
- >Lijn uitzetten
- >Collega's aanspreken/voorzien van feedback
- >Communicatie met organisatie
- >Ingrijpen waar nodig
- >Neutraal