



Digitaal wedstrijd formulier



Programma

Home

Programma 11

Uitslagen 0

Stand

DEMO

Demo wedstrijd

FAVORIETEN

Zoeken

Lijst

ALGEMEEN

Instellingen

Over deze app

Filters uit
Volledig programma

ZATERDAG 16 SEPTEMBER

WEDSTRIJDSECRETARIS



De Snipers X16 1

18:15



Arta X16 1

ZATERDAG 16 SEPTEMBER

WEDSTRIJDSECRETARIS



De Snipers M18 1

20:00



De Snipers M18 2

ZATERDAG 23 SEPTEMBER

WEDSTRIJDSECRETARIS



De Snipers V18 1

16:15



V.B.V. V18 1

ZATERDAG 23 SEPTEMBER

Selecteren van de juiste wedstrijd

- Klik op programma
- Klik op de juiste wedstrijd





Wedstrijddetails

Home

Programma 11

Uitslagen 0

Stand

DEMO

Demo wedstrijd

FAVORIETEN

Zoeken

Lijst

ALGEMEEN

Instellingen

Over deze app

Filters uit
Volledig programma

ZATERDAG 16 SEPTEMBER

WEDSTRIJDSECRETARIS



18:15



De Snipers X16 1

Arta X16 1

ZATERDAG 16 SEPTEMBER

WEDSTRIJDSECRETARIS



20:00



De Snipers M18 1

De Snipers M18 2

ZATERDAG 23 SEPTEMBER

WEDSTRIJDSECRETARIS



16:15



De Snipers V18 1

V.B.V. V18 1

ZATERDAG 23 SEPTEMBER

Zaterdag 16 september

competitie - 3e Klasse-D, #2010



De Snipers X16 1



4e

18:15



Arta X16 1

1e



Start het digitale wedstrijdformulier

- Klik op 'Digitaal wedstrijdformulier'



Google



Het Baken,

Horsterweg 25
3891EV ZEEWOLDE
[036-5223979](tel:036-5223979)

Digitaal wedstrijdformulier



THUIS

- 1 **Thuis**
SPELER 1
speler
- 2 **Thuis**
SPELER 2
speler
- 3 **Thuis**
SPELER 3
speler
- 4 **Thuis**
SPELER 4
speler
- 5 **Thuis**
SPELER 5
speler

WISSELS

- 6 **Thuis**
SPELER 6
speler
- 7 **Thuis**
SPELER 7
speler
- 8 **Thuis**
SPELER 8
speler
- 9 **Thuis**
SPELER 9
speler
- 10 **Thuis**
SPELER 10
speler

STAF

Thuis

0 - 0

0
1e kwart
0

0 : 00

0
OK
0

WEDSTRIJDVERSLAG

+2

+3

P
persoonlijk

T
technisch

Tc
coach

D
diskwal

+1

mis

F
vechten

U
onsportief

Tb
bank

UIT

- 1 **Uit**
SPELER 1
speler
- 2 **Uit**
SPELER 2
speler
- 3 **Uit**
SPELER 3
speler
- 4 **Uit**
SPELER 4
speler
- 5 **Uit**
SPELER 5
speler
- 6 **Uit**
SPELER 6
speler
- 7 **Uit**
SPELER 7
speler
- 8 **Uit**
SPELER 8
speler
- 9 **Uit**
SPELER 9
speler
- 10 **Uit**
SPELER 10
speler

STAF

Uit

In het wedstrijdformulier zie je links de namen en rugnummers van de thusspelers. Rechts staat het uitteam.

In het midden komen de score, timeouts en fouten te staan.

←
🏠
📄
📶
19:15
🔋

THUIS

1 Thuis SPELER 1 speler

2 Thuis SPELER 2 speler

3 Thuis SPELER 3 speler

4 Thuis SPELER 4 speler

5 Thuis SPELER 5 speler

WISSELS

6 Thuis SPELER 6 speler

7 Thuis SPELER 7 speler

8 Thuis SPELER 8 speler

9 Thuis SPELER 9 speler

10 Thuis SPELER 10 speler

STAF

Thuis

0 - 0

Thuis 0 Uit 0

0 1e kwart 0

8 : 00

OK

WEDSTRIJDVERSLAG

+2 +3 P persoonlijk T technisch Tc coach D diskwal

+1 mis F vechten U onsportief Tb bank

1 2 3

4 5 6

7 8 9

0 OK

UIT

1 Uit SPELER 1 speler

2 Uit SPELER 2 speler

3 Uit SPELER 3 speler

4 Uit SPELER 4 speler

5 Uit SPELER 5 speler

6 Uit SPELER 6 speler

7 Uit SPELER 7 speler

8 Uit SPELER 8 speler

9 Uit SPELER 9 speler

10 Uit SPELER 10 speler

STAF

Uit

Bij een score moeten er 3 zaken opgegeven worden. Dit mag in elke volgorde.

De **tijd** van de wedstrijdklok voer je in door bij de tijd op het getal te klikken. Je krijgt dan een nummer-toetsenbord waarmee je de tijd kunt invoeren. Druk op 'OK' als je de tijd wilt gebruiken.

THUIS

1 Thuis
SPELER 1
speler

2 Thuis
SPELER 2
speler

3 Thuis
SPELER 3
speler

4 Thuis
SPELER 4
speler

5 Thuis
SPELER 5
speler

WISSELS

6 Thuis
SPELER 6
speler

7 Thuis
SPELER 7
speler

8 Thuis
SPELER 8
speler

9 Thuis
SPELER 9
speler

10 Thuis
SPELER 10
speler

STAF

Thuis



Thuis

0



0 - 0

0 1e kwart 0

8 : 00

OK



Uit

0



UIT

1 Uit
SPELER 1
speler

2 Uit
SPELER 2
speler

3 Uit
SPELER 3
speler

4 Uit
SPELER 4
speler

5 Uit
SPELER 5
speler

6 Uit
SPELER 6
speler

7 Uit
SPELER 7
speler

8 Uit
SPELER 8
speler

9 Uit
SPELER 9
speler

10 Uit
SPELER 10
speler

STAF

Uit

1 geselecteerd



Thuis
SPELER 3
speler

8:00
1e kwart

?

+2

+3

P
persoonlijk

T
technisch

Tc
coach

D
diskwal.

+1

mis

F
vechten

U
onsportief

Tb
bank

Bij een score moeten er 3 zaken opgegeven worden. Dit mag in elke volgorde.

De speler die het punt gescoord heeft kies je door op het spelersnummer te klikken.



19:39



THUIS

1 **Thuis**
SPELER 1
speler

2 **Thuis**
SPELER 2
speler

3 **Thuis**
SPELER 3
speler 2

4 **Thuis**
SPELER 4
speler

5 **Thuis**
SPELER 5
speler

WISSELS

6 **Thuis**
SPELER 6
speler

7 **Thuis**
SPELER 7
speler

8 **Thuis**
SPELER 8
speler

9 **Thuis**
SPELER 9
speler

10 **Thuis**
SPELER 10
speler

STAF

Thuis

Thuis 0 1e kwart 0 Uit

0 **8** : **00** **0**

OK

WEDSTRIJDVERSLAG

3 **Thuis**
SPELER 3
speler 8:00
1e kwart +2

+2	+3	P persoonlijk	T technisch	Tc coach	D diskwal.
+1	mis	F vechten	U onsportief	Tb bank	

UIT

1 **Uit**
SPELER 1
speler

2 **Uit**
SPELER 2
speler

3 **Uit**
SPELER 3
speler

4 **Uit**
SPELER 4
speler

5 **Uit**
SPELER 5
speler

6 **Uit**
SPELER 6
speler

7 **Uit**
SPELER 7
speler

8 **Uit**
SPELER 8
speler

9 **Uit**
SPELER 9
speler

10 **Uit**
SPELER 10
speler

STAF

Uit

Bij een score moeten er 3 zaken opgegeven worden. Dit mag in elke volgorde.

De score +1 voor een éénpunter, +2 voor een normale score en +3 bij een driepunter.

THUIS		2 - 0		UIT	
1	Thuis SPELER 1 speler	0	1e kwart 0	0	1 Uit SPELER 1 speler
2	Thuis SPELER 2 speler	8	8 : 00	0	2 Uit SPELER 2 speler
3	Thuis SPELER 3 speler 2	OK			3 Uit SPELER 3 speler
4	Thuis SPELER 4 speler	WEDSTRIJDVERSLAG		4	4 Uit SPELER 4 speler
5	Thuis SPELER 5 speler	3	Thuis SPELER 3 speler	8:00	5 Uit SPELER 5 speler
WISSELS			1e kwart	+2	6 Uit SPELER 6 speler
6	Thuis SPELER 6 speler				7 Uit SPELER 7 speler
7	Thuis SPELER 7 speler				8 Uit SPELER 8 speler
8	Thuis SPELER 8 speler				9 Uit SPELER 9 speler
9	Thuis SPELER 9 speler				10 Uit SPELER 10 speler
10	Thuis SPELER 10 speler				
STAF				STAF	
Thuis				Uit	

Wissels

Als een speler gewisseld wordt, klik je op het nummer van de speler die nieuw in het veld komt. Je ziet dat de speler actief wordt.

Let op! Dit hoeft maar één keer. Als je opnieuw op een actieve speler klikt, dan wordt in het wedstrijdverslag een regel toegevoegd. Deze kan je wel met het prullenbak-icoon weggooien.

+2	+3	P persoonlijk	T technisch	Tc coach	D diskwal.
+1	mis	F vechten	U onsportief	Tb bank	

THUIS

1 Thuis SPELER 1 speler

2 Thuis SPELER 2 speler

3 Thuis SPELER 3 speler 2

4 Thuis SPELER 4 speler

5 Thuis SPELER 5 speler

WISSELS

6 Thuis SPELER 6 speler

7 Thuis SPELER 7 speler

8 Thuis SPELER 8 speler

9 Thuis SPELER 9 speler

10 Thuis SPELER 10 speler

STAF

Thuis

Thuis 0 1e kwart 1 Uit 0

7 : 15

OK

WEDSTRIJDVERSLAG

3 Thuis SPELER 3 speler 8:00 1e kwart +2

4 Uit SPELER 4 speler 7:15 1e kwart P

+2	+3	P persoonlijk	T technisch	Tc coach	D diskwal.
+1	mis	F vechten	U onsportief	Tb bank	

UIT

1 Uit SPELER 1 speler

2 Uit SPELER 2 speler

3 Uit SPELER 3 speler

4 Uit SPELER 4 speler

5 Uit SPELER 5 speler

6 Uit SPELER 6 speler

7 Uit SPELER 7 speler

8 Uit SPELER 8 speler

9 Uit SPELER 9 speler

10 Uit SPELER 10 speler

STAF

Uit

Fouten

Bij een fout moeten er 3 zaken opgegeven worden. Dit mag in elke volgorde.

- De speler
- Het tijdstip
- Het foutsoort (P-persoonlijk, etc.)

THUIS

- 1 Thuis SPELER 1 speler
- 2 Thuis SPELER 2 speler
- 3 Thuis SPELER 3 speler 2
- 4 Thuis SPELER 4 speler
- 5 Thuis SPELER 5 speler

WISSELS

- 6 Thuis SPELER 6 speler
- 7 Thuis SPELER 7 speler
- 8 Thuis SPELER 8 speler
- 9 Thuis SPELER 9 speler
- 10 Thuis SPELER 10 speler

STAF

Thuis


 Thuis
 0


2 - 0

0 1e kwart 1


 Uit
 0


7 : 15

 OK

WEDSTRIJDVERSLAG

3	Thuis SPELER 3 speler	8:00 1e kwart	+2	
4	Uit SPELER 4 speler	7:15 1e kwart	p	
1	Thuis SPELER 1 speler	7:15 1e kwart	mis	

+2	+3	P persoonlijk	T technisch	Tc coach	D diskwal.
+1	mis	F vechten	U onsportief	Tb bank	

UIT

- 1 Uit SPELER 1 speler
- 2 Uit SPELER 2 speler
- 3 Uit SPELER 3 speler
- 4 Uit SPELER 4 speler
- 5 Uit SPELER 5 speler
- 6 Uit SPELER 6 speler
- 7 Uit SPELER 7 speler
- 8 Uit SPELER 8 speler
- 9 Uit SPELER 9 speler
- 10 Uit SPELER 10 speler

STAF

Uit

Strafwerpen

Als een speler, door een fout van de tegenstander, één of meerdere strafwerpen mag gooien dan registreer je de punten.

Als de speler **mist** verwerk je dit net als een score, maar dan door te klikken op **mis**.

Let op! Je moet dus de speler, de tijd en 'mis' opgeven.

THUIS		3 - 0		UIT													
1	Thuis SPELER 1 speler	0	1e kwart 1	0	1												
2	Thuis SPELER 2 speler	7	:	15	2												
3	Thuis SPELER 3 speler		OK		3												
4	Thuis SPELER 4 speler	WEDSTRIJDVERSLAG															
5	Thuis SPELER 5 speler	3	Thuis SPELER 3 speler	8:00	+2												
WISSELS		4	Uit SPELER 4 speler	7:15	p												
6	Thuis SPELER 6 speler	1	Thuis SPELER 1 speler	7:15	mis												
7	Thuis SPELER 7 speler	1	Thuis SPELER 1 speler	7:15	+1												
8	Thuis SPELER 8 speler	<table border="1"> <tr> <td>+2</td> <td>+3</td> <td>P persoonlijk</td> <td>T technisch</td> <td>Tc coach</td> <td>D diskwal.</td> </tr> <tr> <td>+1</td> <td>mis</td> <td>F vechten</td> <td>U onsportief</td> <td>Tb bank</td> <td></td> </tr> </table>				+2	+3	P persoonlijk	T technisch	Tc coach	D diskwal.	+1	mis	F vechten	U onsportief	Tb bank	
+2	+3	P persoonlijk	T technisch	Tc coach	D diskwal.												
+1	mis	F vechten	U onsportief	Tb bank													
9	Thuis SPELER 9 speler	STAF															
10	Thuis SPELER 10 speler	STAF															

Strafwerpen

Als een speler, door een fout van de tegenstander, één of meerdere strafwerpen mag gooien dan registreer je de punten.

Als de speler **raak gooit** verwerk je dit net als een score, maar dan door te klikken op **+1**.

Let op! Je moet dus de speler, de tijd en '+1' opgeven.

THUIS	
1	Thuis SPELER 1 speler 1
2	Thuis SPELER 2 speler
3	Thuis SPELER 3 speler 2
4	Thuis SPELER 4 speler
5	Thuis SPELER 5 speler
WISSELS	
6	Thuis SPELER 6 speler
7	Thuis SPELER 7 speler
8	Thuis SPELER 8 speler
9	Thuis SPELER 9 speler
10	Thuis SPELER 10 speler
STAF	
Thuis	

Thuis

0

3 - 3

0 1e kwart 1

4 : 15

OK

Uit

0

1 geselecteerd		
3	Thuis SPELER 3 speler	1e kwart +2
4	Uit SPELER 4 speler	7:15 1e kwart p
1	Thuis SPELER 1 speler	7:15 1e kwart mis
1	Thuis SPELER 1 speler	7:15 1e kwart +1
2	Uit SPELER 2 speler	6:08 1e kwart +3
✓	onbekend	4:15 1e kwart ?

+2	+3	P persoonlijk	T technisch	Tc coach	D diskwal.
+1	mis	F vechten	U onsportief	Tb bank	

UIT	
1	Uit SPELER 1 speler
2	Uit SPELER 2 speler 3
3	Uit SPELER 3 speler
4	Uit SPELER 4 speler
5	Uit SPELER 5 speler
6	Uit SPELER 6 speler
7	Uit SPELER 7 speler
8	Uit SPELER 8 speler
9	Uit SPELER 9 speler
10	Uit SPELER 10 speler
STAF	
Uit	

Timeout

Bij een timeout is het van belang aan te geven wanneer de timeout gestart wordt. Dit doe je op dezelfde manier als dat je bijvoorbeeld de tijd van een score invoert.

THUIS

1 Thuis SPELER 1 speler 1

2 Thuis SPELER 2 speler

3 Thuis SPELER 3 speler 2

4 Thuis SPELER 4 speler

5 Thuis SPELER 5 speler

WISSELS

6 Thuis SPELER 6 speler

7 Thuis SPELER 7 speler

8 Thuis SPELER 8 speler

9 Thuis SPELER 9 speler

10 Thuis SPELER 10 speler

STAF

Thuis

Thuis 0 4 : 15 0:46 Uit

OK

WEDSTRIJDVERSLAG

3	Uit SPELER 3 speler	1e kwart	+2
4	Thuis SPELER 4 speler	7:15 1e kwart	p
1	Uit SPELER 1 speler	7:15 1e kwart	mis
1	Thuis SPELER 1 speler	7:15 1e kwart	+1
2	Uit SPELER 2 speler	6:08 1e kwart	+3
T	Uit	4:15 1e kwart	timeout

+2	+3	P persoonlijk	T technisch	Tc coach	D diskwal.
+1	mis	F vechten	U onsportief	Tb bank	

UIT

1 Uit SPELER 1 speler

2 Uit SPELER 2 speler 3

3 Uit SPELER 3 speler

4 Uit SPELER 4 speler 1

5 Uit SPELER 5 speler

6 Uit SPELER 6 speler

7 Uit SPELER 7 speler

8 Uit SPELER 8 speler

9 Uit SPELER 9 speler

10 Uit SPELER 10 speler

STAF

Uit

Timeout

Klik om de timeout te starten op het wekker-icoon onder het team dat de timeout aangevraagd heeft.

De klok telt vervolgens 1 minuut af. Na afloop zie je bij dat team het aantal timeouts dat er is aangevraagd.

THUIS **UIT**

3 - 3

Thuis 0 Uit 1

1e kwart 1e kwart

2e kwart 2e kwart

3e kwart 3e kwart

4e kwart 4e kwart

1e verlenging 1e kwart

2e verlenging 2e kwart

3e verlenging 3e kwart

4e verlenging 4e kwart

5e verlenging 5e kwart

Naar vastleggen

1 Thuis SPELER 1 speler **1**

2 Thuis SPELER 2 speler

3 Thuis SPELER 3 speler **2**

4 Thuis SPELER 4 speler

5 Thuis SPELER 5 speler

3 Uit SPELER 1 speler

4 Uit SPELER 2 speler **3**

3 Uit SPELER 3 speler

4 Uit SPELER 4 speler

5 Uit SPELER 5 speler

6 Thuis SPELER 6 speler

7 Thuis SPELER 7 speler

8 Thuis SPELER 8 speler

9 Thuis SPELER 9 speler

10 Thuis SPELER 10 speler

6 Uit SPELER 6 speler

7 Uit SPELER 7 speler

8 Uit SPELER 8 speler

9 Uit SPELER 9 speler

10 Uit SPELER 10 speler

WISSELS **STAF**

STAF

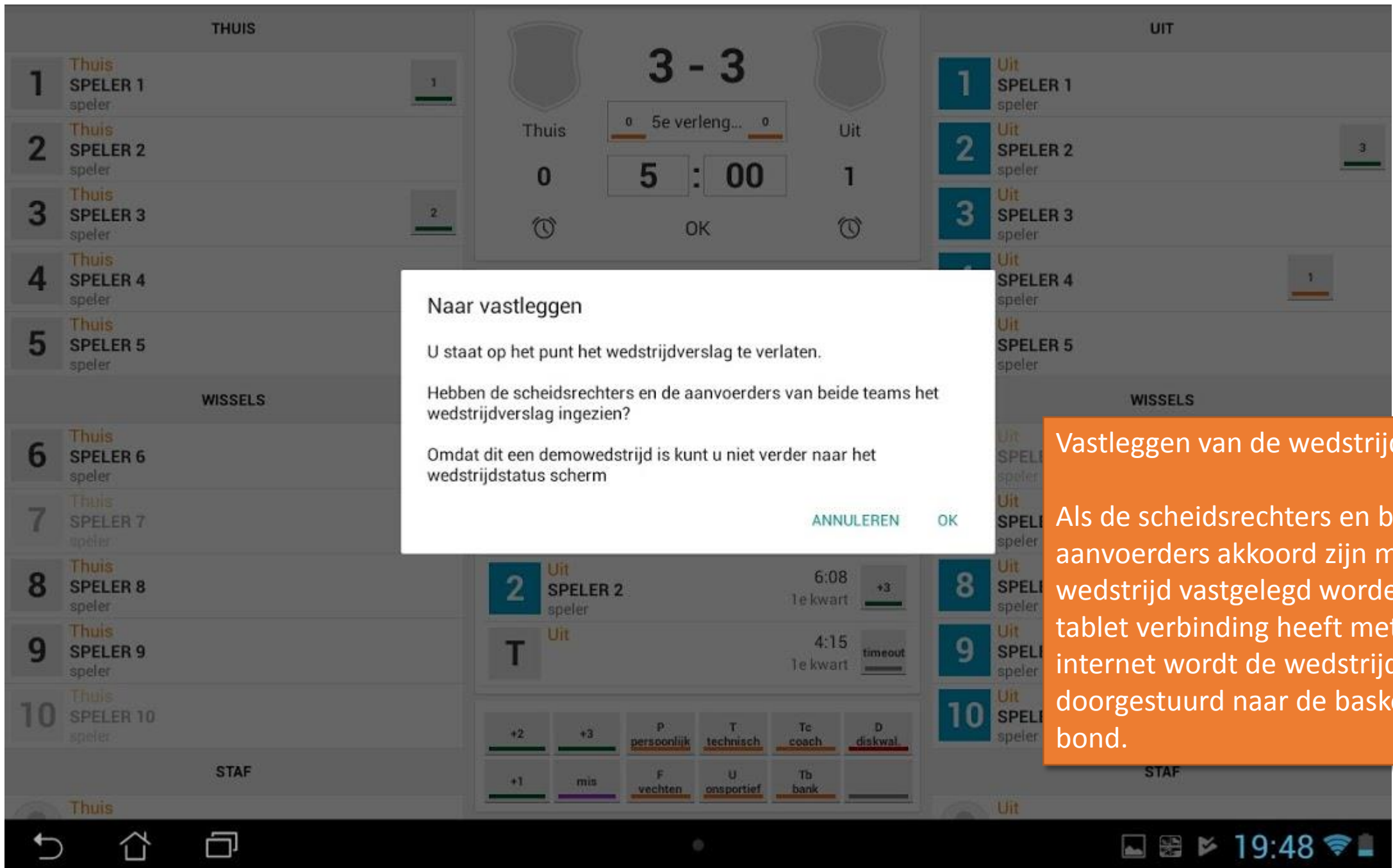
Nieuw kwart

Om een nieuw kwart te starten, klik je op het vakje onder de score.

Je kiest vervolgens het juiste kwart.

Einde wedstrijd

Als het laatste kwart afgelopen is (of de eventuele verlengingen) kies je voor 'naar vastleggen'.



THUIS

1 Thuis SPELER 1 speler

2 Thuis SPELER 2 speler

3 Thuis SPELER 3 speler

4 Thuis SPELER 4 speler

5 Thuis SPELER 5 speler

WISSELS

6 Thuis SPELER 6 speler

7 Thuis SPELER 7 speler

8 Thuis SPELER 8 speler

9 Thuis SPELER 9 speler

10 Thuis SPELER 10 speler

STAF

THUIS

3 - 3

0 5e verleng... 0

0 5 : 00

OK

UIT

1 Uit SPELER 1 speler

2 Uit SPELER 2 speler

3 Uit SPELER 3 speler

4 Uit SPELER 4 speler

5 Uit SPELER 5 speler

WISSELS

6 Uit SPELER 6 speler

7 Uit SPELER 7 speler

8 Uit SPELER 8 speler

9 Uit SPELER 9 speler

10 Uit SPELER 10 speler

STAF

Uit

Naar vastleggen

U staat op het punt het wedstrijdverslag te verlaten.

Hebben de scheidsrechters en de aanvoerders van beide teams het wedstrijdverslag ingezien?

Omdat dit een demowedstrijd is kunt u niet verder naar het wedstrijdstatus scherm

ANNULEREN OK

Vastleggen van de wedstrijd

Als de scheidsrechters en beide aanvoerders akkoord zijn mag de wedstrijd vastgelegd worden. Als het tablet verbinding heeft met het internet wordt de wedstrijd doorgestuurd naar de basketbal bond.

19:48